Seamless Coop / Nightreign

Все необходимые моды скачиваются на **nexusmods.com**! Для скачивания модов необходима авторизация на сайте, регистрация достаточно быстрая.

Как ставить моды на пиратку - не подскажу, советы ниже работают только с лицензией.

> НЕ СКАЧИВАЙТЕ МОДЫ НА СТОРОННИХ САЙТАХ! Посторонние файлы могут содержать вирусы.

Установка Seamless Coop (ER Nightreign).

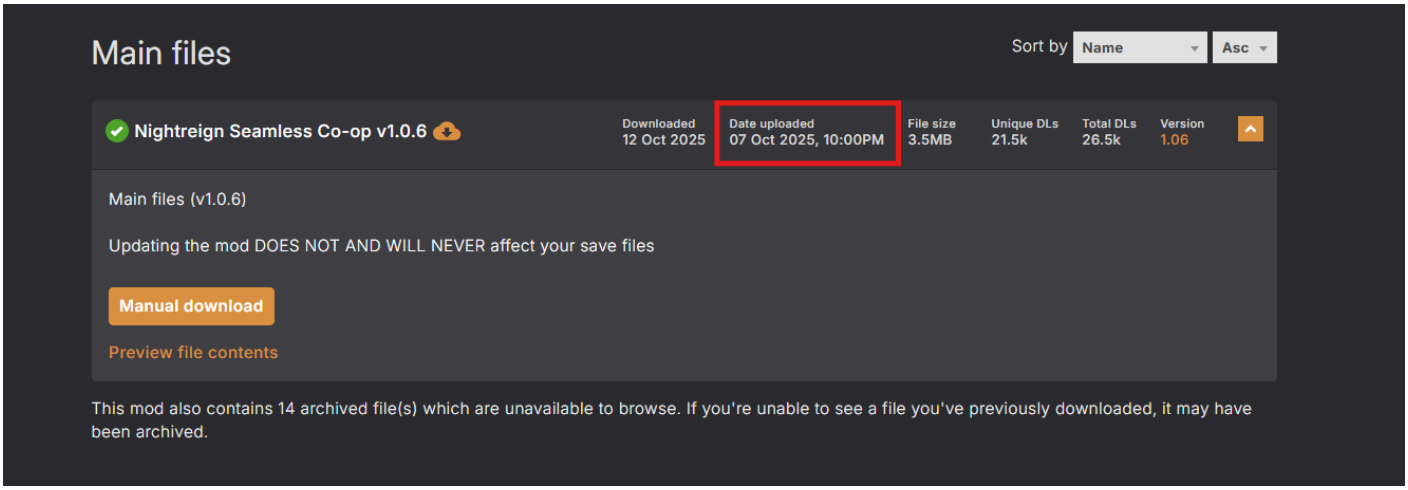


Сама установка достаточно простая. Для начала качаем файлы мода**:**

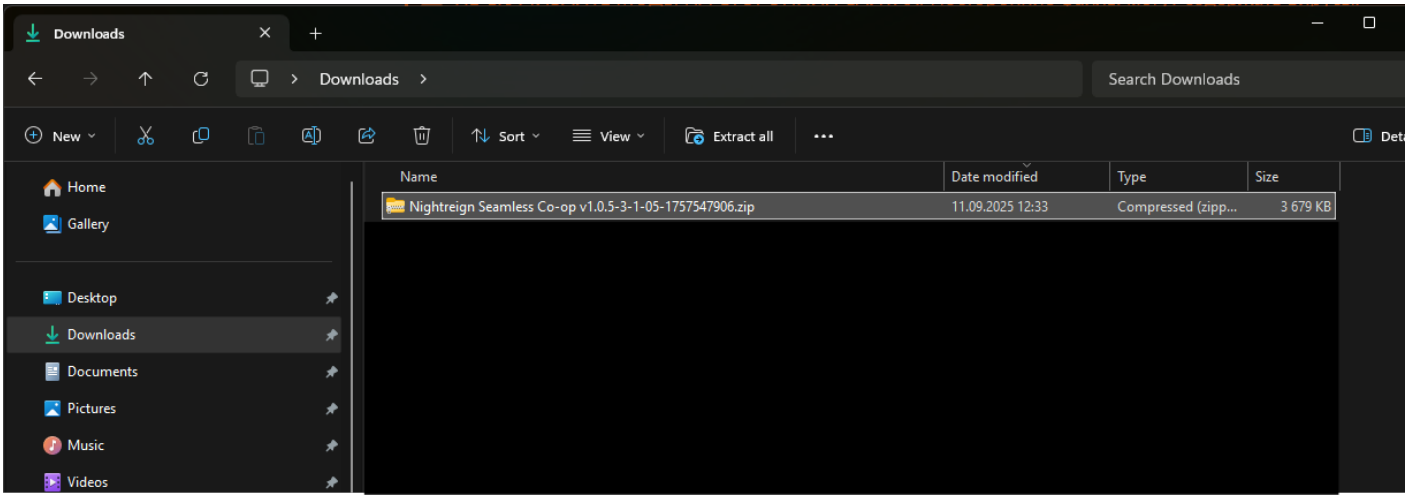
Seamless Coop - https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/3

Обратите внимание, что устанавливать необходимо последнюю версию мода, иначе с текущей версией игры мод не запустится. Последняя версия проверяется по дате

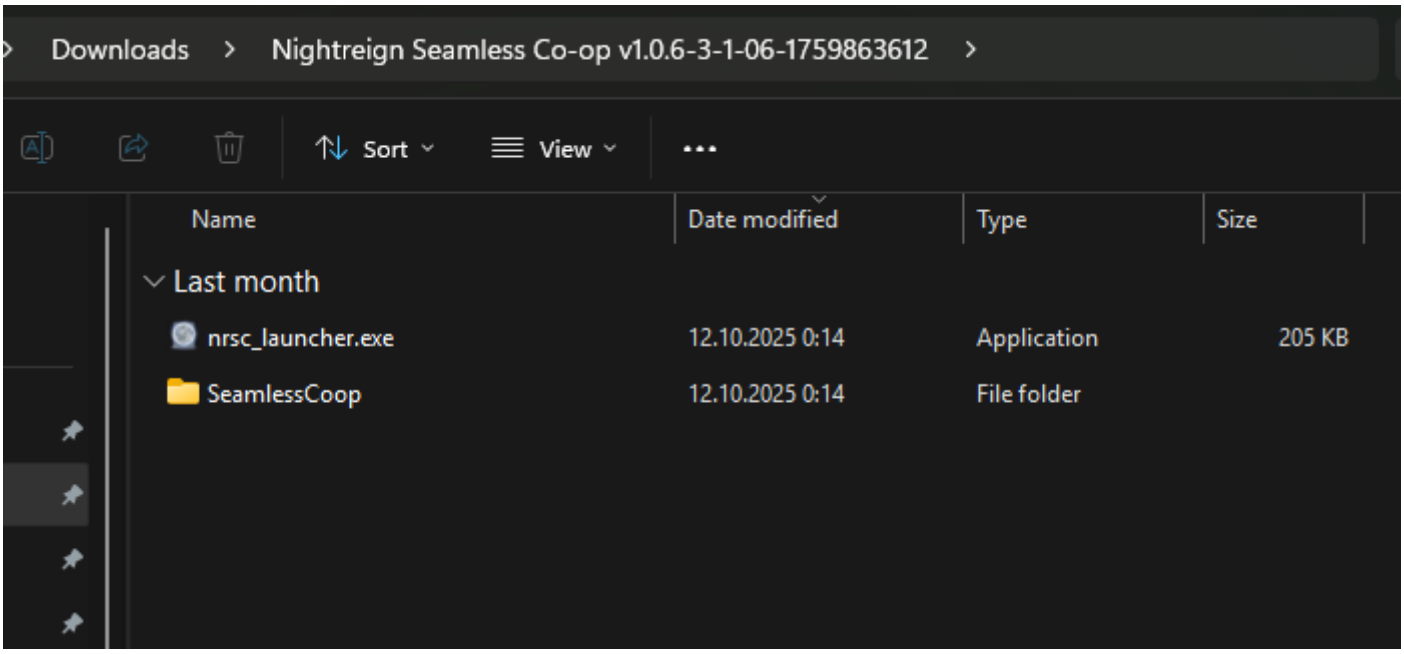
загрузки мода на Нексус. Стоит уточнить, что мод обычно обновляется после последнего патча игры, так что также необходимо следить за обновлениями.



