

Seamless Coop / Nightreign

Все необходимые моды скачиваются на **nexusmods.com**! Для скачивания модов необходима авторизация на сайте, регистрация достаточно быстрая.

Как ставить моды на пиратку - не подскажу, советы ниже работают только с лицензией.

НЕ СКАЧИВАЙТЕ МОДЫ НА СТОРОННИХ САЙТАХ! Посторонние файлы могут содержать вирусы.

Установка Seamless Coop (ER Nightreign).

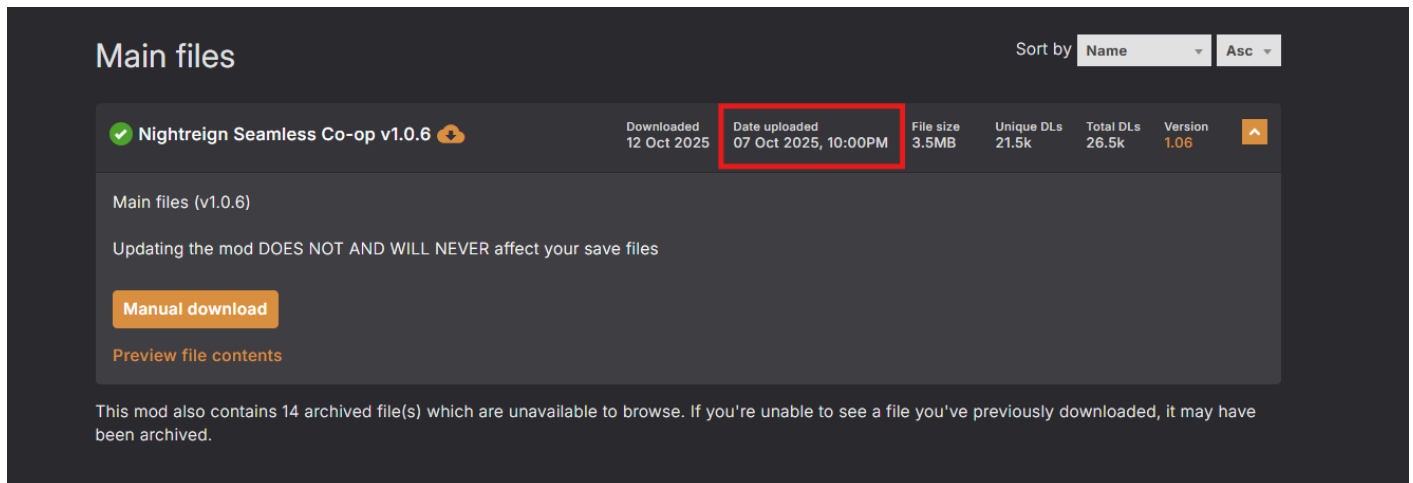


Сама установка достаточно простая. Для начала качаем файлы мода:

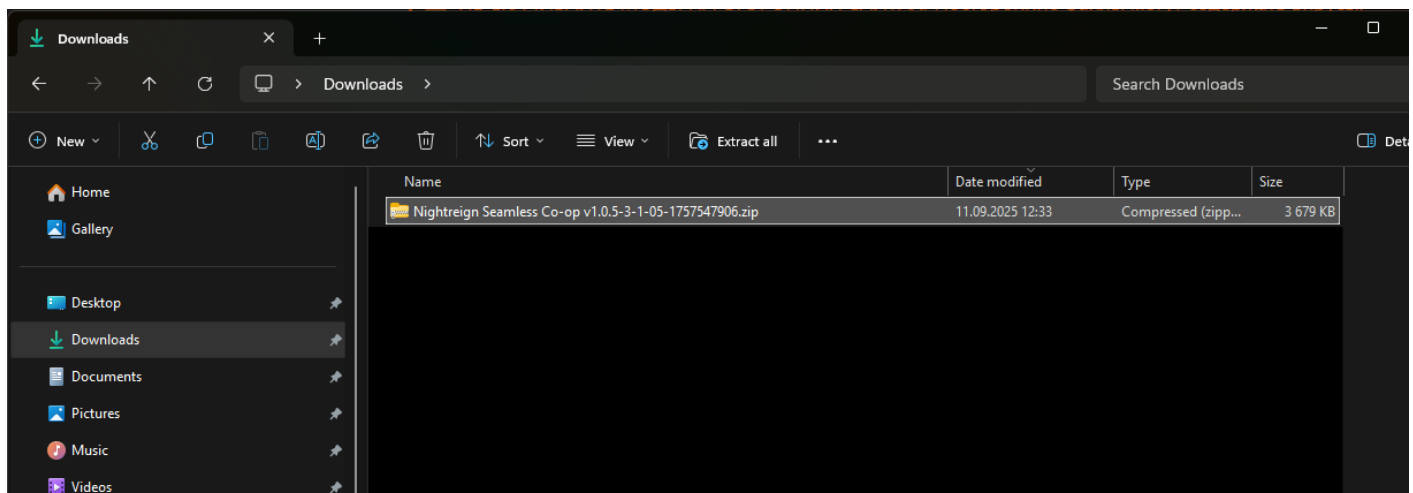
Seamless Coop - <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/3>

Обратите внимание, что устанавливать необходимо последнюю версию мода, иначе с текущей версией игры мод не запустится. Последняя версия проверяется по дате

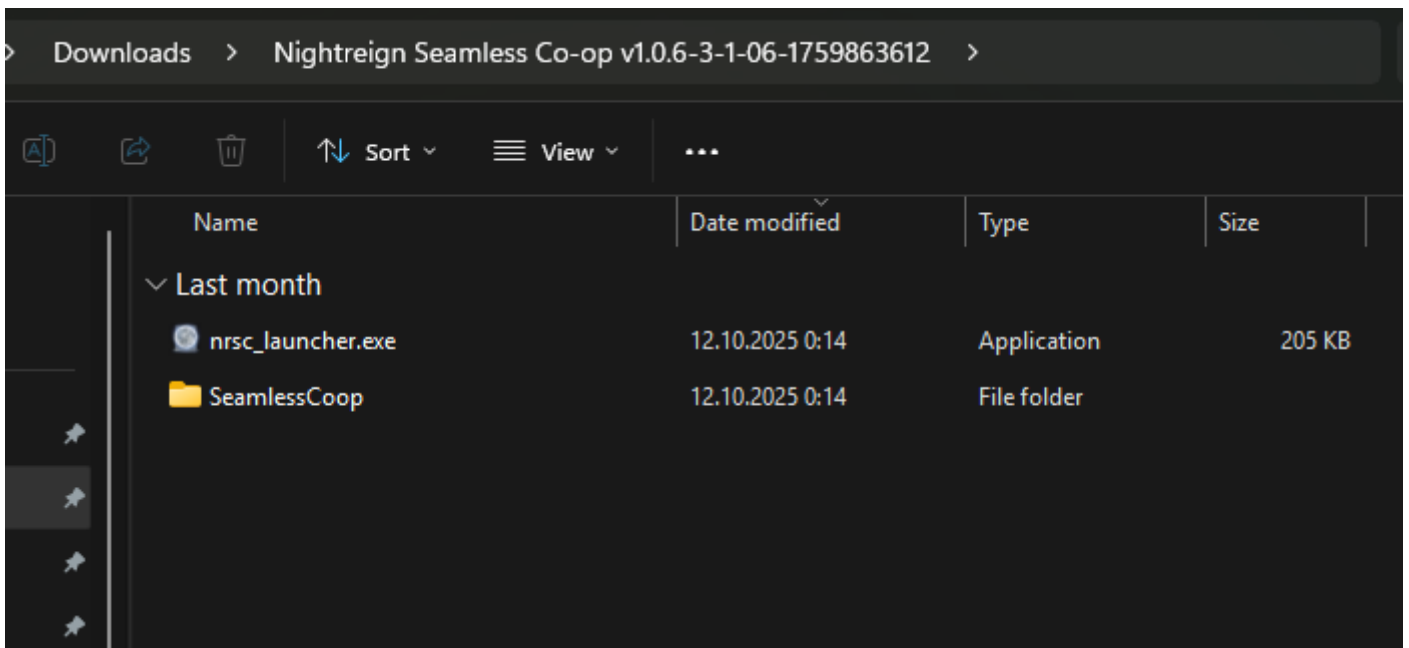
загрузки мода на Нексус. Стоит уточнить, что мод обычно обновляется после последнего патча игры, так что также необходимо следить за обновлениями.



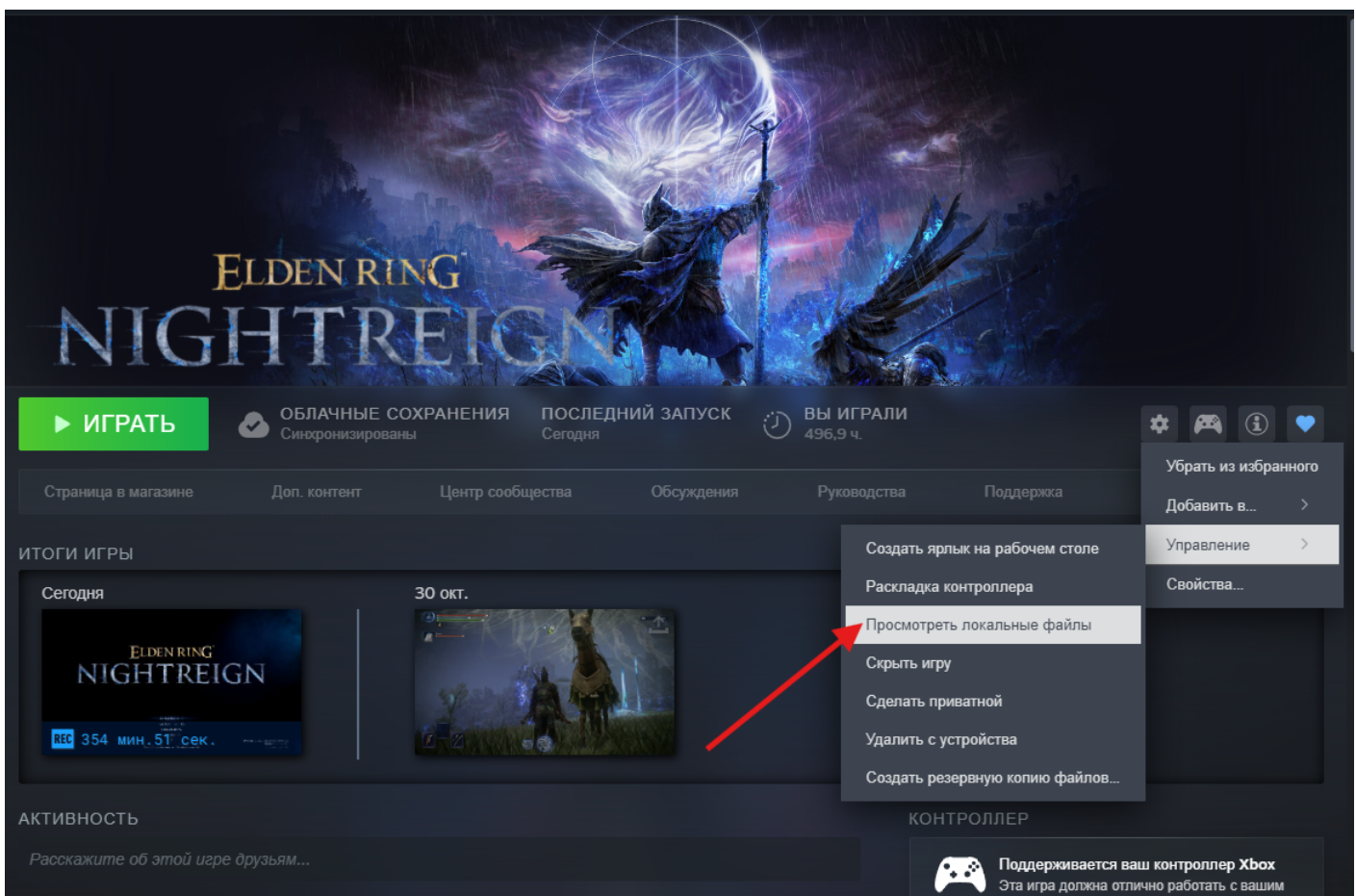
Качаем мод. Он будет в папке **Downloads**. Кликаем по нему правой кнопкой мыши и нажимаем **"Извлечь всё / Extract all"**.