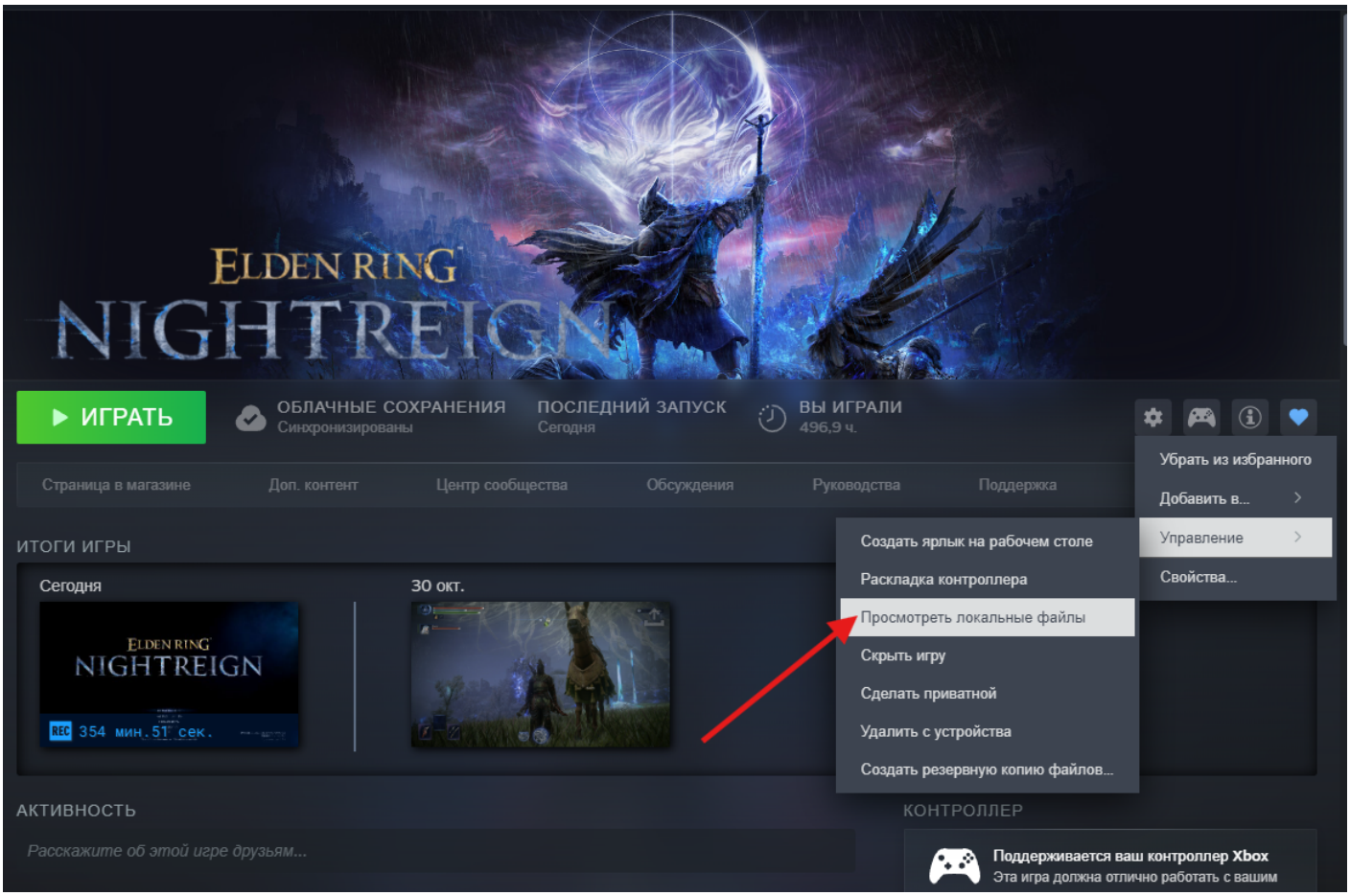
Качаем мод. Он будет в папке **Downloads.** Кликаем по нему правой кнопкой мыши и нажимаем **"Извлечь всё / Extract all"**.



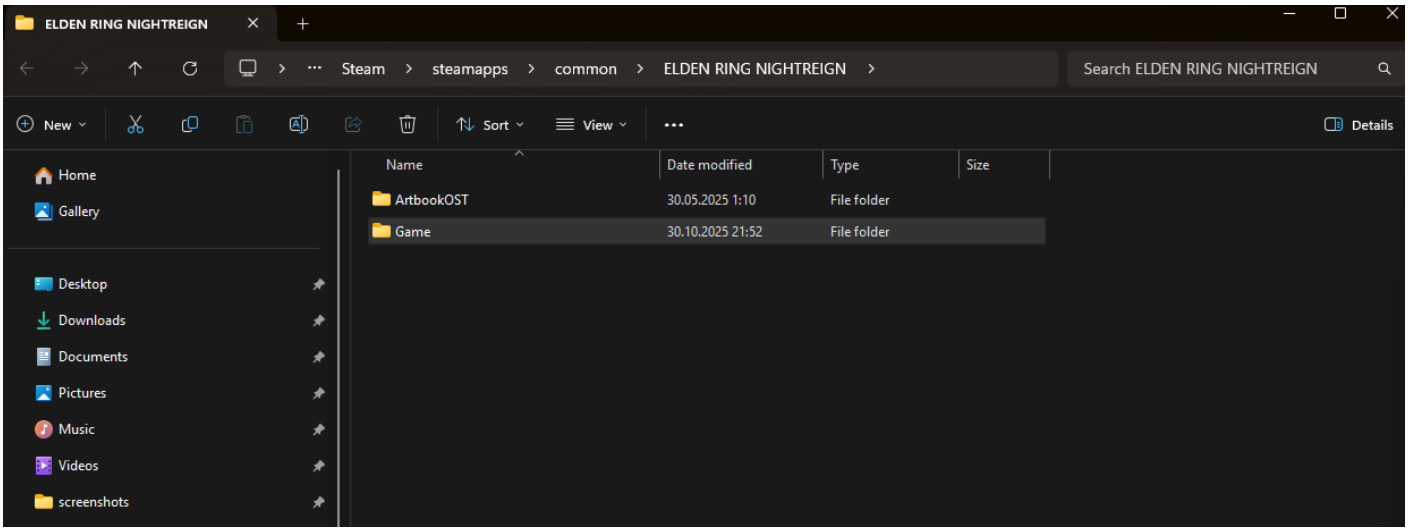
В разархивированной папке будет лежать ещё одна папка и файл:



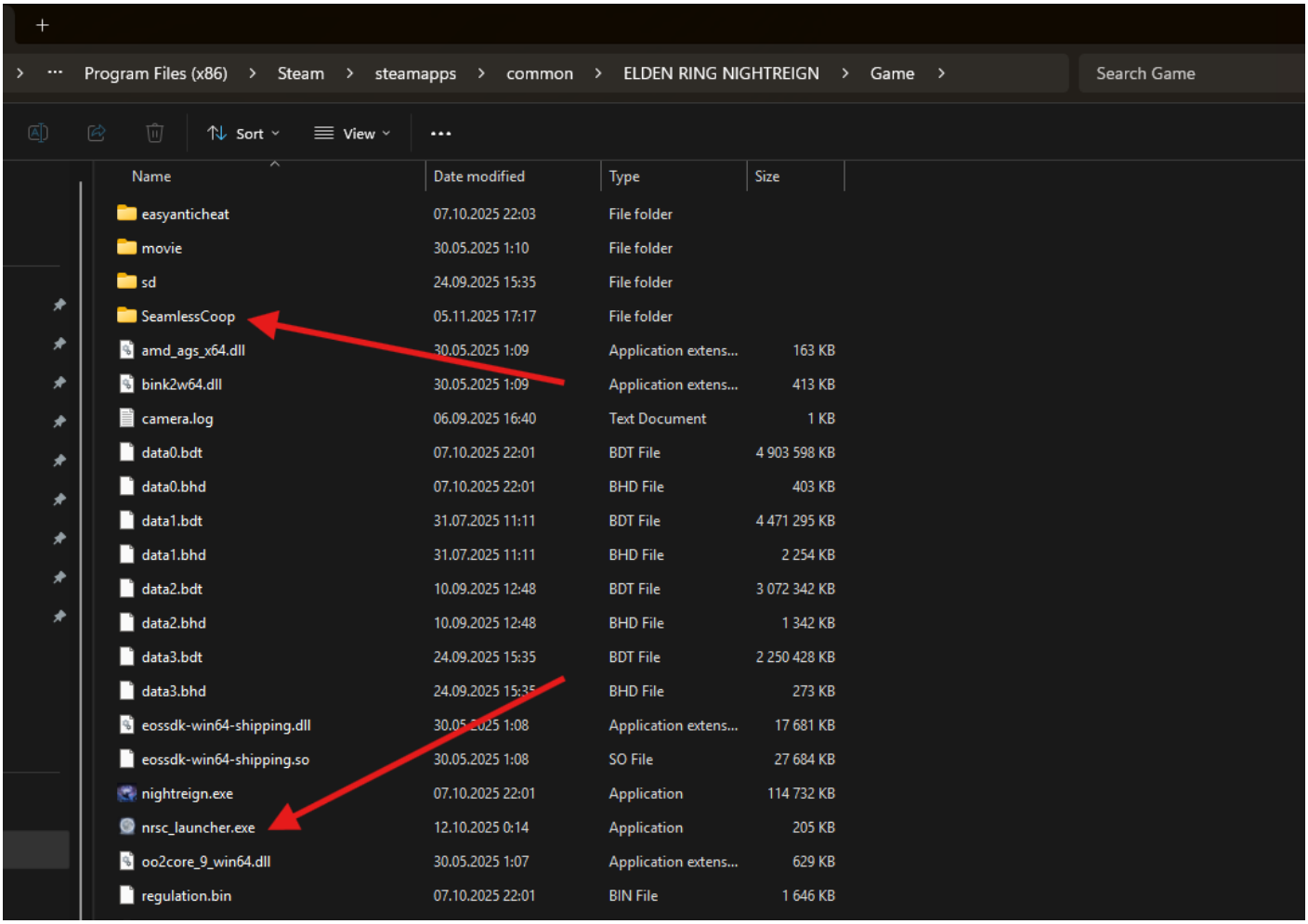
Теперь заходим в Steam и находим игру. Справа будет шестеренка, нажимаем на неё, переходим к **Управление -> Посмотреть локальные файлы**.



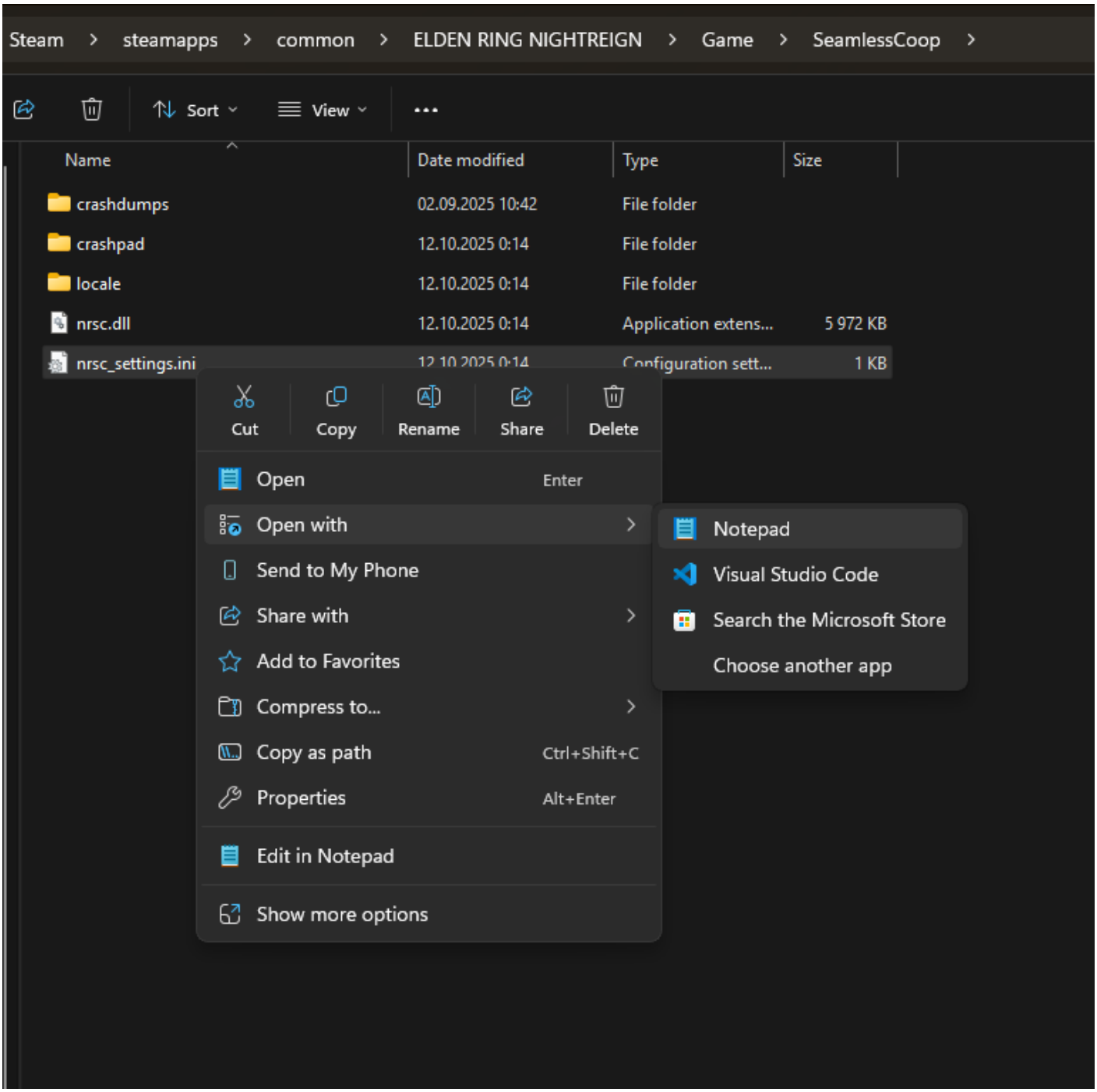
У нас открывается папка с игрой:



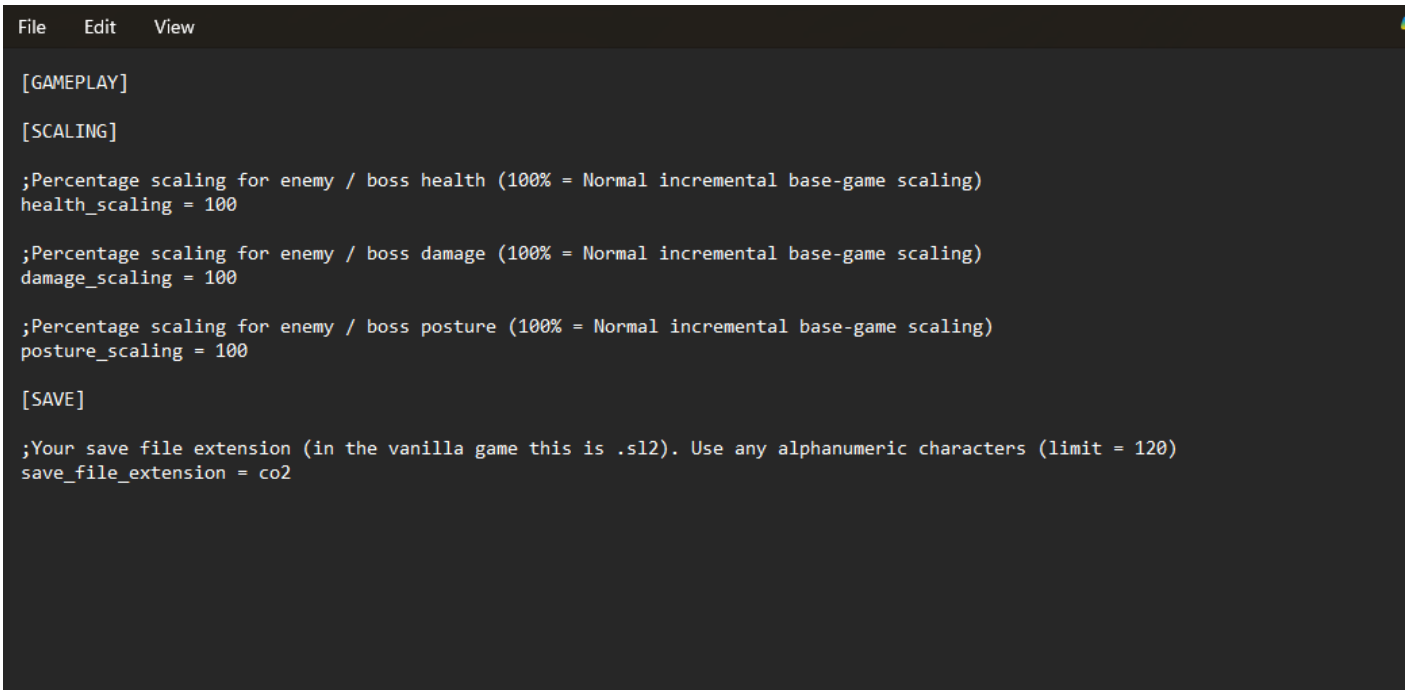
Заходим в папку Game и переносим туда разархивированные файлы.



Кратко о файле с настройками - nrsc_settings.ini, который лежит в директории SeamlessCoop. Это файл позволяет масштабировать сложность. Открываем его через Блокнот или другой текстовый редактор:



Само содержание файла:



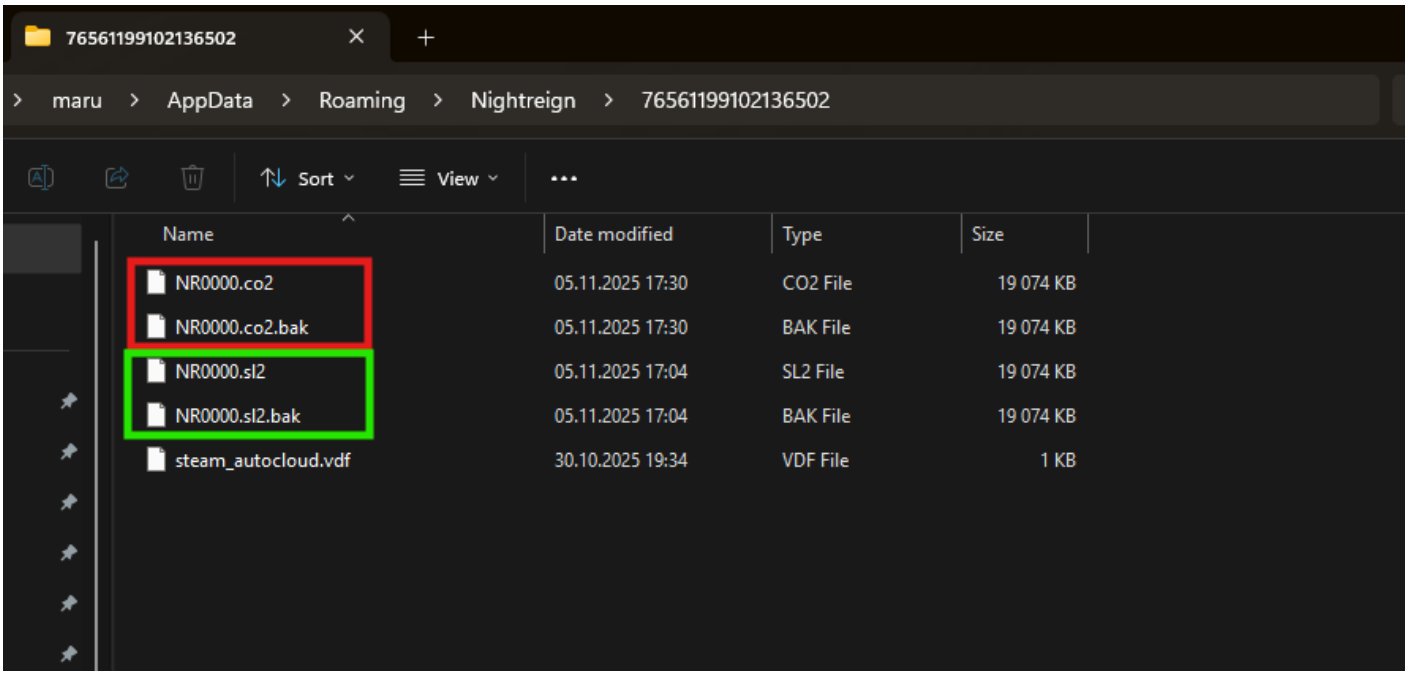
В целом тут всё написано, как есть - можно увеличить баланс, здоровье и защиту босса. Базовые значения скейлятся от количества игроков, и 100% - это базовое количество. То есть, оставив 100% при игре вчетвером, у вас будет автоматический базовый скейл на 4 игроков.