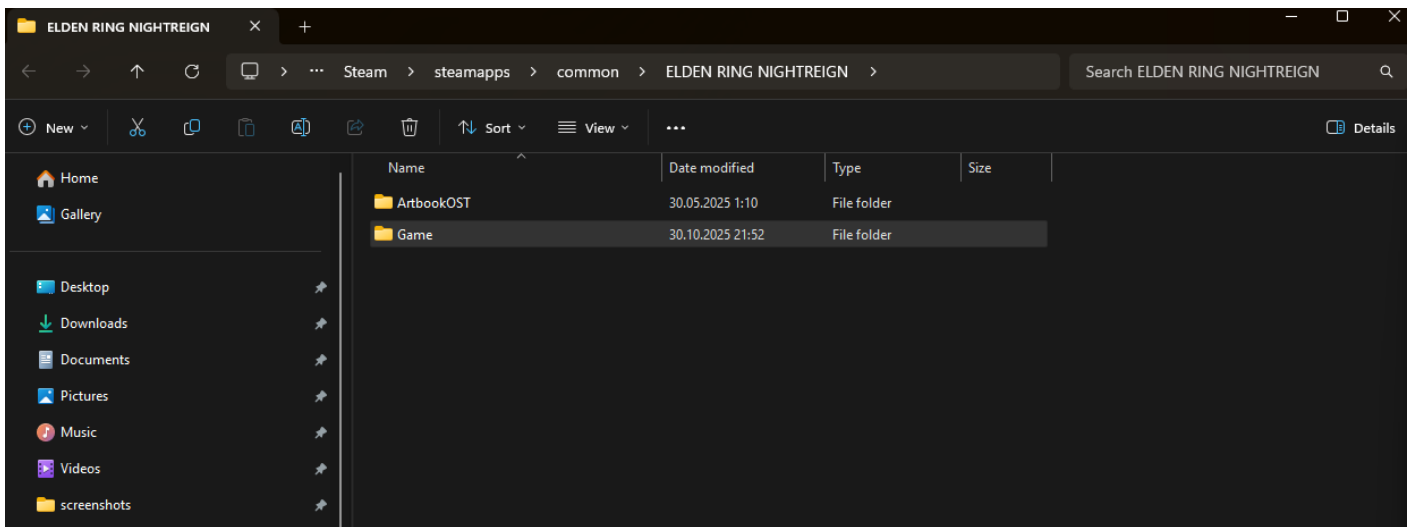
В разархивированной папке будет лежать ещё одна папка и файл:



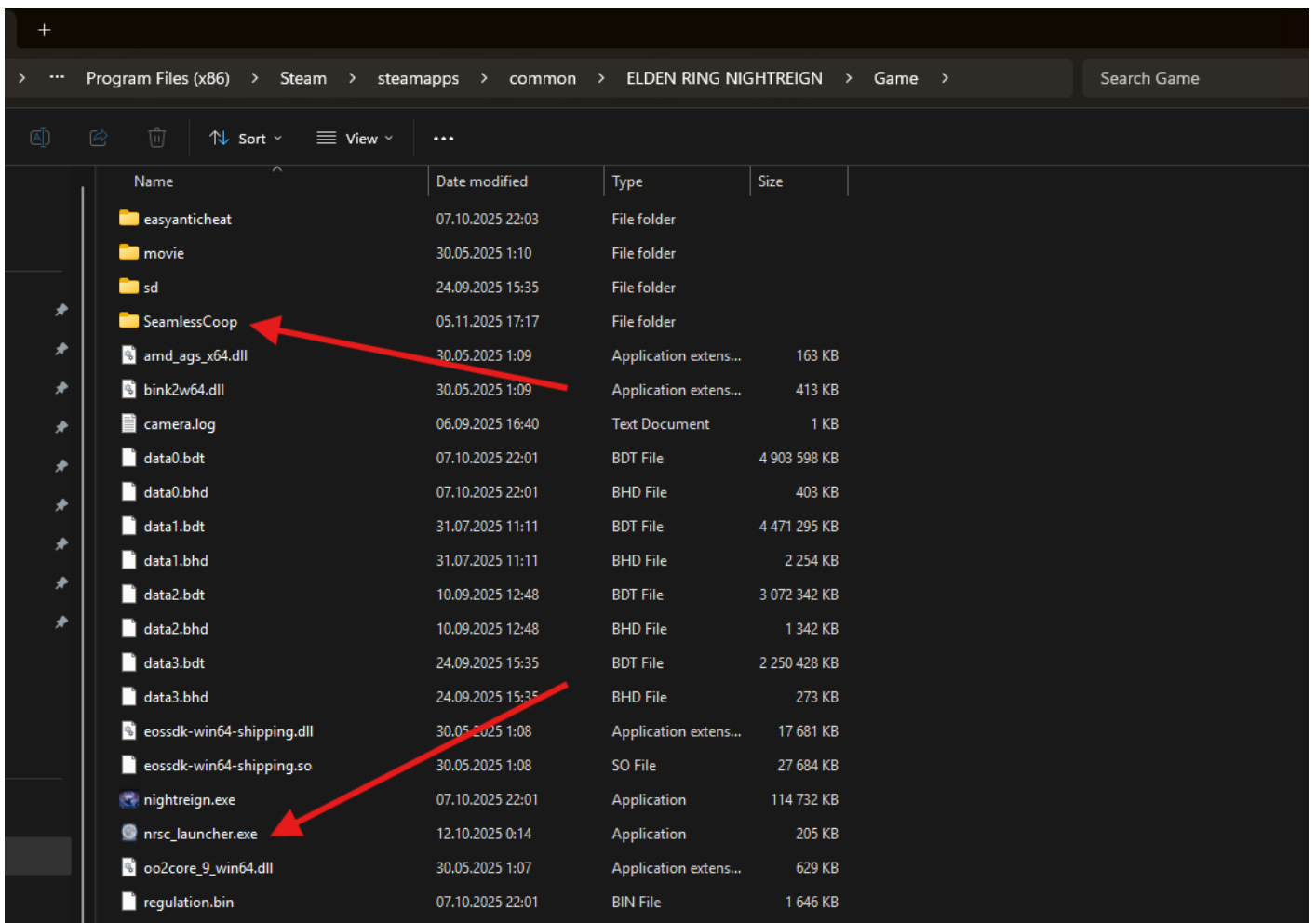
Теперь заходим в Steam и находим игру. Справа будет шестеренка, нажимаем на неё, переходим к **Управление -> Посмотреть локальные файлы**.



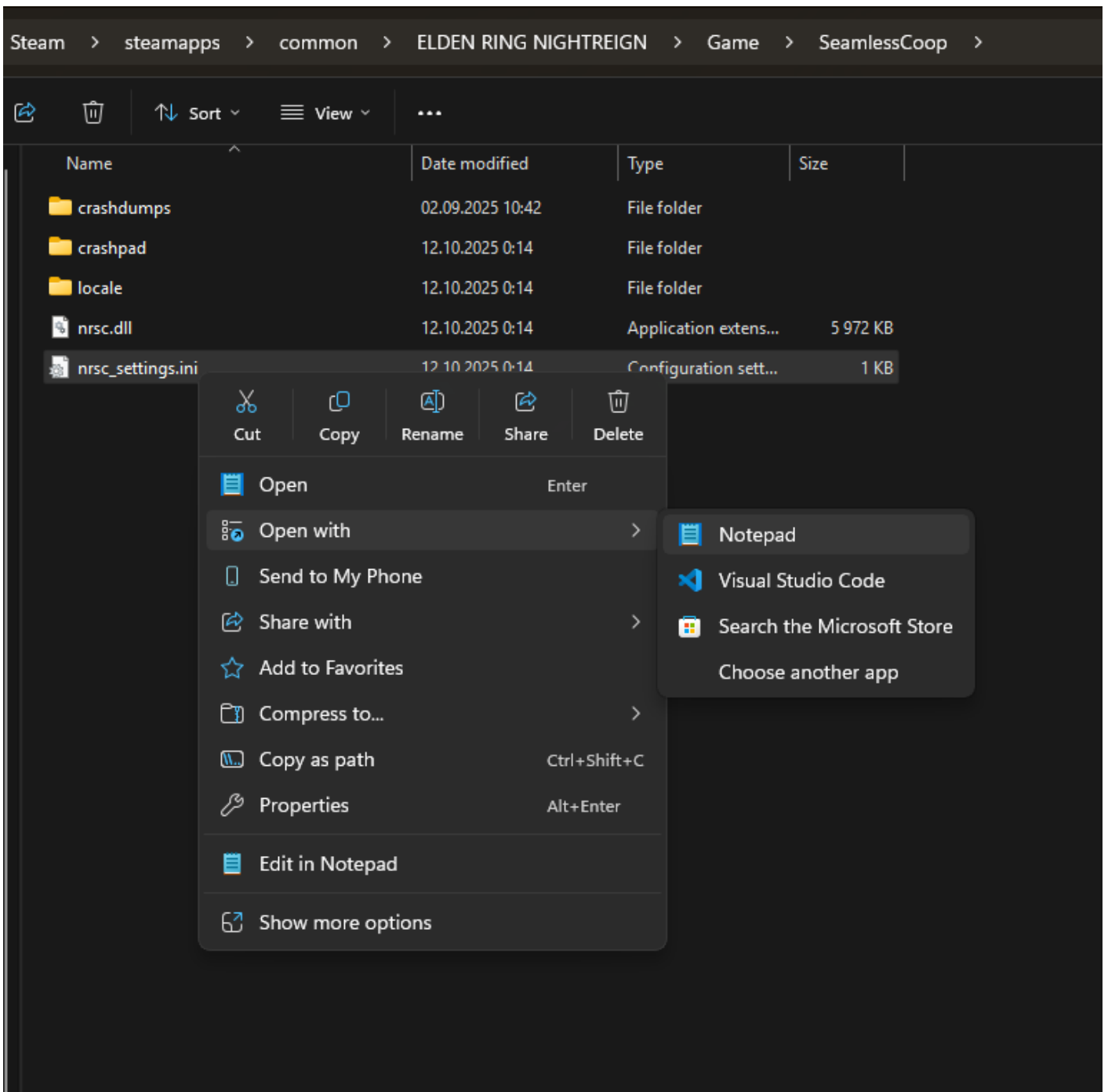
У нас открывается папка с игрой:



Заходим в папку Game и переносим туда разархивированные файлы.



Кратко о файле с настройками - nrsc_settings.ini, который лежит в директории SeamlessCoop. Это файл позволяет масштабировать сложность. Открываем его через Блокнот или другой текстовый редактор:



Само содержание файла:

```
File Edit View

[GAMEPLAY]

[SCALING]

;Percentage scaling for enemy / boss health (100% = Normal incremental base-game scaling)
health_scaling = 100

;Percentage scaling for enemy / boss damage (100% = Normal incremental base-game scaling)
damage_scaling = 100

;Percentage scaling for enemy / boss posture (100% = Normal incremental base-game scaling)
posture_scaling = 100

[SAVE]

;Your save file extension (in the vanilla game this is .s12). Use any alphanumeric characters (limit = 120)
save_file_extension = co2
```

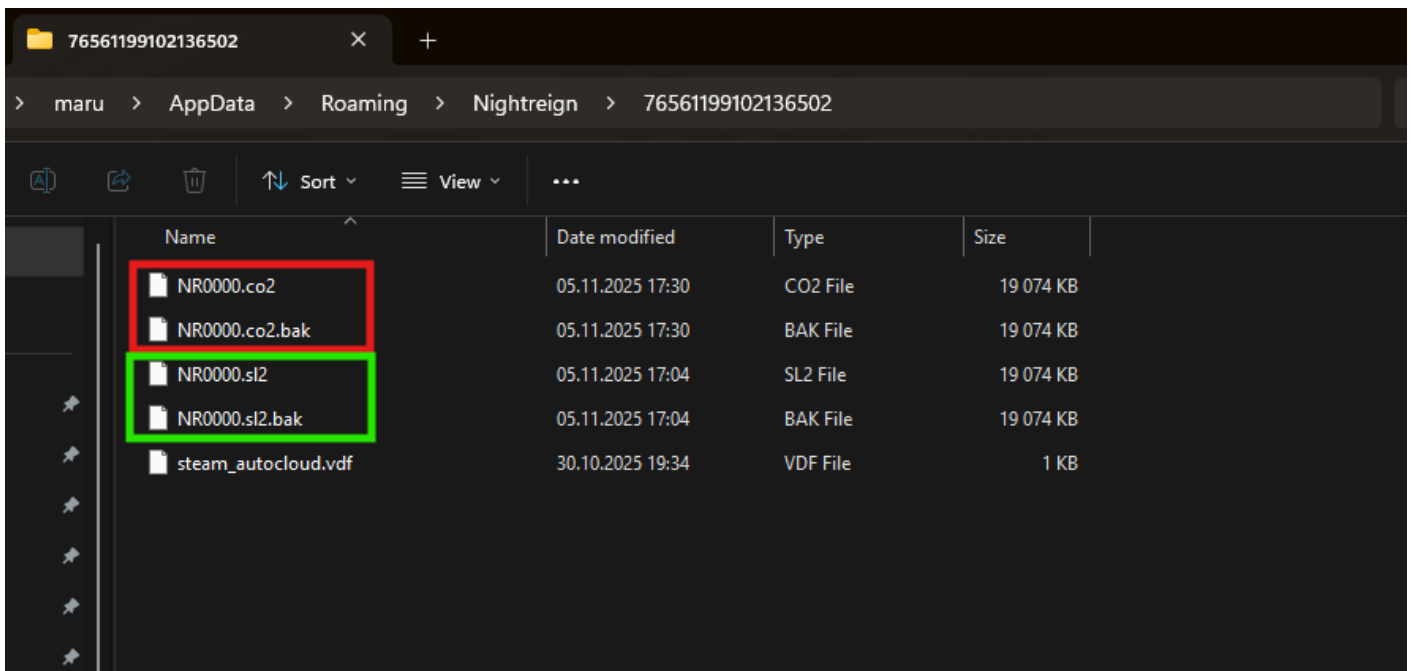
В целом тут всё написано, как есть - можно увеличить баланс, здоровье и защиту босса. Базовые значения скейлятся от количества игроков, и 100% - это базовое количество. То есть, оставив 100% при игре вчетвером, у вас будет автоматический базовый скейл на 4 игроков.

Последняя строка более интересна - это то, какое расширение будет у нашего сейва. Базово выставлен **co2**, его и будем создавать. Почему создавать? **Сохранения из базовой версии не переносятся в бесшовный кооператив автоматически.**

Перед первым запуском игры перенесём наши сохранения. Файлы находятся по пути:

```
\Users\username\AppData\Roaming\Nightreign\steamid
```

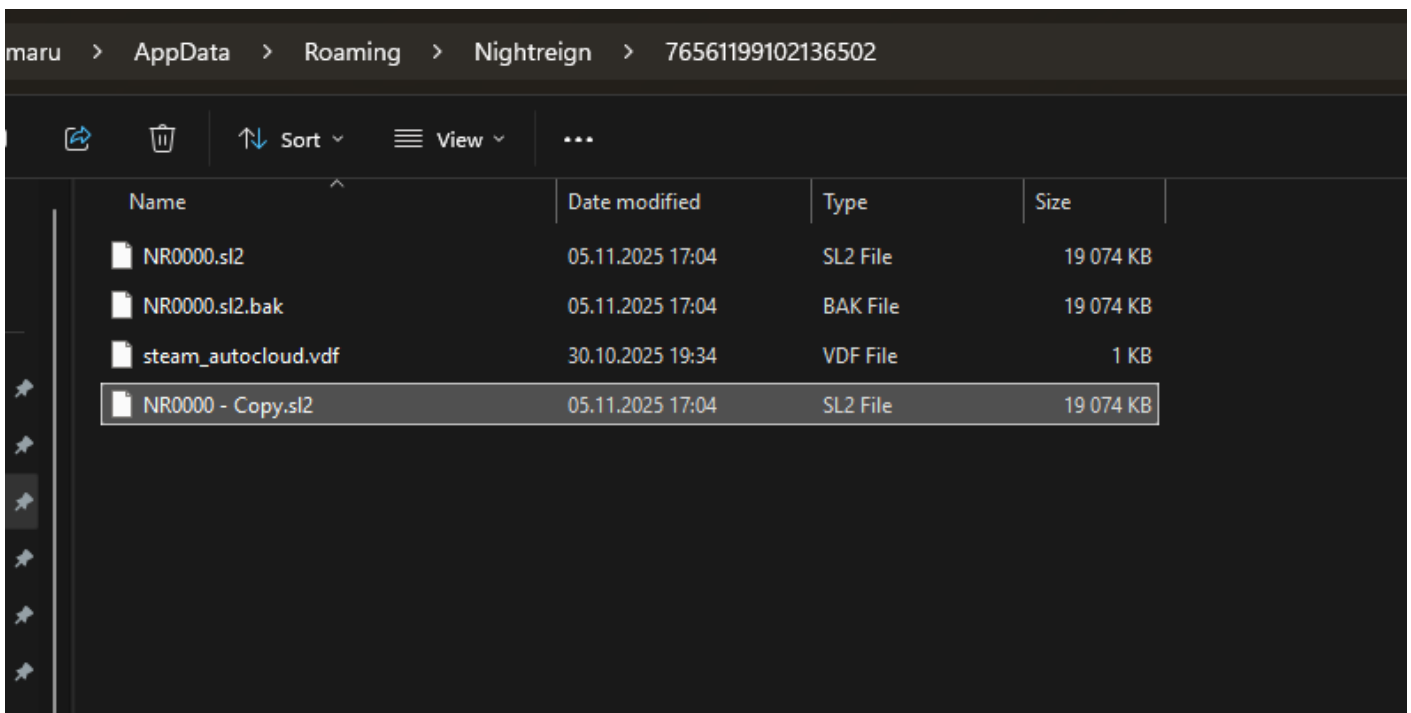
: `username` - имя вашего пользователя, `steamid` - ваш идентификационный номер в Steam (обычно он один). Содержание директории:



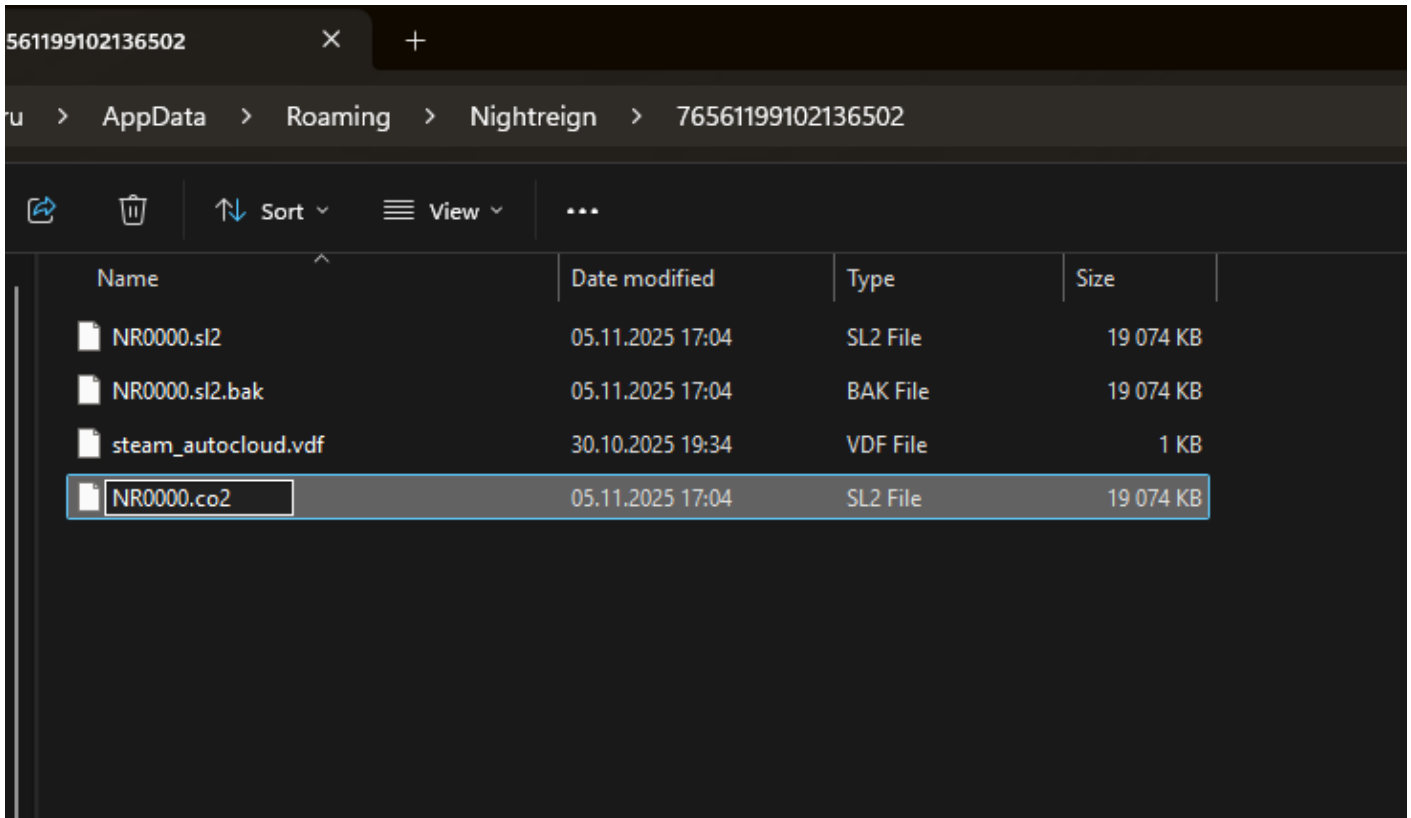
Итак, красным цветом отмечены файлы бесшовного кооператива, зеленым - базовой игры.

Не удаляйте файлы с расширением **sl2, иначе удалите основные сохранения.**

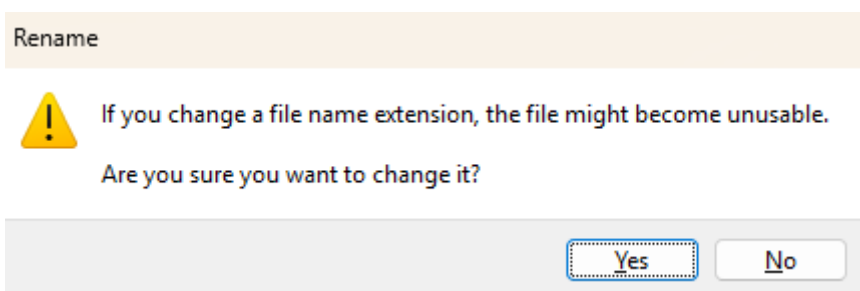
Итак, если файлы **co2** отсутствуют, мы берём файл **sl2**, копируем его и вставляем в эту же папку. Получается так:



Удаляем всё после последнего нуля и меняем расширение на **co2**, чтобы получилось так:



Соглашаемся с изменениями:



Если вы чаще играете в ванилле, чем в бесшовном кооперативе, рекомендую чаще обновлять файл сохранения, удаляя файлы **co2** и заменяя их новыми. Таким образом ваши сохранения из базовой игры будут доступны в бесшовном кооперативе.

Запускать игру в бесшовном кооперативе необходимо через файл **nrsc_launcher.exe**. Клиент **Steam** при этом **должен быть запущен**. Чтобы запустить игру, необходимо снова зайти в локальные файлы и нажать на иконку.

Чтобы присоединиться к игре, вам необходимо пригласить друга через Steam в Крепости круглого стола, или принять приглашение. В целом от базы не отличается.

ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ:

1. **Не работают реликвии** - нужно умереть и возродиться, после этого проблема уйдёт (на состояние последнего редактирования гайда вроде починили).
2. **Не работают духи у Призрака** - эта проблема есть для игроков на Призраке, которые присоединились в последней тройке. Если хотите поиграть за Призрака,

рекомендую хостить сессию или присоединиться в первой тройке (у меня при игре за Призрака будучи хостом вшестером призыв работал).

Установка Seamless Coop (Elden Ring).

Ничем не отличается от установки для Nightreign (перенос сейвов и запуск игры - всё также), за единственным исключением - файл конфигурации. Тут он побольше, и стоит обратить внимание на строку **Session password**:

```
File Edit View
[[GAMEPLAY]]
; Invaders are other players that will join your world uninvited and try to kill you and your party. 0=FALSE 1=TRUE
allow_invaders = 1
; Debuffs (Rot Essence) will be acquired when you die, and will only be cured when you sit at a bonfire. 0=FALSE 1=TRUE
death_debuffs = 1
; Spirit summons can aid you in multiplayer. 0=FALSE 1=TRUE
allow_summons = 1
; 0 = Normal | 1 = None | 2 = Display player ping | 3 = Display player soul level | 4 = Display player death count | 5 = Soul level AND ping
overhead_player_display = 0
; Whether to skip the intro logos when booting the game. 0 = FALSE 1 = TRUE
skip_splash_screens = 0
; Game volume before initial save load. 0 = MUTE 10 = MAX
default_boot_master_volume = 5
[SCALING]
; Amount of enemy health (%) per player for each enemy. (Default: 35 = 35% more enemy health per player)
enemy_health_scaling = 35
; Amount of enemy damage (%) per player for each enemy. (Default: 0 = 0% more enemy damage per player)
enemy_damage_scaling = 0
; Amount of enemy posture absorption (%) per player for each enemy. (Default: 15 = 15% more per player)
enemy_posture_scaling = 15
; Amount of boss health (%) per player for bosses. (Default: 100 = 100% more boss health per player)
boss_health_scaling = 100
; Amount of enemy damage (%) per player for bosses. (Default: 0 = 0% more enemy damage towards players, per player)
boss_damage_scaling = 0
; Amount of boss posture absorption (%) per player for bosses. (Default: 20 = 20% more boss posture per player)
boss_posture_scaling = 20
[PASSWORD]
; Session password
coopassword =
[SAVE]
;Your save file extension (in the vanilla game this is .s12). Use any alphanumeric characters (limit = 120)
save_file_extension = co2
[LANGUAGE]
;Leave this blank unless you want to load a custom locale file. The mod will default to your game language.
mod_language_override =
```

Чтобы вы могли подсоединиться к другу, с которым играете, вам необходимо указать одинаковый пароль. Также обратите внимание, что в бесшовном кооперативе вы можете отключить вторжения.

Если Seamless Coop отказывается запускаться из-за несоответствия с версией игры, установите его заново, и на стадии переноса файлов согласитесь с заменой файлов.

Фикс на 6 игроков (ER Nightreign Seamless Coop).

Не так давно вышел мод, который исправляет некоторые проблемы для 3+ игроков при использовании SeamlessCoop. При игре с большим количеством игроков могут некорректно работать некоторые ивенты, например, телепорт к Гармонии не работает для тех, кто зашел в лобби не в первой тройке, тоже самое для рейда Авгура, а ещё такие неприятные моменты, как не-срабатывания милости Ноклатео для присоединившихся позже.

Nightreign 6 Player Fixes - <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/596>

Кому интересно, содержание текущей версии исправлений:

Заметки автора мода

Список изменений:

Общие

- Глобальный множитель рун будет уменьшаться по мере увеличения количества игроков до 6 (0,9x для 4 игроков, 0,8x для 5 игроков, 0,7x для 6 игроков). **Если вас это не устраивает, удаление файла regulation.bin автоматически вернет значения из оригинальной игры.**
- Событие «Поражение» не запустится, пока все игроки не будут повержены.
- Милость **Ноклатео, Морочного Города и Преследующей благодати** оживят всех игроков, находящихся под их воздействием.

Рейдовые события

- В ходе рейда на босса Марис соберутся все игроки, также визуальные эффекты для пузырей активируются для всех игроков.
- Рейд босса Гностера будет нацелен на всех игроков.
- В ходе рейда Либра будут проверены все игроки на соответствие условиям появления, а также корректно отслежено, что со всех игроков снято проклятие.
- [DLC] В рейде Калиго снаряды будут корректно поражать всех игроков.
- [DLC] В рейде Калиго будет учитываться масштабирование рун.
- [DLC] В рейде «Гладиус» будут проверены условия появления всех игроков.

- [DLC] В рейде «Гармония» игроки будут телепортироваться парами к каждой точке интереса, вместо того чтобы останавливаться на уровне 4-6 игроков.
- В рейде на босса "Зловещее Предзнаменование" целью может стать любой игрок.
- Орды будут появляться, когда любой игрок пройдет через зону срабатывания триггера.
- Рейд «Пламя безумия» вызовет нарастание безумия у всех игроков, находящихся в поле зрения.

Повелители Ночи

- Лазерные лучи Гностера смогут поражать любого игрока, тогда как ранее целью были только игроки с 1 по 3 место.
- Поведение Фулгора при выборе цели должно стать более стабильным, если его прерывают игроки с 4 по 6.
- **Либра, Владыка Вечной Тьмы, клонирует каждого игрока.** Начнётся хаос.
- Ночные лорды с телепортацией, позволяющей переходить между фазами (Хеолстор, Страгесс, Знаменосцы Спасения Гармония), телепортируют всех игроков, вместо того чтобы лишние игроки неуклюже стояли вокруг.
- [DLC] Поведение при приближении в Гармония, Знаменосцы Спасения должно быть более стабильным для игроков 4-6. Также исправлена ошибка, из-за которой игрок 3 не мог быть выбран в качестве цели в оригинальной игре.