Последняя строка более интересна - это то, какое расширение будет у нашего сейва. Базово выставлен **co2,** его и будем создавать. Почему создавать? **Сохранения из базовой версии не переносятся в бесшовный кооператив автоматически.**

Перед первым запуском игры перенесём наши сохранения. Файлы находятся по пути:

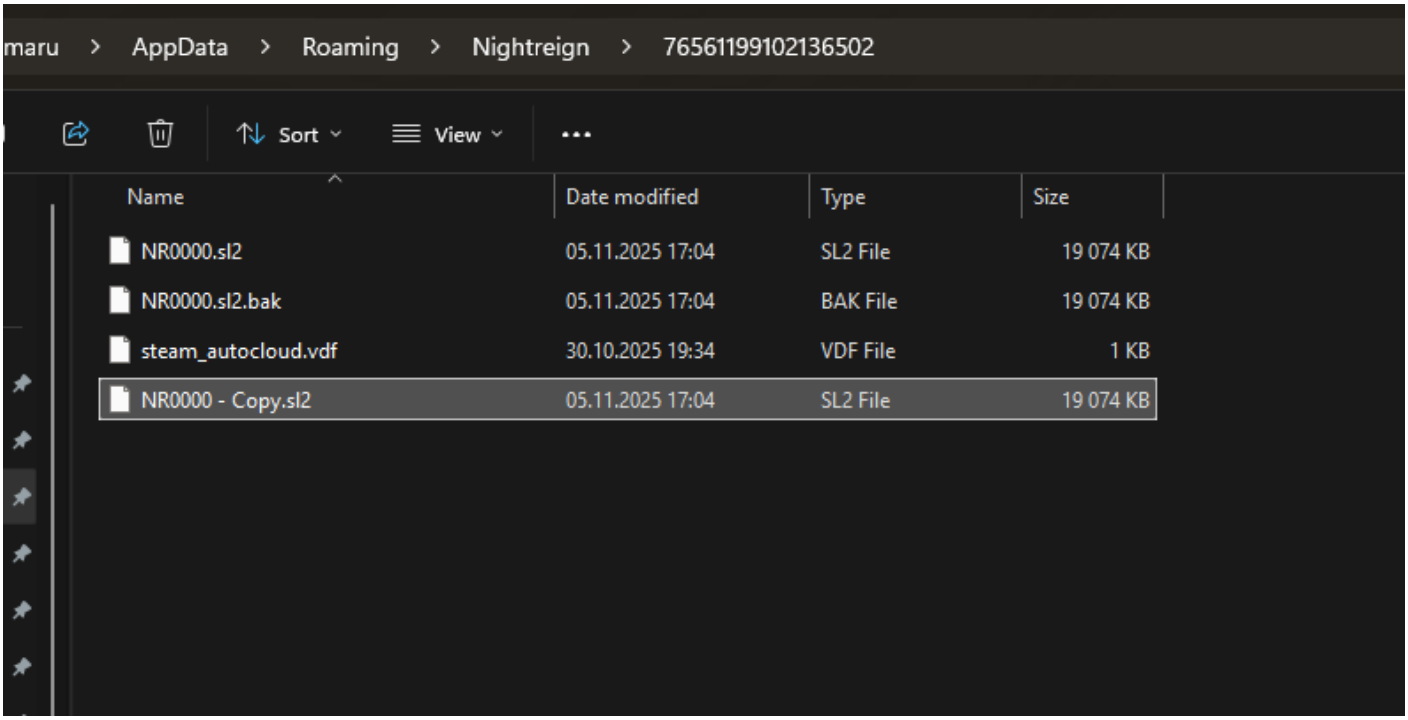
```
\Users\username\AppData\Roaming\Nightreign\steamid
```

`username` - имя вашего пользователя, `steamid` - ваш идентификационный номер в Steam ычно он один). Содержание директории:

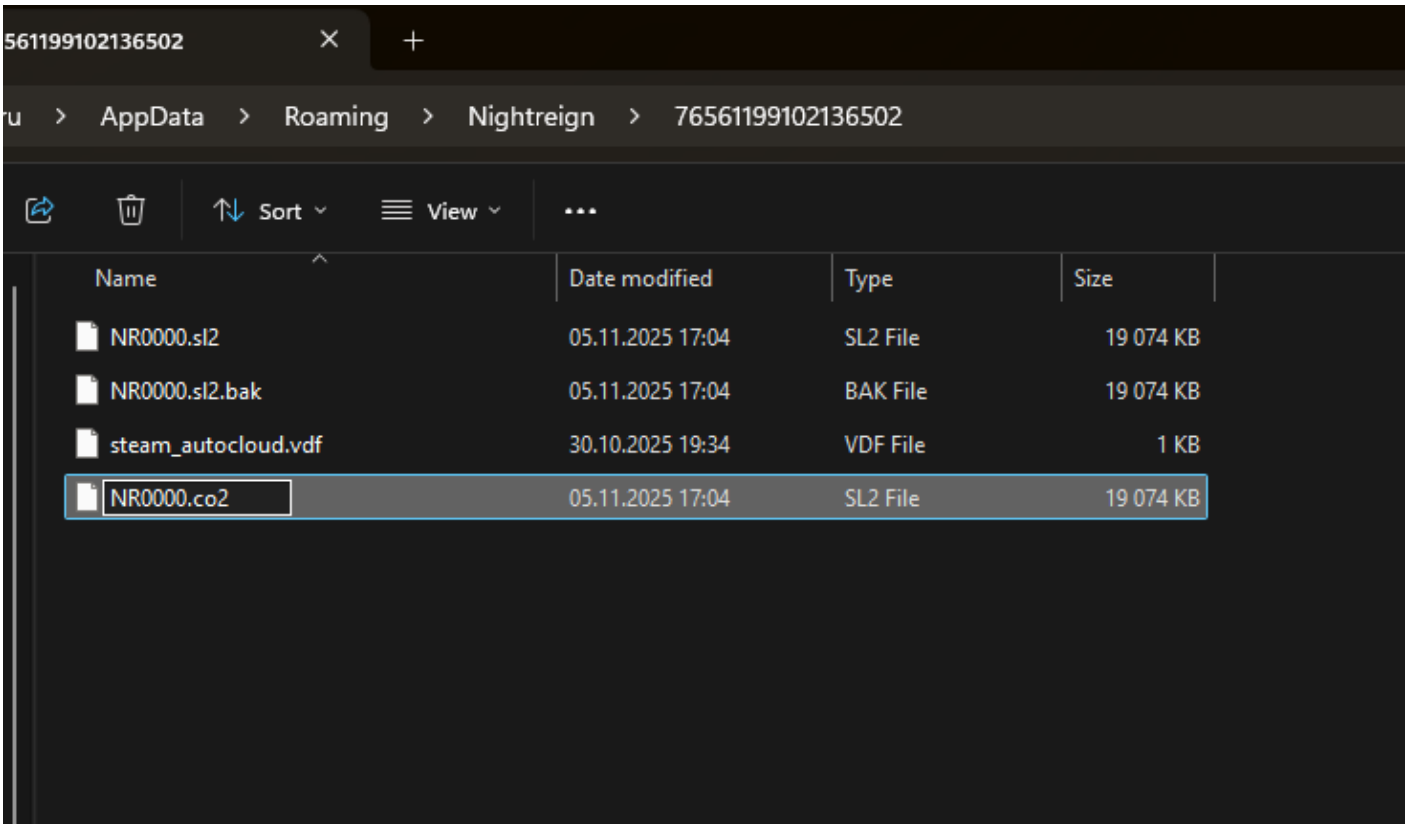


Итак, красным цветом отмечены файлы бесшовного кооператива, зеленым - базовой игры. **Не удаляйте файлы с расширением sl2, иначе удалите основные сохранения.**