Ночные боссы

- Ночной босс Фрея, Возлюбленная Герцога корректно обрабатывает применение и снятие своих специальных эффектов для всех игроков.
- Эффект истощения здоровья, вызываемый Разверстым Драконом, исчезнет у всех игроков после смерти.
- [DLC] Эффект кражи флакона у Танцующего Льва, Божественного Зверя, будет работать для всех игроков.
- [DLC] Рыцарь Арториас будет чаще становиться целью при прерывании атаки.

Различные мировые события

- Действие сброса Чародейской башни будет приостановлено до тех пор, пока все игроки не покинут игру.
- [DLC] Боссы Великой Пустоты в Божественной Башне могут клонировать специальные эффекты любого игрока.
- [DLC] Награды за прохождение этажей Божественной Башни в Великой пустоте учитывают изменения в масштабировании рун.

Известные нерешенные проблемы

- У ночного босса Червемордый наблюдается странное поведение spEffect, которое я пока не до конца понимаю. Поэтому на данный момент оно остается без изменений.
- [DLC] Рейд Гладия ещё не полностью изменен. Скрипты для этого рейда, честно говоря, в ужасном состоянии, и я не хочу ещё больше усложнять игру, добавляя в неё ещё собак или что-то подобное.
- Некоторые скрипты ИИ не были исправлены, и их поведение может быть не совсем согласованным:
 - Апостол Божественной Кожы
 - Королевский Призрак
 - Червемордый
 - Гладиус, Зверь Ночи
 - Фрея, Возлюбленная герцога
 - [DLC] Воинственная Гармония
 - [DLC] Гнилой призыв Дреглорда

Для работы мода необходим ModEngine3.

ModEngine3 - <https://github.com/garyttierney/me3> + GUI

<https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/213>

Установка me3

Скачиваем менеджер модов с гитхаба:

github.com/garytierney/me3

Platform Solutions Resources Open Source Enterprise Pricing

Search or jump to... Sign in Sign up

garytierney / me3 Public

Notifications Fork 44 Star 443

Code Issues 45 Pull requests 13 Discussions Actions Projects Security Insights

main 22 Branches 17 Tags

github-actions[bot] chore: Release v0.11.0 ✓ 40583de · last week 902 Commits

.cargo	chore: Reduce size of dependency tree (#185)	9 months ago
.config	Only run CI on windows, publish codecov/test results	10 months ago
.github	chore: Release v0.11.0	last week
.vscode	chore: Cleaner separation of Windows/Linux launch	2 months ago
assets/sponsors	chore(c): Fix crowdin workflow and update sponsors (#292)	8 months ago
crates	chore: Release v0.11.0	last week
distribution	feat(cli): Add support for SEKIRO mod profile and related scri...	6 months ago
docs	docs: write Anxan reverse engineering blog post	6 months ago
releg	chore(c): Return to automatic release publishing	8 months ago
schemas	docs: Explain new "load_early" profile setting (#652)	2 months ago
support	chore(c): Return to automatic release publishing	8 months ago
.gitignore	refactor: Simplify layout of distributions (#355)	8 months ago
.lldbinit	chore: support debugging wine executables on linux with LL...	9 months ago

About

A framework for modding and instrumenting games.

me3.help

mod mod-manager eldenring fromsoftware nightrign modengine

Readme

Apache-2.0, MIT licenses found

Contributing

Security policy

Activity

443 stars

5 watching

44 forks

Report repository

Releases 17

v0.11.0 Latest last week

+ 16 releases

Releases / v0.11.0

v0.11.0 Latest Compare

garytierney released this last week v0.11.0 40583de

me3 v0.11.0

Windows Installation

Download the [me3_installer.exe](#) setup wizard.

Already have me3 installed? Update to the latest version by opening the run prompt (`Ctrl + R`) and running `me3 update`.

Для GUI необходима версия для Windows:

Tags for this mod

Utilities for Players

+ Tag this mod

DESCRIPTION

FILES 2

IMAGES 1

VIDEOS 0

ARTICLES 1

POSTS 1,099

BUGS 3

LOGS

STATS



Disable ad-block for 2x speeds

Your are limited to 1.5MB/s. Get 3MB/s without ad-block or go premium for max speeds and more.



Get max speeds and more

Main files

Sort by Name Asc

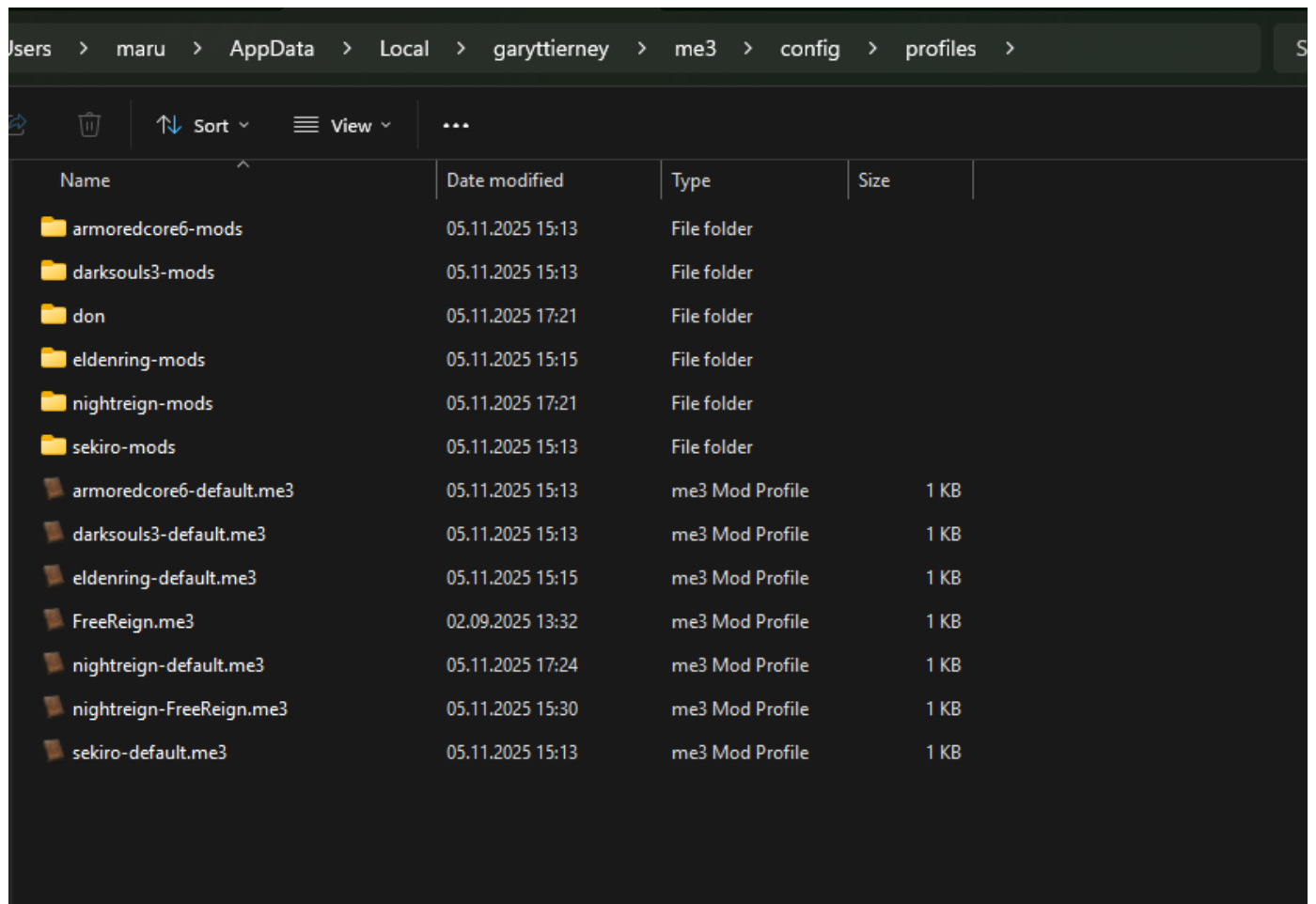
	Date uploaded	File size	Unique DLs	Total DLs	Version	
<input checked="" type="checkbox"/> Mod Engine 3 Manager (Linux)	08 Feb 2026, 11:48PM	59.5MB	463	519	1.4.2	
Manual download						
Preview file contents						
<input checked="" type="checkbox"/> Mod Engine 3 Manager (Windows)	08 Feb 2026, 11:49PM	28.6MB	5.8k	6.5k	1.4.2	
Manual download						
Preview file contents						

File archive

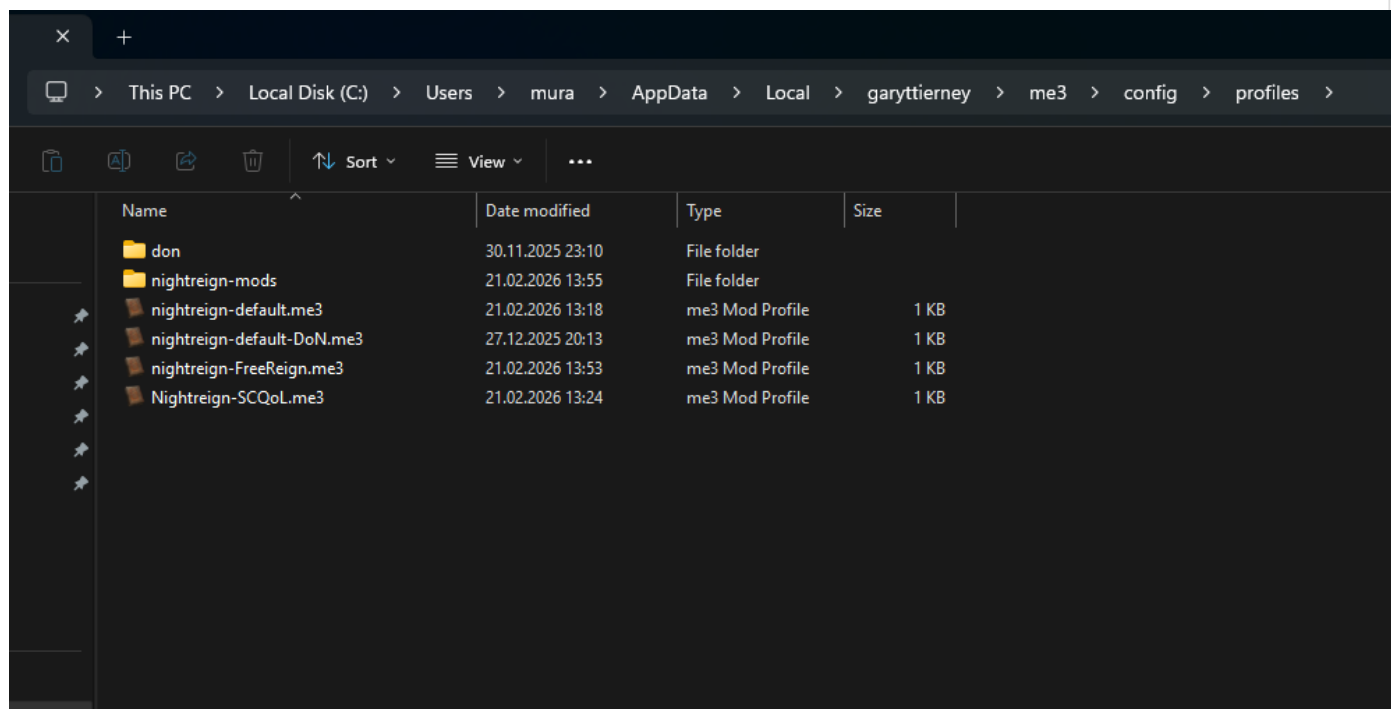
После скачивания мода, разархивируем zip-файл и устанавливаем менеджер через exe-файл. После этого мы попадаем в папку с файлами, которая находится по этому пути (вместо `username` имя вашего пользователя):

```
\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles
```

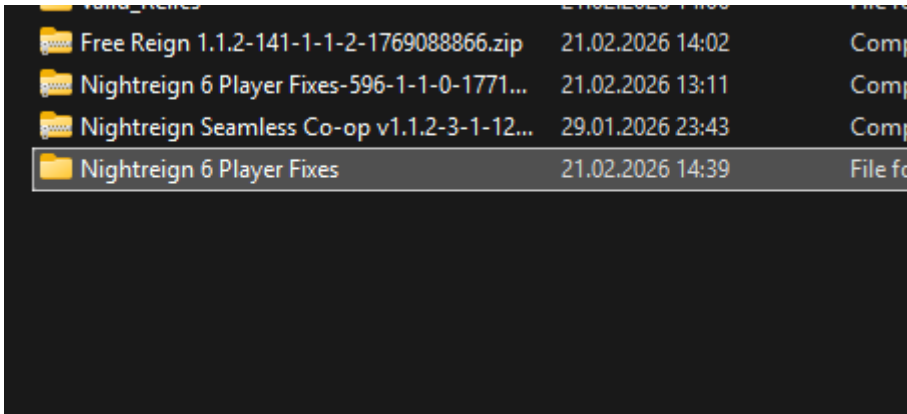
и будут профили разных игр, как пример:



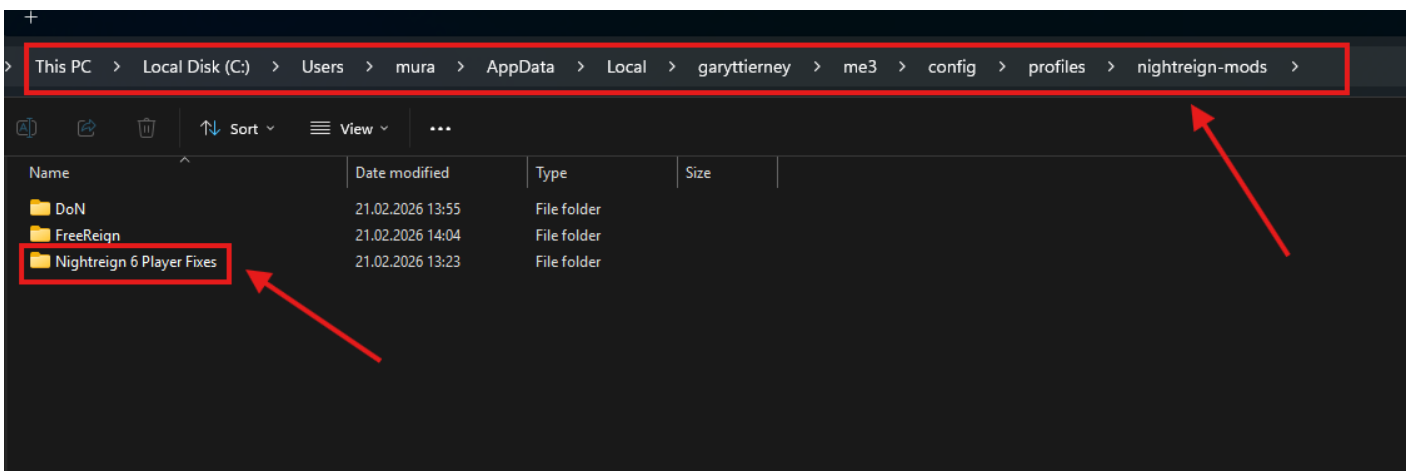
Базово тут файли gamename-default.me3 и директории gamename-mods. На всякий случай можете удалять всё ненужное, как я и сделала:



Итак, установка. Качаем мод, разархивируем, и рекомендую сразу переименовать папку в удобочитаемую:



Её необходимо переместить в директорию с модами `nightreign-mods` в `me3`.