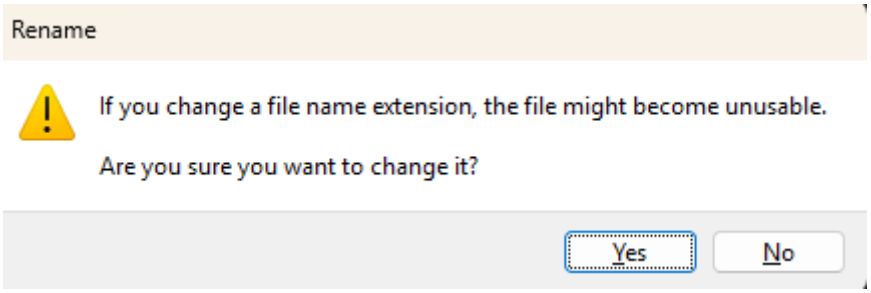
Итак, если файлы **co2** отсутствуют, мы берём файл **sl2**, **копируем** его и **вставляем** в эту же папку. Получается так:



Удаляем всё после последнего нуля и меняем расширение на **co2**, чтобы получилось так:



Соглашаемся с изменениями:



Если вы чаще играете в ванилле, чем в бесшовном кооперативе, рекомендую чаще обновлять файл сохранения, удаляя файлы **co2** и заменяя их новыми. Таким образом ваши сохранения из базовой игры будут доступны в бесшовном кооперативе.

Запускать игру в бесшовном кооперативе необходимо через файл **nrsc_launcher.exe. Клиент Steam при этом должен быть запущен**. Чтобы запустить игру, необходимо снова зайти в локальные файлы и нажать на иконку.

Чтобы присоединиться к игре, вам необходимо пригласить друга через Steam в Крепости круглого стола, или принять приглашение. В целом от базы не отличается.

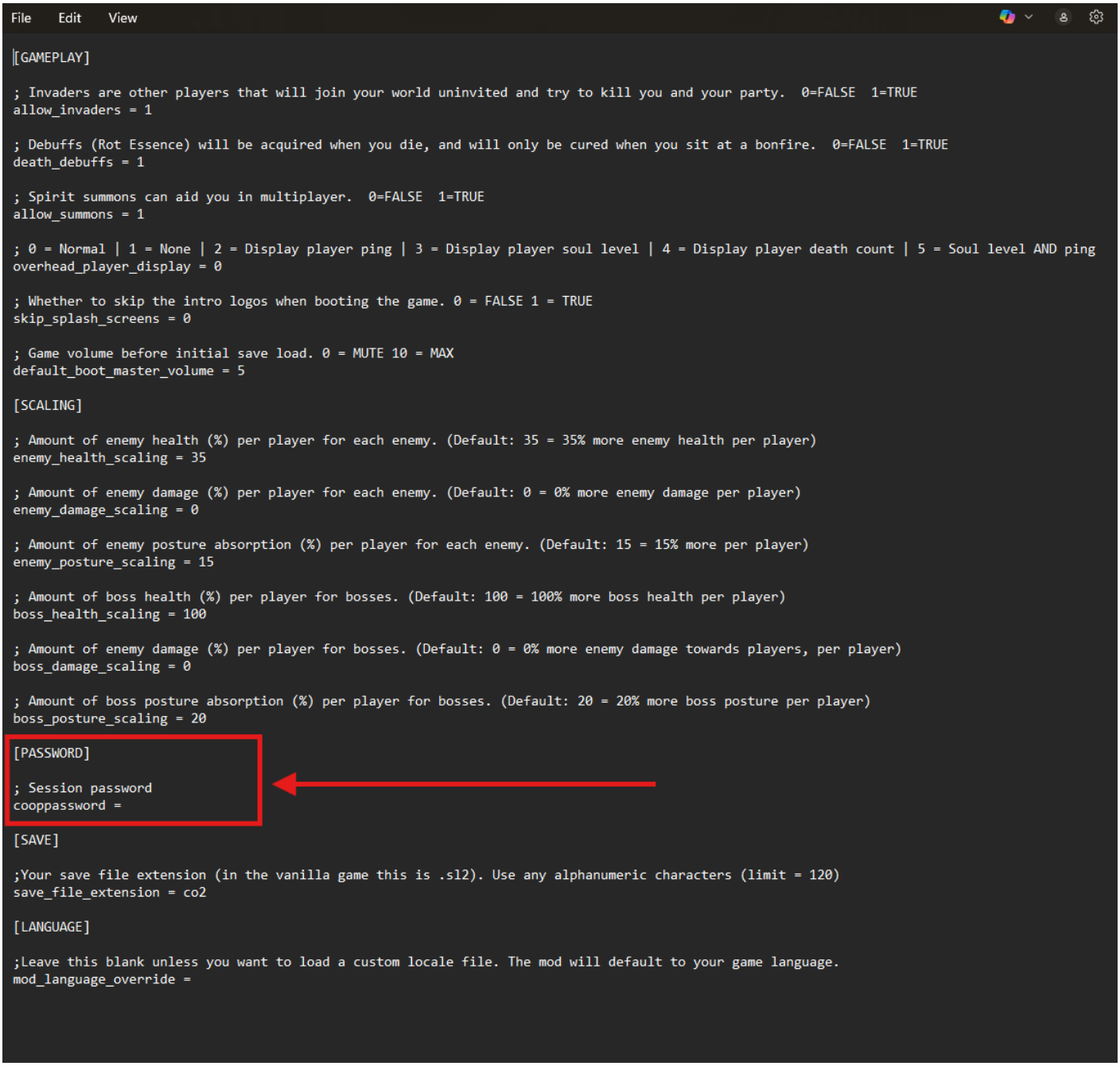
ИЗВЕСТНЫЕ ПРОБЛЕМЫ:

1. **Не работают реликвии** - нужно умереть и возродиться, после этого проблема уйдёт (на состояние последнего редактирования гайда вроде починили).
2. **Не работают духи у Призрака** - эта проблема есть для игроков на Призраке, которые присоединились в последней тройке. Если хотите поиграть за Призрака,

рекомендую хостить сессию или присоединяться в первой тройке (у меня при игре за Призрака будучи хостом вшестером призыв работал).

Установка Seamless Coop (Elden Ring).

Ничем не отличается от установки для Nightreign (перенос сейвов и запуск игры - всё также), за единственным исключением - файл конфигурации. Тут он побольше, и стоит обратить внимание на строку **Session password**:



Чтобы вы могли подсоединиться к другу, с которым играете, вам необходимо указать одинаковый пароль. Также обратите внимание, что в бесшовном кооперативе вы можете отключить вторжения.

Если Seamless Coop отказывается запускаться из-за несоответствия с версией игры, установите его заново, и на стадии переноса файлов согласитесь с заменой файлов.

Фикс на 6 игроков (ER Nightreign Seamless Coop).

Не так давно вышел мод, который исправляет некоторые проблемы для 3+ игроков при использовании SeamlessCoop. При игре с большим количеством игроков могут некорректно работать некоторые ивенты, например, телепорт к Гармонии не работает для тех, кто зашел в лобби не в первой тройке, тоже самое для рейда Авгура, а ещё такие неприятные моменты, как не-срабатывания милости Ноклатео для присоединившихся позже.

Nightreign 6 Player Fixes - https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/596

Кому интересно, содержание текущей версии исправлений:

Заметки автора мода

Список изменений:

Общие

- Глобальный множитель рун будет уменьшаться по мере увеличения количества игроков до 6 (0,9x для 4 игроков, 0,8x для 5 игроков, 0,7x для 6 игроков). **Если вас это не устраивает, удаление файла regulation.bin автоматически вернет значения из оригинальной игры.**
- **Событие «Поражение» не запустится, пока все игроки не будут повержены.**
- Милость **Ноклатео, Морочного Города** и **Преследующей благодати** оживят всех игроков, находящихся под их воздействием.