Теперь в папке `profiles` (она на директорию выше) создаём файл конфигурации с расширением `.me3`, у меня это `Nightreign-SCQoL.me3` (сокращенно от Seamless Coop quality of life). Открываем его через Блокнот или VSCode и прописываем туда:

```
profileVersion = "v1"

[supports]
name = "nightreign"

[package]
id = "Nightreign 6 Player Fixes"
path = "nightreign-mods/Nightreign 6 Player Fixes"

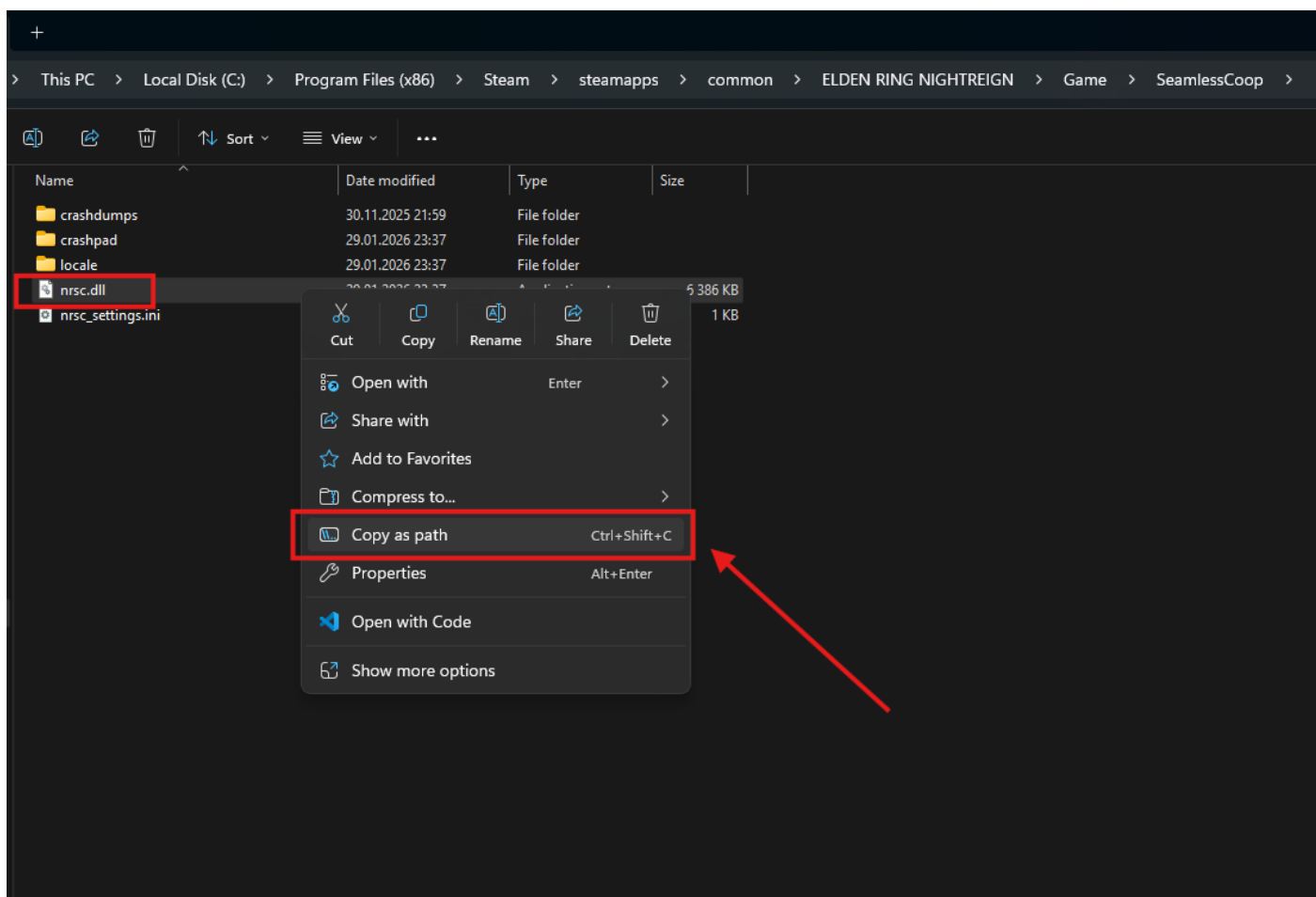
[natives]]
path = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
\ELDEN RING\Nightreign\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'
load_early = true
```

```
[[natives]]
```

```
path = "nightreign-mods/Nightreign 6 Player Fixes/LilyHook.dll"
```

Смотрим построчно именно в блоке кода: ничего менять не нужно, кроме 11 строки. Там необходимо прописать путь к исполняемому файлу Seamless Coop.

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc.dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. Также необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.

Запускается, как и Free Reign, при нажатии на файл конфигурации. Если всё установлено успешно, рядом с версией игры появится версия фикса:

The Forsaken Hollows
Elden Ring: Nightreign Seamless Co-op v1.1.2 by Yui
Nightreign 6 Player Fixes v1.1.0 by Lily | Версия приложения 1.03.2
Версия калибровки 1.03.4

Больше карт и оружие из DS3 & SotE

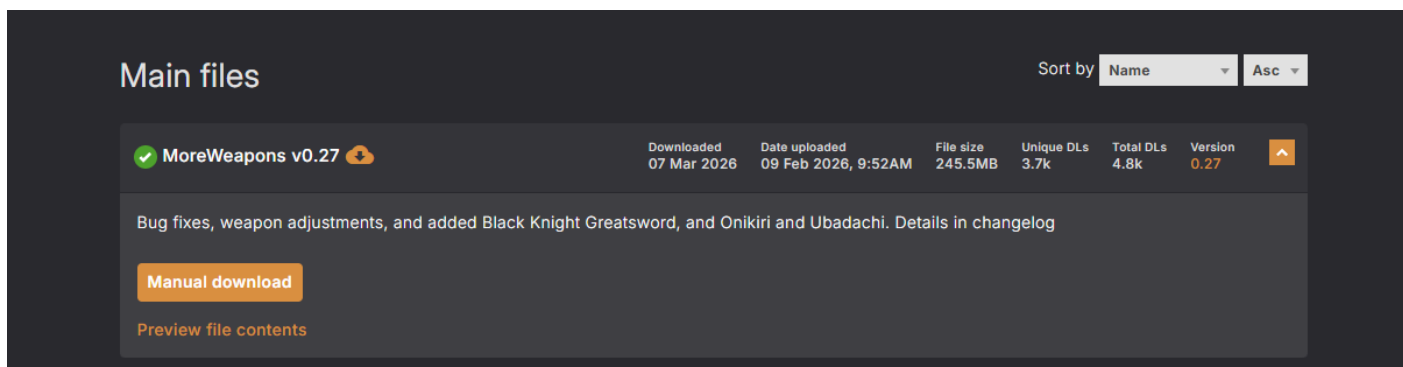
SotE and DS3 weapons - <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/554>

(русификатор https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/632?tab=files&file_id=3755)

More Map Variations - <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/578>

(русификатор <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/633?tab=files> (нужен compatibility))

Скачиваем два мода: SotE and DS3 weapons и More Map Variations (там необходимо скачать два файла: сам мод и совместимость с модом на оружие:



The screenshot shows a file listing on a dark-themed website. The title is 'Main files'. On the right, there are dropdown menus for 'Sort by' (set to 'Name') and 'Asc'. The main content is a table with one row for 'MoreWeapons v0.27'. The table has columns for 'Downloaded', 'Date uploaded', 'File size', 'Unique DLs', 'Total DLs', and 'Version'. Below the table, there is a description: 'Bug fixes, weapon adjustments, and added Black Knight Greatsword, and Onikiri and Ubadachi. Details in changelog'. At the bottom, there are two buttons: 'Manual download' and 'Preview file contents'.

Downloaded	Date uploaded	File size	Unique DLs	Total DLs	Version
07 Mar 2026	09 Feb 2026, 9:52AM	245.5MB	3.7k	4.8k	0.27

Main files

Sort by Имя ▼ Асцендент ▼

✔ More Map Variations 📄	Downloaded	Date uploaded	File size	Unique DLs	Total DLs	Version	⬆
More bugfixes and whatnot - See the changelog for details	07 Mar 2026	05 Mar 2026, 3:55AM	1.0GB	1.9k	2.3k	2.0.2	

Manual download
Preview file contents

Optional files

Sort by Имя ▼ Асцендент ▼

✔ Compatibility Patch for More Weapons	Date uploaded	File size	Unique DLs	Total DLs	Version	⬆
Compatibility Patch for SotE & DS3 Weapons by TerraMag. Requires both main mod downloads AND this file.	05 Mar 2026, 3:50PM	154.3MB	926	1k	1.0.3	

Manual download
Preview file contents

Теперь разархивируйте все три папки и зайдите в папку **More Map Variations** (лучше сразу её так обзовите, без лишних символов). Зайдите в папку `mod` внутри неё. Откройте папку `MoreWeapons` и в папку `MoreWeaponsTM` внутри неё, все файлы оттуда скопируйте в ранее открытую папку `mod`. При копировании будет предложено заменить или пропустить файлы, на этом этапе нажимаем **ПРОПУСТИТЬ**.

Затем заходим в разархивированную папку с патчем для совместимости (`Compatibility Patch for More Weapons`), там внутри будет папка `Compatibility Patch for More Weapons`, и её содержимое мы также копируем в папку `mod`, но уже **С ЗАМЕНОЙ**.

Чтобы поставить русский язык, сначала откройте папку `msg` в папке с модом и перенесите туда папку `rusru` из русификатора для оружия. Затем необходимо в эту же папку перенести с заменой файл `item_dlc01.msgbnd.dcx` из патча совместимости.

Папку `mod` копируем в `nightreign-mods`. Я дополнительно создала папку `More Map Variations`, чтобы не путаться в модах (учтите это при составлении файла конфигурации).

В папке с профилями (`C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles`) создаём файл с расширением `.me3` и пишем туда это содержимое:

```

profileVersion = "v1"

[supports]
name = "nightreign"

[natives]]

```

```
path = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
NIGHTREIGN\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'

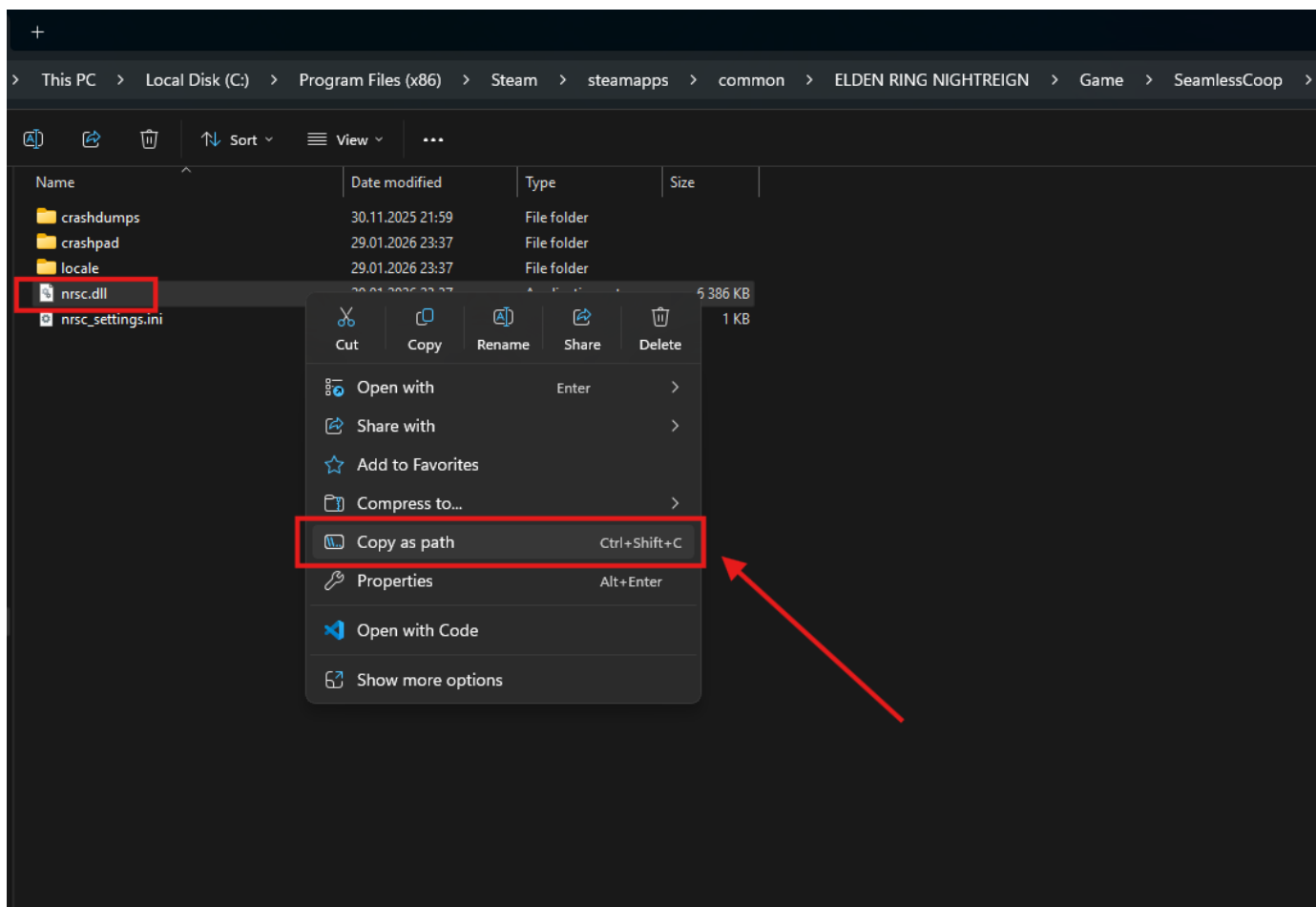
load_early = true

[[ packages ]]
path = 'C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\nightreign-mods\More
Map Variations\mod'
```

Обратите внимание, что на 7 (и 11) строке путь к файлу Seamless Coop, кому лень листать выше, как его получить:

Кому лень листать

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc.dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. **Необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.**

Тоже самое проделываем с диррой до мода.

Мод запускается через файл `.me3` как обычно.

Установка Free Reign (ER Nightreign).

Этот мод позволяет исследовать открытый мир и изменения земли без ограничения по времени, а также позволит сражаться с Повелителями Ночи без прохождения сессии.

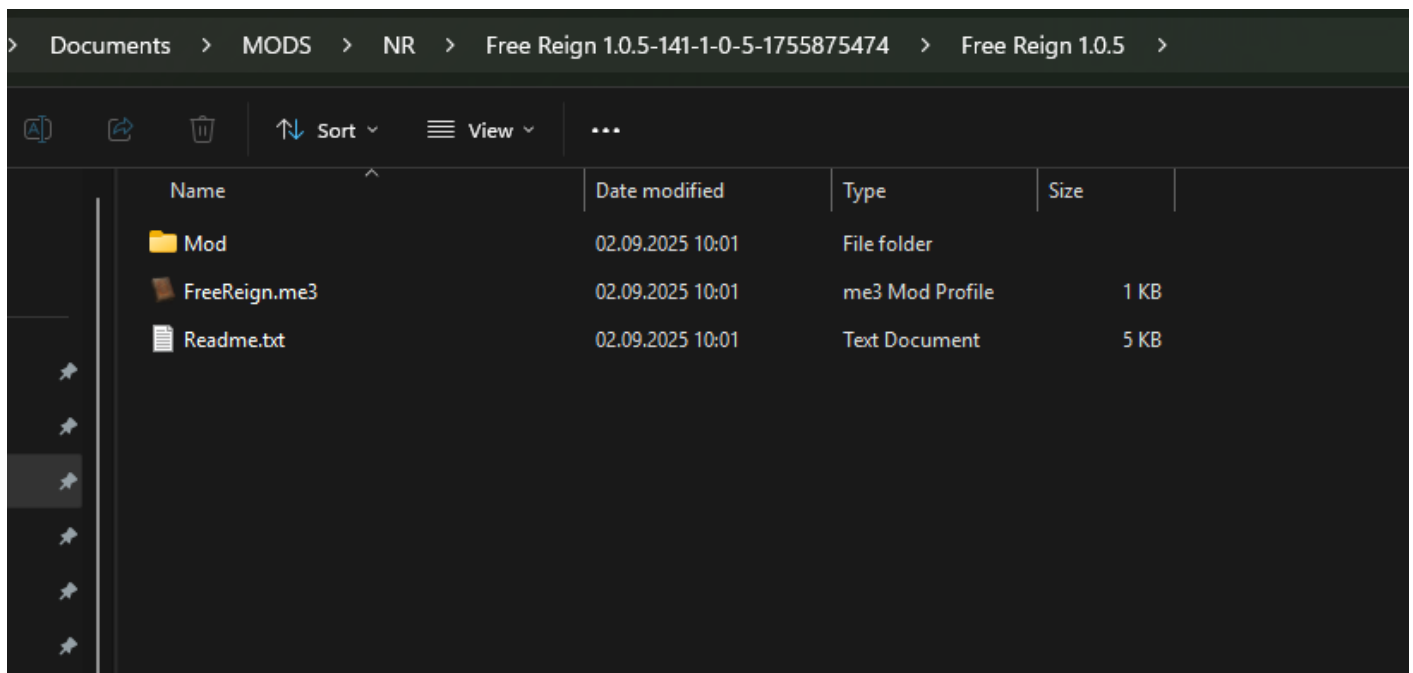
Мод работает через ModEngine3, микро-инструкция по установке есть выше.

FreeReign - <https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/141>

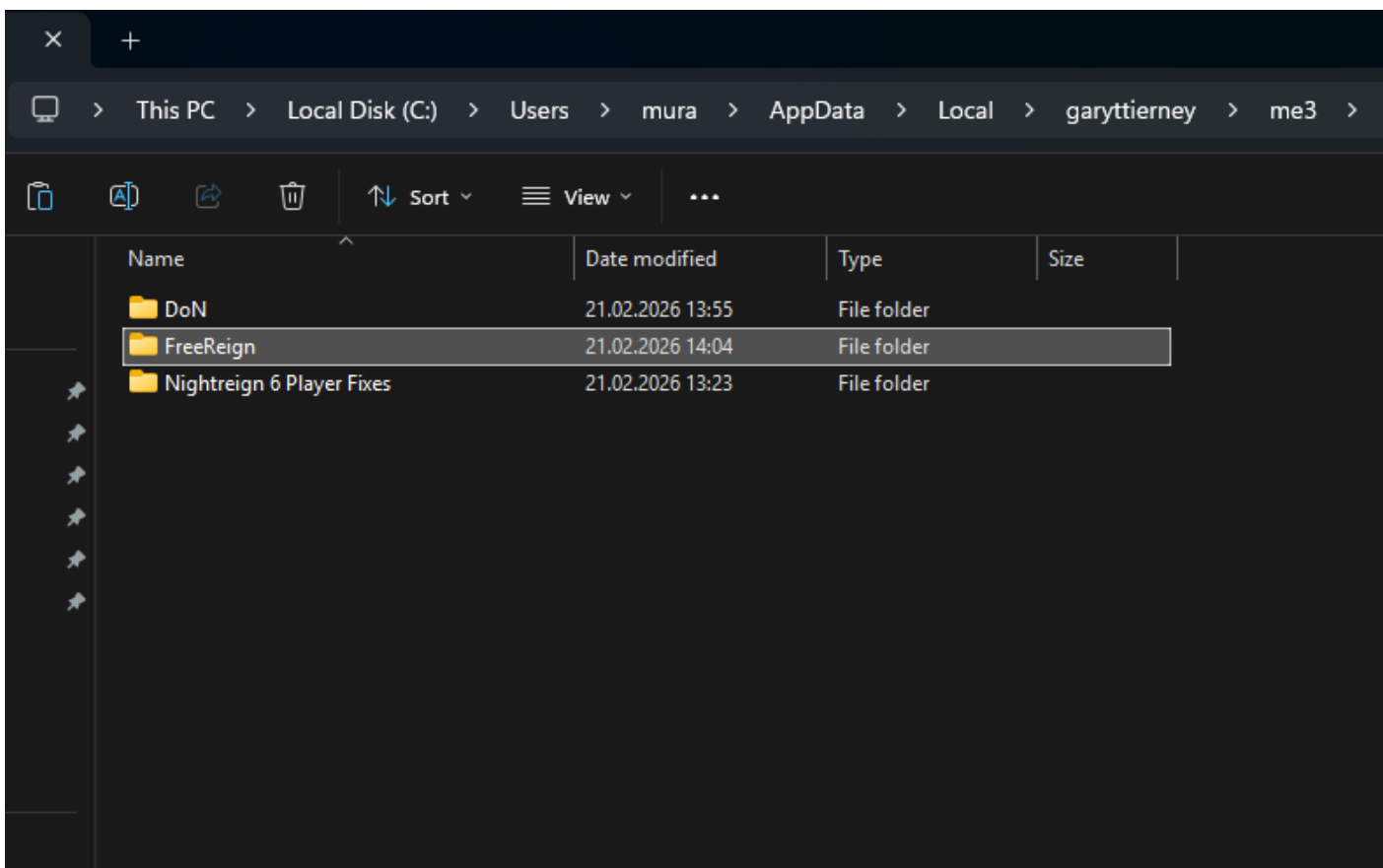
ModEngine3 - <https://github.com/garyttierney/me3> + GUI

<https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/213>

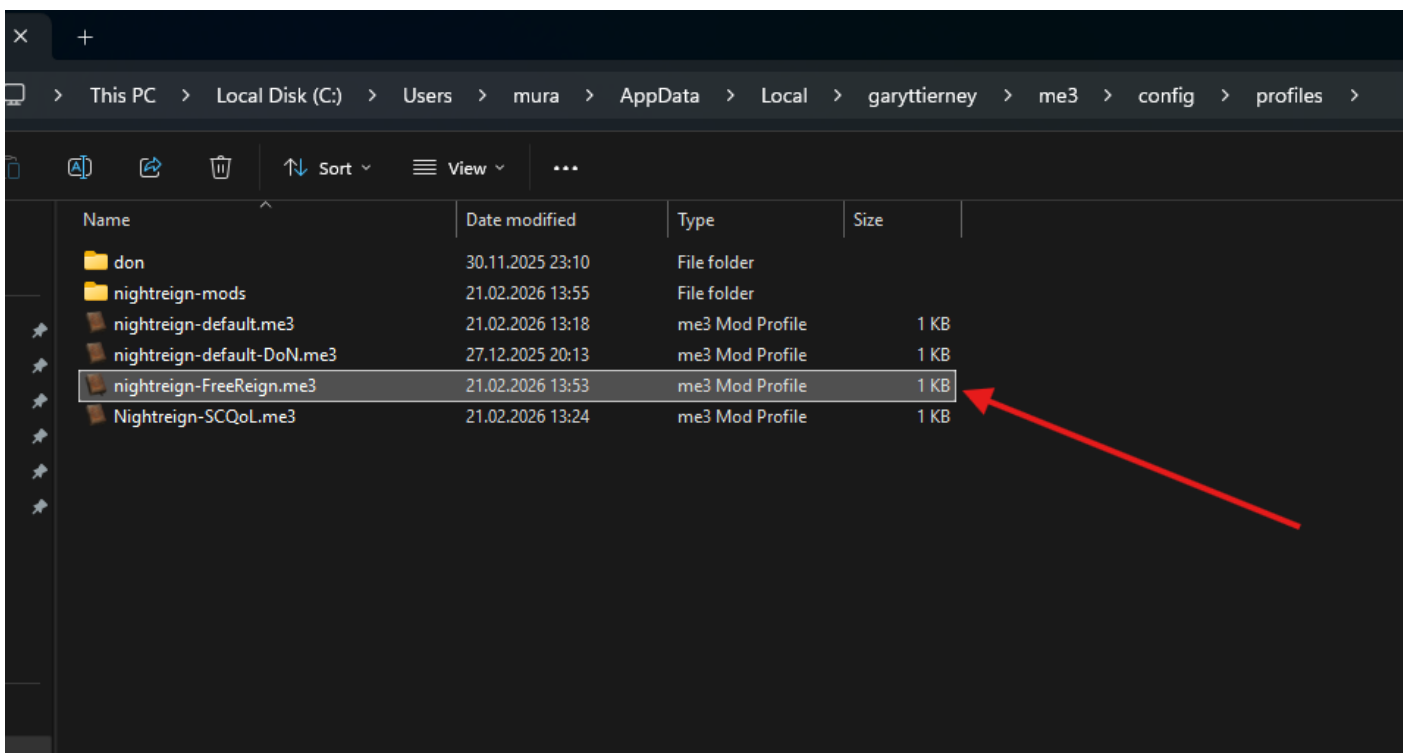
Скачиваем файлы Free Reign, разархивируем, получаем два файла и директорию:



Директорию Mod перемещаем в директорию **nightreign-mods** в папке с профилями me3 (я её обозвала FreeReign, вы можете сделать также):



Мы сделали половину дела, теперь настройка конфига. Нам при скачивании мода дали файл **FreeReign.me3**, можно использовать его (или создать новый удобный вам файл с расширением `.me3`). И его необходимо поместить в папку с конфигами:



Стандартное содержимое:

```
profileVersion = "v1"
```

```
[[supports]]
```

```
game = "nightreign"
```

```
[[packages]]
```

```
id = "FreeReign"
```

```
path = 'Mod'
```

Настоятельно рекомендую ?????????? все моды через сохранение Seamless Coop, чтобы избежать проблем с основным сохранением.