Рейдовые события

- В ходе рейда на босса Марис соберутся все игроки, также визуальные эффекты для пузырей активируются для всех игроков.
- Рейд босса Гностера будет нацелен на всех игроков.
- В ходе рейда Либра будут проверены все игроки на соответствие условиям появления, а также корректно отслежено, что со всех игроков снято проклятие.
- [DLC] В рейде Калиго снаряды будут корректно поражать всех игроков.
- [DLC] В рейде Калиго будет учитываться масштабирование рун.
- [DLC] В рейде «Гладиус» будут проверены условия появления всех игроков.

- [DLC] В рейде «Гармония» игроки будут телепортироваться парами к каждой точке интереса, вместо того чтобы останавливаться на уровне 4-6 игроков.
- В рейде на босса "Зловещее Предзнаменование" целью может стать любой игрок.
- Орды будут появляться, когда любой игрок пройдет через зону срабатывания триггера.
- Рейд «Пламя безумия» вызовет нарастание безумия у всех игроков, находящихся в поле зрения.

Повелители Ночи

- Лазерные лучи Гностера смогут поражать любого игрока, тогда как ранее целью были только игроки с 1 по 3 место.
- Поведение Фулгора при выборе цели должно стать более стабильным, если его прерывают игроки с 4 по 6.
- **Либра, Владыка Вечной Тьмы, клонирует каждого игрока.** Начнётся хаос.
- Ночные лорды с телепортацией, позволяющей переходить между фазами (Хеолстор, Страгесс, Знаменосцы Спасения Гармония), телепортируют всех игроков, вместо того чтобы лишние игроки неуклюже стояли вокруг.
- [DLC] Поведение при приближении в Гармония, Знаменосцы Спасения должно быть более стабильным для игроков 4-6. Также исправлена ошибка, из-за которой игрок 3 не мог быть выбран в качестве цели в оригинальной игре.

Ночные боссы

- Ночной босс Фрея, Возлюбленная Герцога корректно обрабатывает применение и снятие своих специальных эффектов для всех игроков.
- Эффект истощения здоровья, вызываемый Разверстым Драконом, исчезнет у всех игроков после смерти.
- [DLC] Эффект кражи флакона у Танцующего Льва, Божественного Зверя, будет работать для всех игроков.
- [DLC] Рыцарь Арториас будет чаще становиться целью при прерывании атаки.

Различные мировые события

- Действие сброса Чародейской башни будет приостановлено до тех пор, пока все игроки не покинут игру.
- [DLC] Боссы Великой Пустоты в Божественной Башне могут клонировать специальные эффекты любого игрока.
- [DLC] Награды за прохождение этажей Божественной Башни в Великой пустоте учитывают изменения в масштабировании рун.

Известные нерешенные проблемы

- У ночного босса Червемордый наблюдается странное поведение spEffect, которое я пока не до конца понимаю. Поэтому на данный момент оно остается без изменений.
- [DLC] Рейд Гладия ещё не полностью изменен. Скрипты для этого рейда, честно говоря, в ужасном состоянии, и я не хочу ещё больше усложнять игру, добавляя в неё ещё собак или что-то подобное.
- Некоторые скрипты ИИ не были исправлены, и их поведение может быть не совсем согласованным:
  - Апостол Божественной Кожи
  - Королевский Призрак
  - Червемордый
  - Гладиус, Зверь Ночи
  - Фрея, Возлюбленная герцога
  - [DLC] Воинственная Гармония
  - [DLC] Гнилой призыв Дреглорда

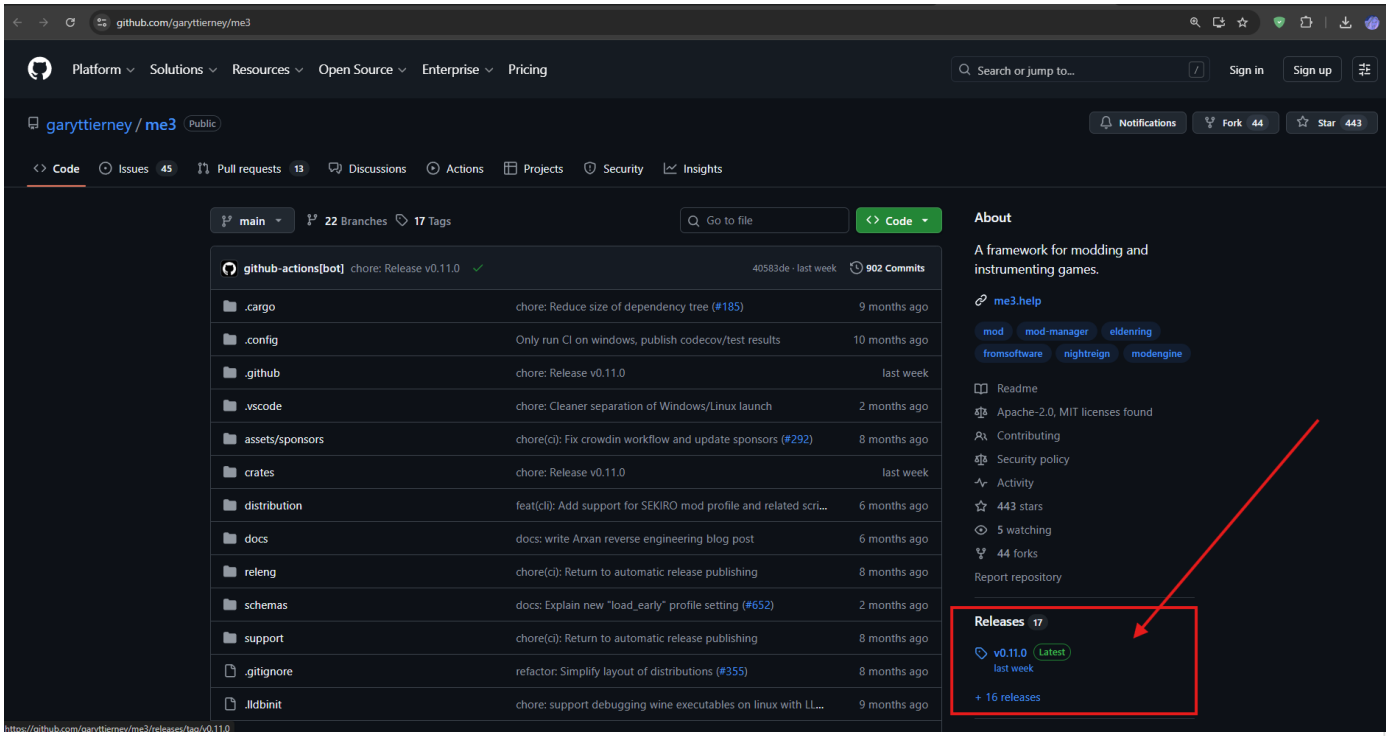
Для работы мода необходим ModEngine3.