Теперь надо подружить Free Reign с Seamless Coop. Изменяем файл конфигурации по подобию:

```
profileVersion = "v1"
```

```
start_online = false
```

```
[[ natives ]]
```

```
path = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
```

```
NIGHTREIGN\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'
```

```
load_early = true
```

```
[[ supports ]]
```

```
game = 'nightreign'
```

```
[[ packages ]]
```

```
enabled = true
```

```
path = 'C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\nightreign-
```

```
mods\FreeReign'
```

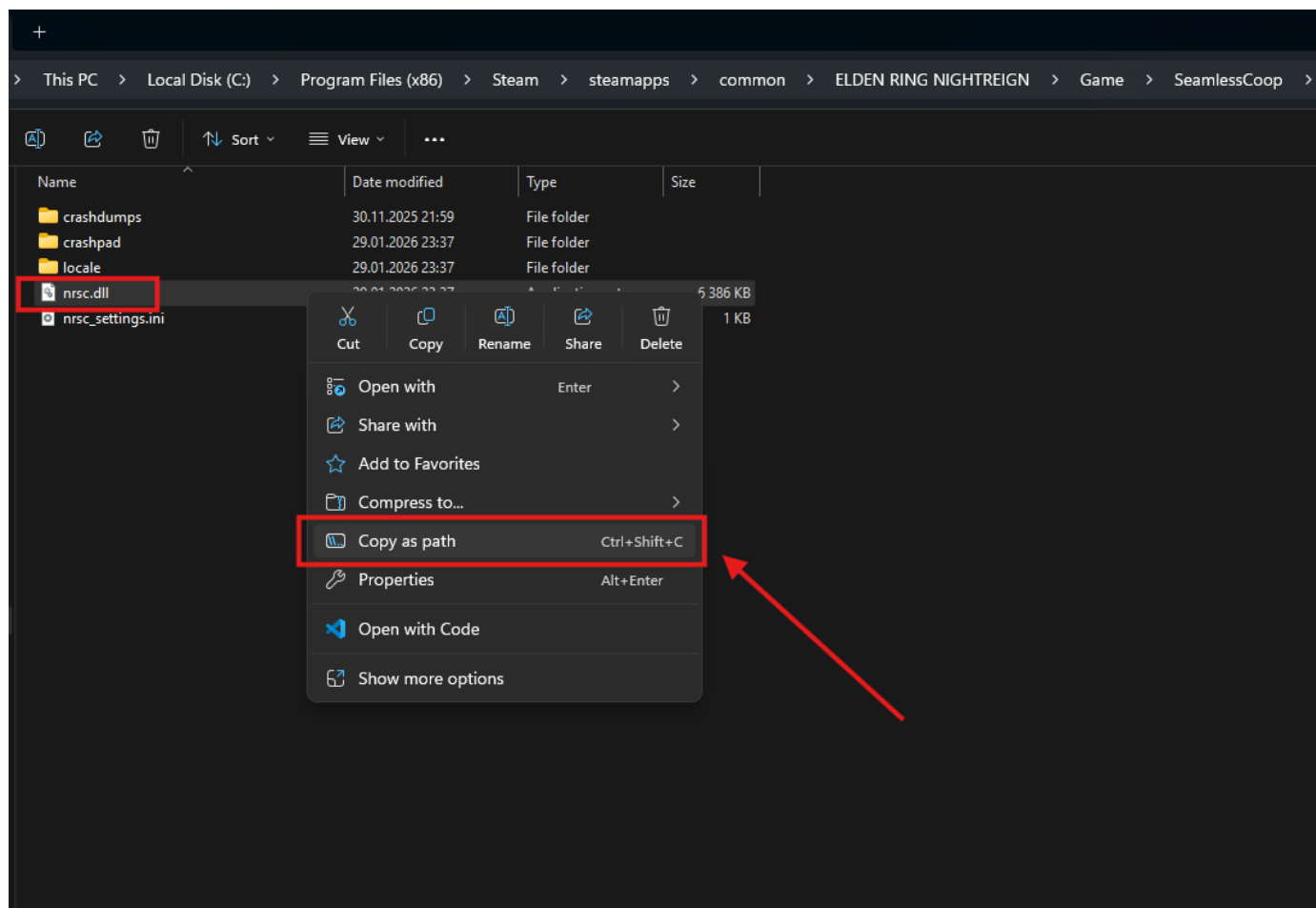
```
load_after = []
```

```
load_before = []
```

как, что мы сделали. В `[[natives]]` мы указали путь к dll-файлу, который отвечает за Seamless Coop. Как получить полный путь к файлу nrsc.dll, описано выше, в инструкции к ксу.

оному лень листать

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc.dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. Необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.

Также необходимо поместить флаг `load_early = true`, без него игра не запустится.

В `[[packages]]` указан путь до директории, где хранятся файлы мода (обратите внимание, что у меня это директория `\nightreign-mods\FreeReign`).

Запускается Free Reign через файл конфигурации **FreeReign.me3** (или тот файл конфигурации, что вы создали).

Как подружить Deep of Night с Seamless Coop. [В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ НЕ РАБОТАЕТ]

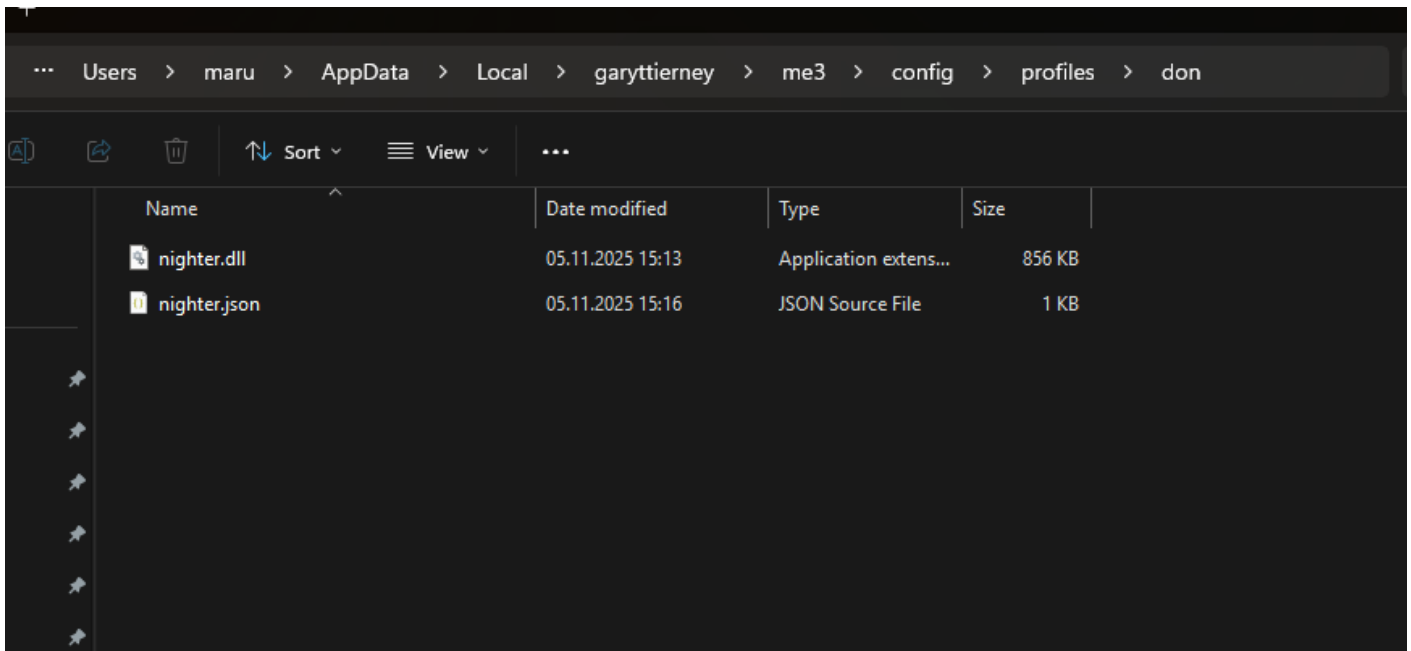
Самая сложная часть над которой я мучилась час, так как нигде нет внятной инструкции.

Базово в Seamless Coop доступна только первая глубина (UPD: вроде как это пофиксили) . Если хочется поиграть с друзьями в бесшовном кооперативе в более сложном режиме, необходим мод **Add Deep of Night (With Changable Depth)**.

Add Deep of Night (With Changable Depth) -

<https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/379>

Этот мод тоже работает через me3, но с небольшой оговоркой - через менеджер. Там есть, тксзть, НЮАНСЫ. Качаем мод, в нём всего два файла:



Можете создать диру в папке с профилями me3, чтобы было удобнее, и кинуть туда эти два файла. Внимание - они обязательно должны лежать "рядом" (в одной директории), иначе ничего не получится.

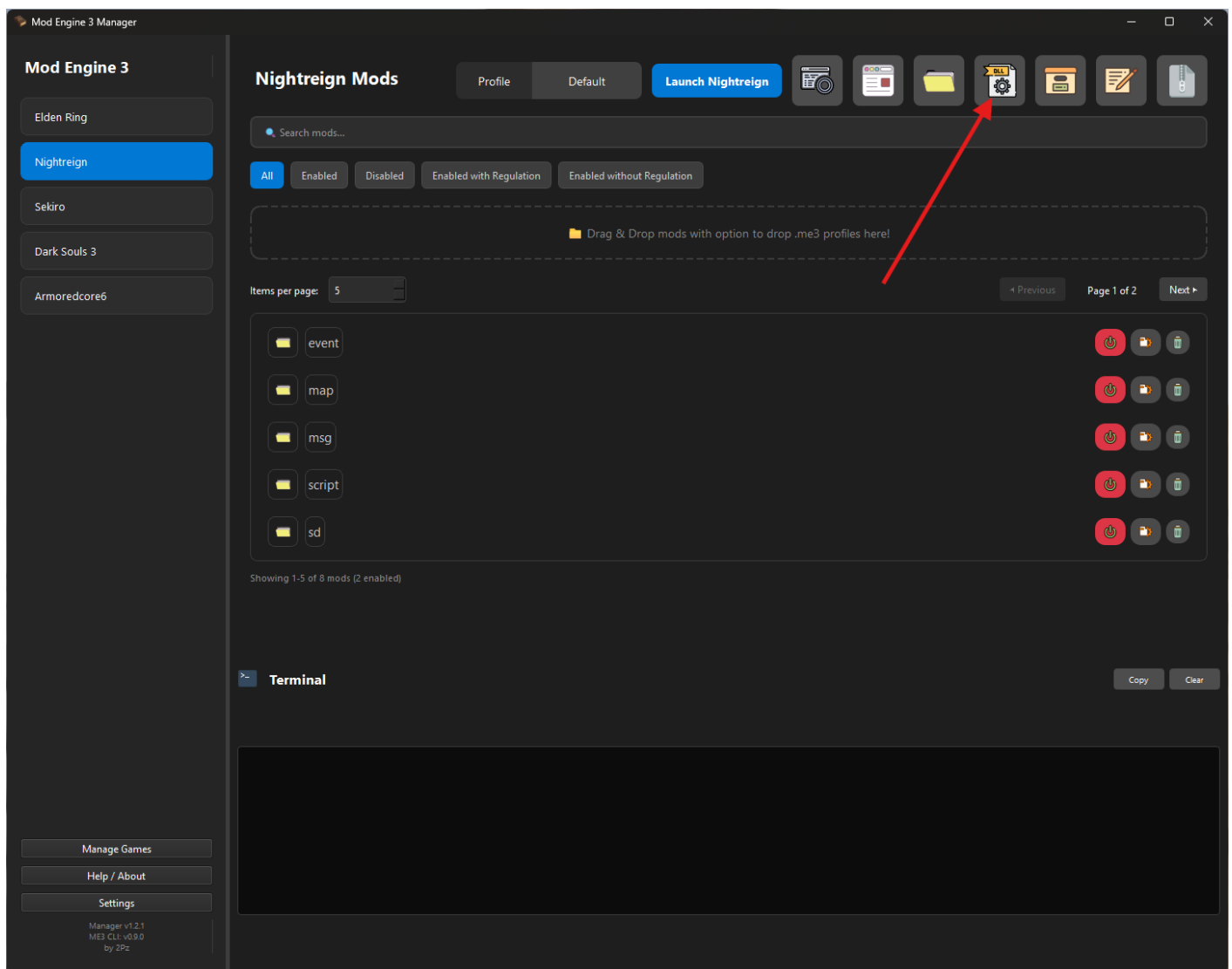
Первый - dll, второй - конфиг с таким содержанием:

```
"unlockDeepNight": true,  
"deepNightLevel": 3,  
"bypassOnlineCheck": false,  
"superNightLordList": [  
  0,  
  1,  
  2,  
  3,  
  4,
```

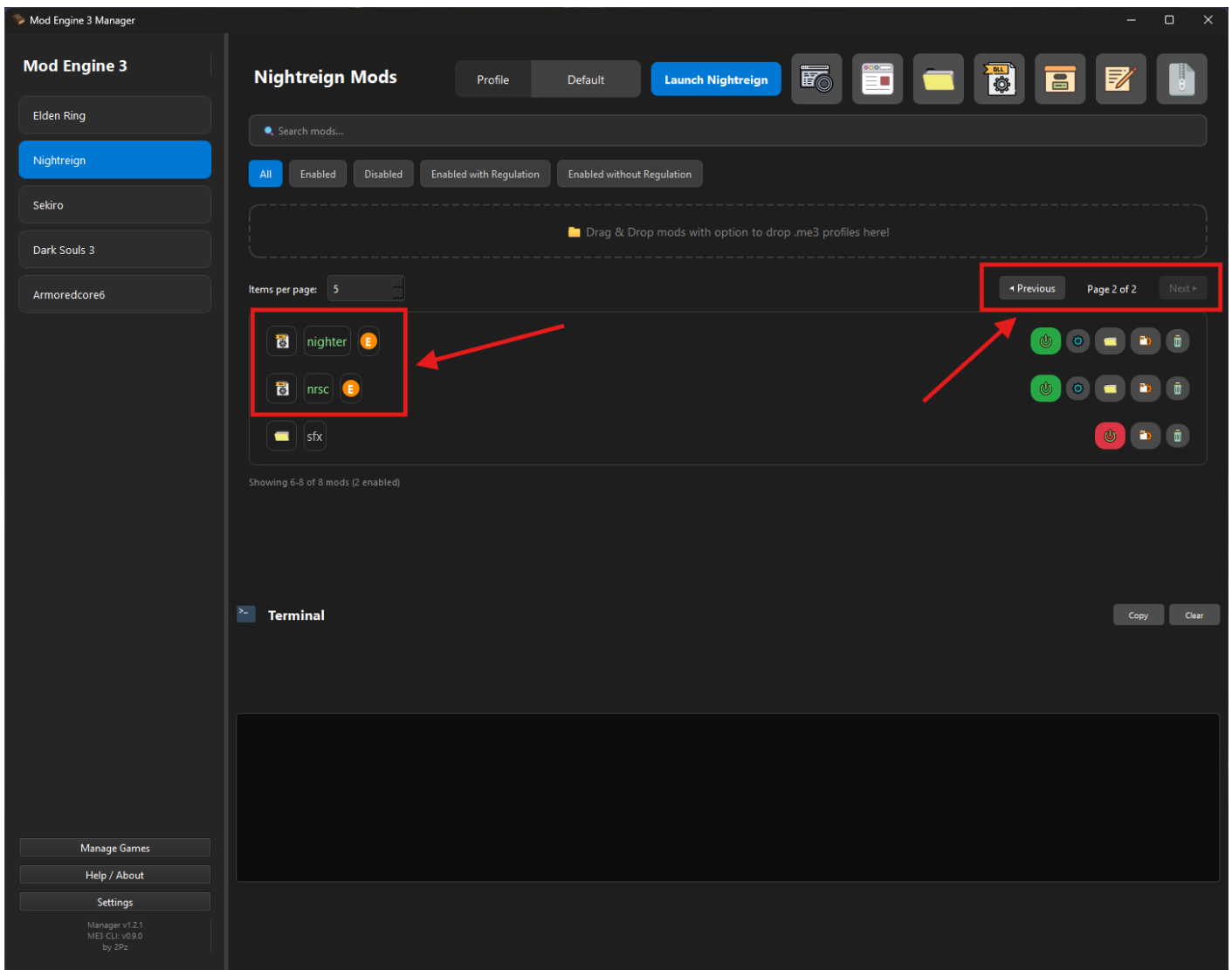
```
5,  
6  
]  
}
```

Обратите внимание на строку `"deepNightLevel": 3,` - через эту строку можно изменить Глубину. Базово там стоит 5 Глубина, и вам с тиммейтами необходимо выставить именно ту, в которой собираетесь играть.

А теперь как добавить мод. Вам необходимо зайти в менеджер и добавить два dll-файла по кнопке:

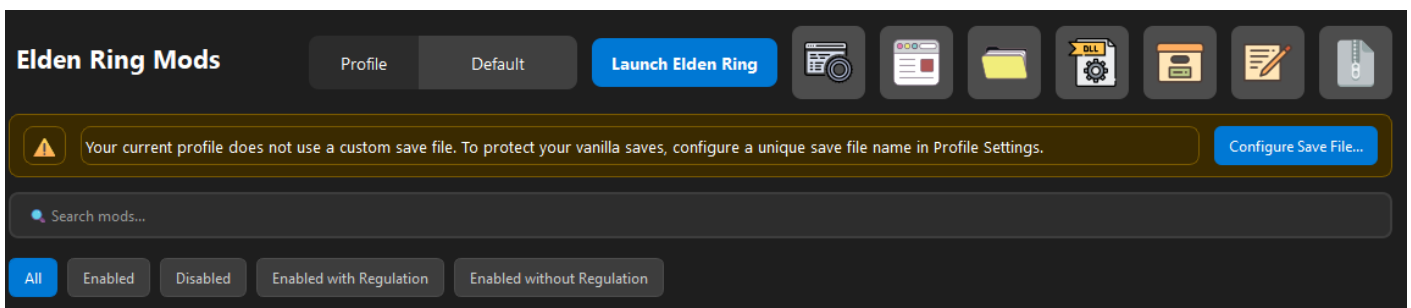


Добавляем два файла: **nighter.dll** (который мы добавили в дирю `C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\don`) и **nrsc.dll** (в дирю `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING NIGHTREIGN\Game\SeamlessCoop`). Они должны появиться на второй страничке со значком **E**:



Файлы не нужно перетаскивать, только указать их в тех директориях, где они находятся, через поиск. Конфигурация автоматически пропишет путь к ним. Если закинуть их в одну папку с модом, ничего не будет работать.

ОПЦИОНАЛЬНО, если вверху такое предупреждение:

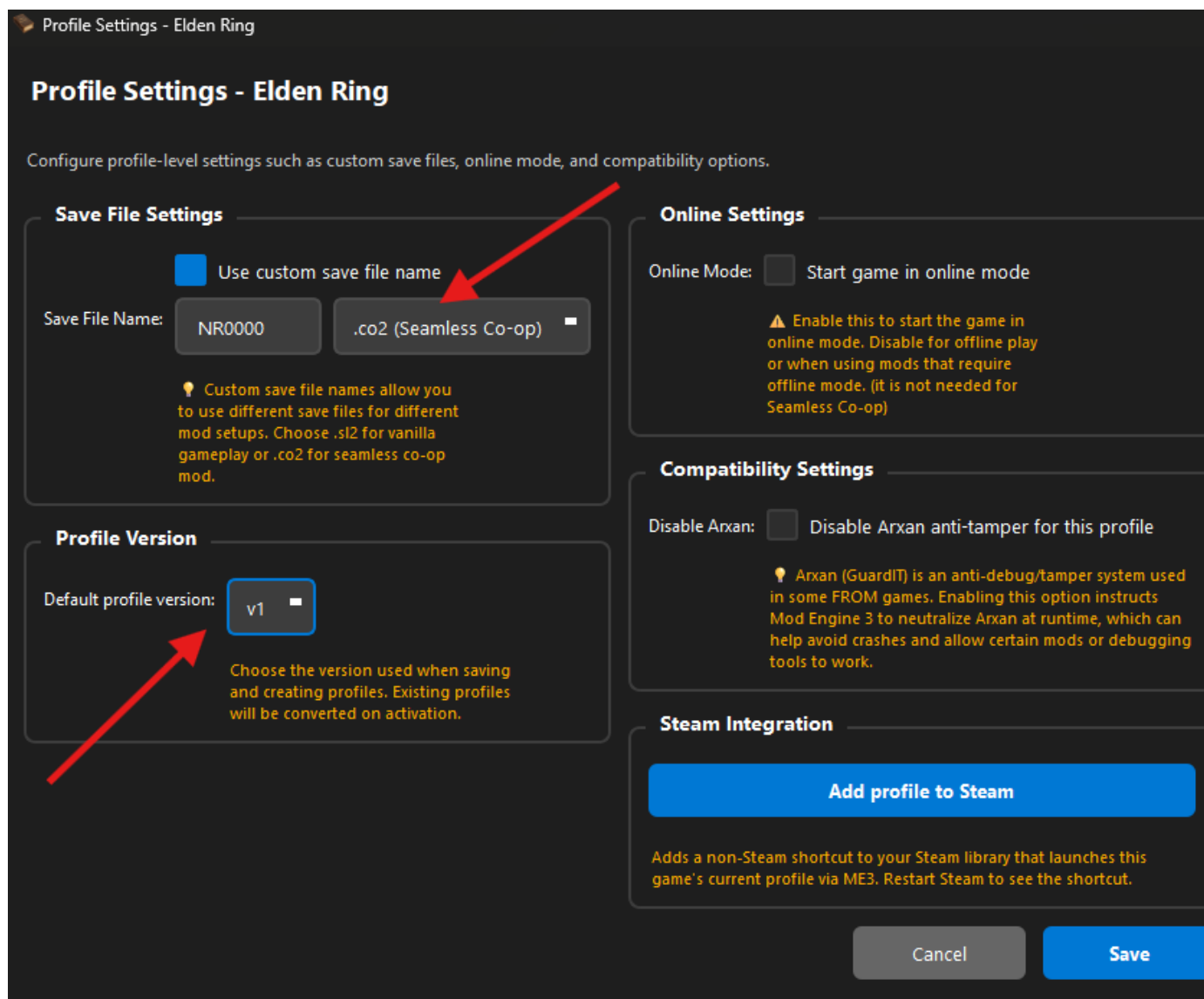


Обычно такого предупреждения нет, если вы правильно внесли nrsc.dll в конфигурацию.

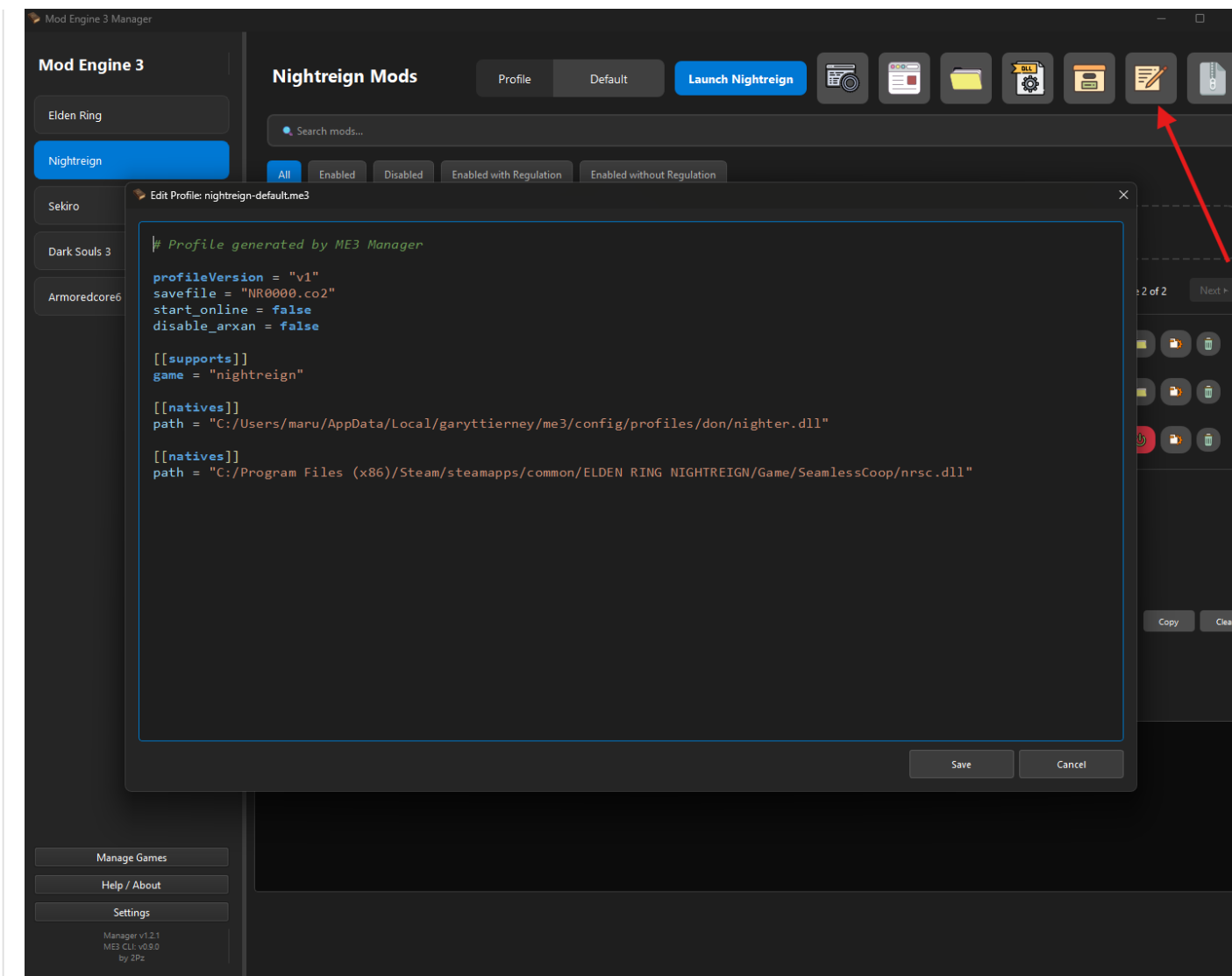
Конфигурация сейва

Жмаем на Configure Save File.

В конфигурации укажите только имя и расширение и стандартную версию профиля (в примере у меня указан базовый ER, так как NR уже был сконфигурирован):

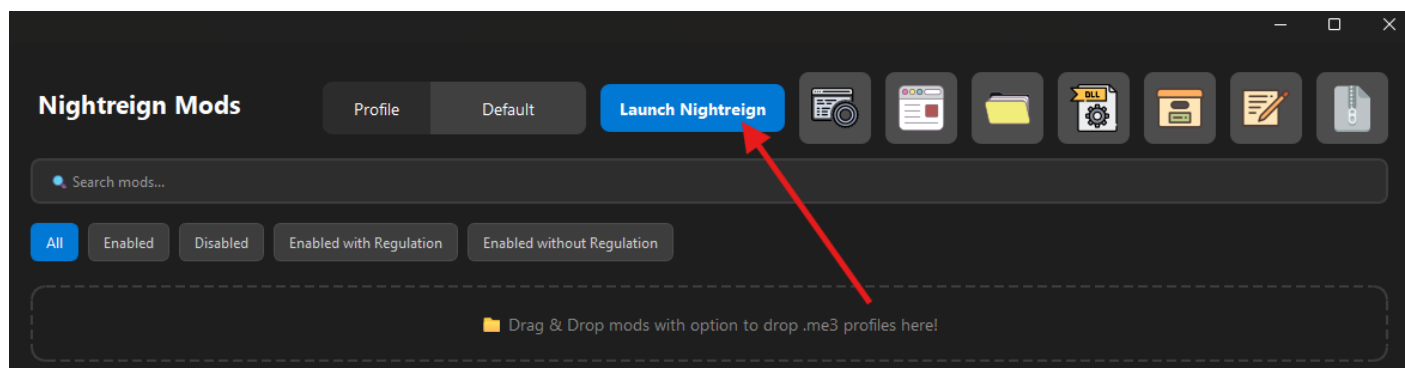


Чтобы проверить, правильно ли всё сделано, нажимаем на кнопку с карандашиком и проверяем нашу конфигурацию:



Должен быть указан файл сохранения и два пути - с библиотеками мода и бесшовного кооператива.

Запускается мод как через файл (у меня это **nightreign-default.me3**), так и по кнопке:



После запуска **может** пройти определённое время, минута или пара минут - лично у меня файлы компилируются достаточно долго. Если при входе вы увидели это:

Elden Ring: Nightreign Seamless Co-op v1.0.6 by Yui

Версия приложения 1.02.4

Версия калибровки 1.02.4

Значит, всё получилось. В круглом столе будет указан тот уровень Глубокой ночи, что указан в конфигурационном файле:



Готово!

Revision #16

Created 5 November 2025 14:58:12 by Maru

Updated 8 April 2026 12:25:23 by Maru