ModEngine3 - https://github.com/garyttierney/me3 + GUI

https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/213

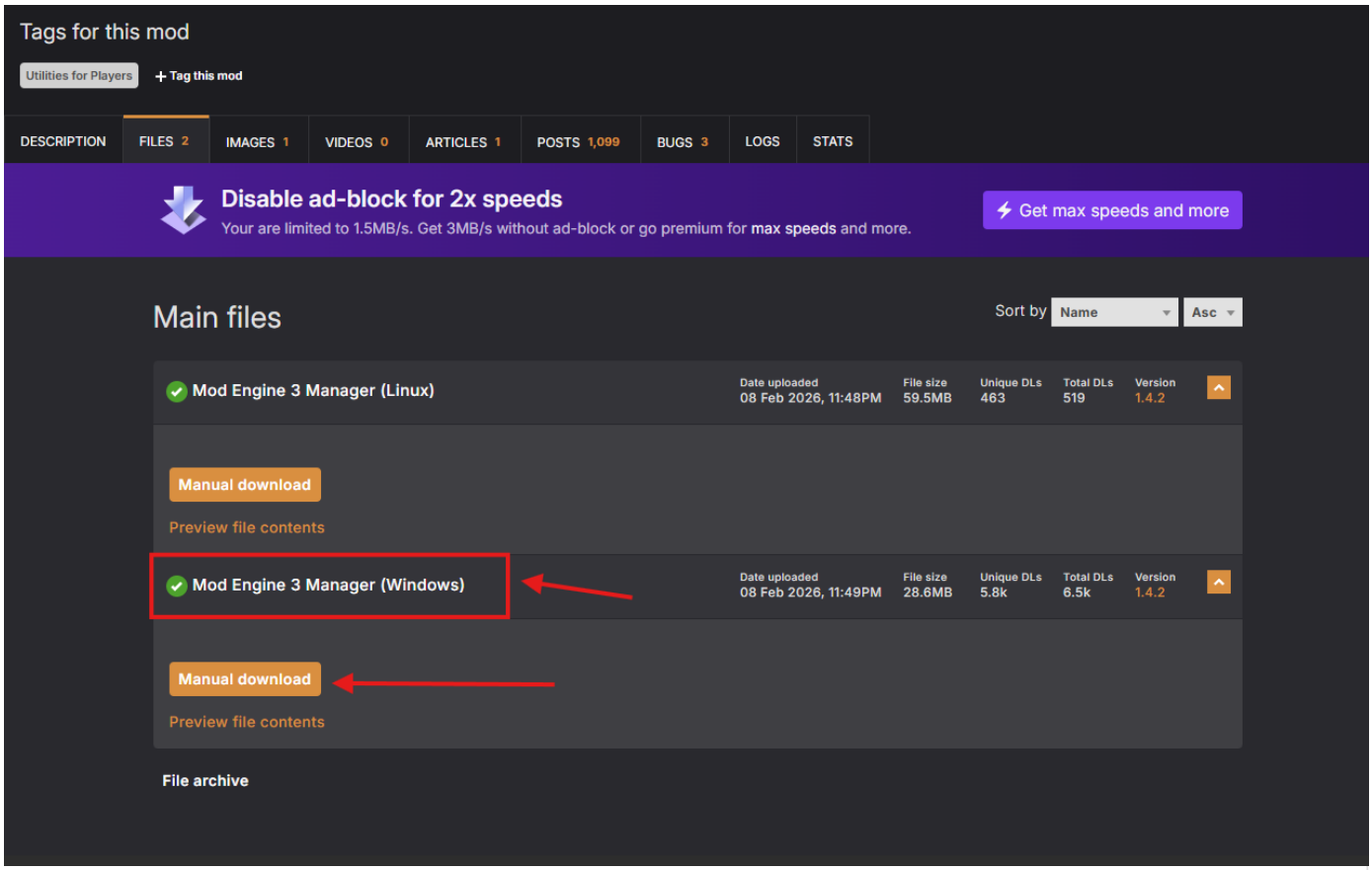
Установка me3

Скачиваем менеджер модов с гитхаба:





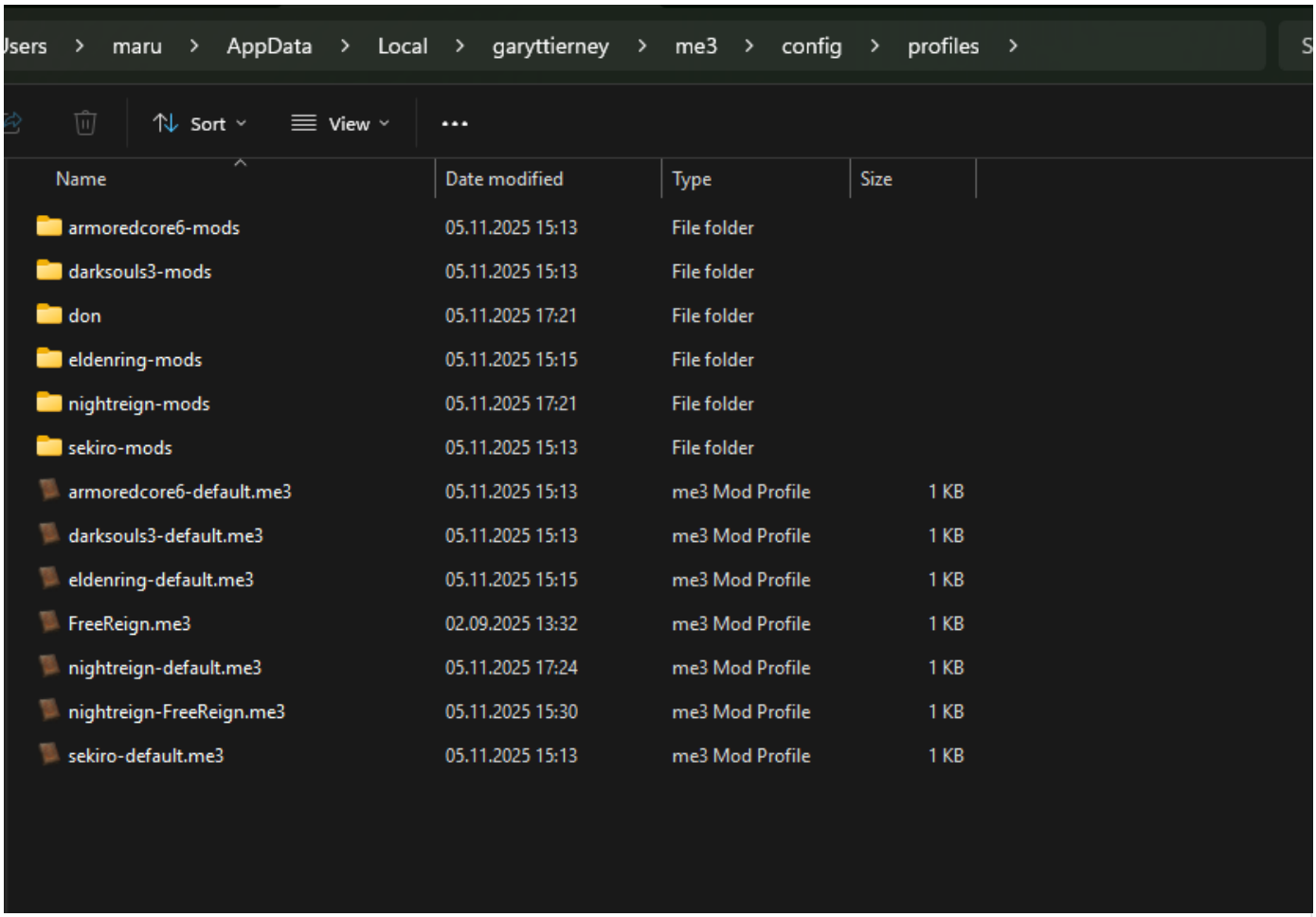
Для GUI необходима версия для Windows:



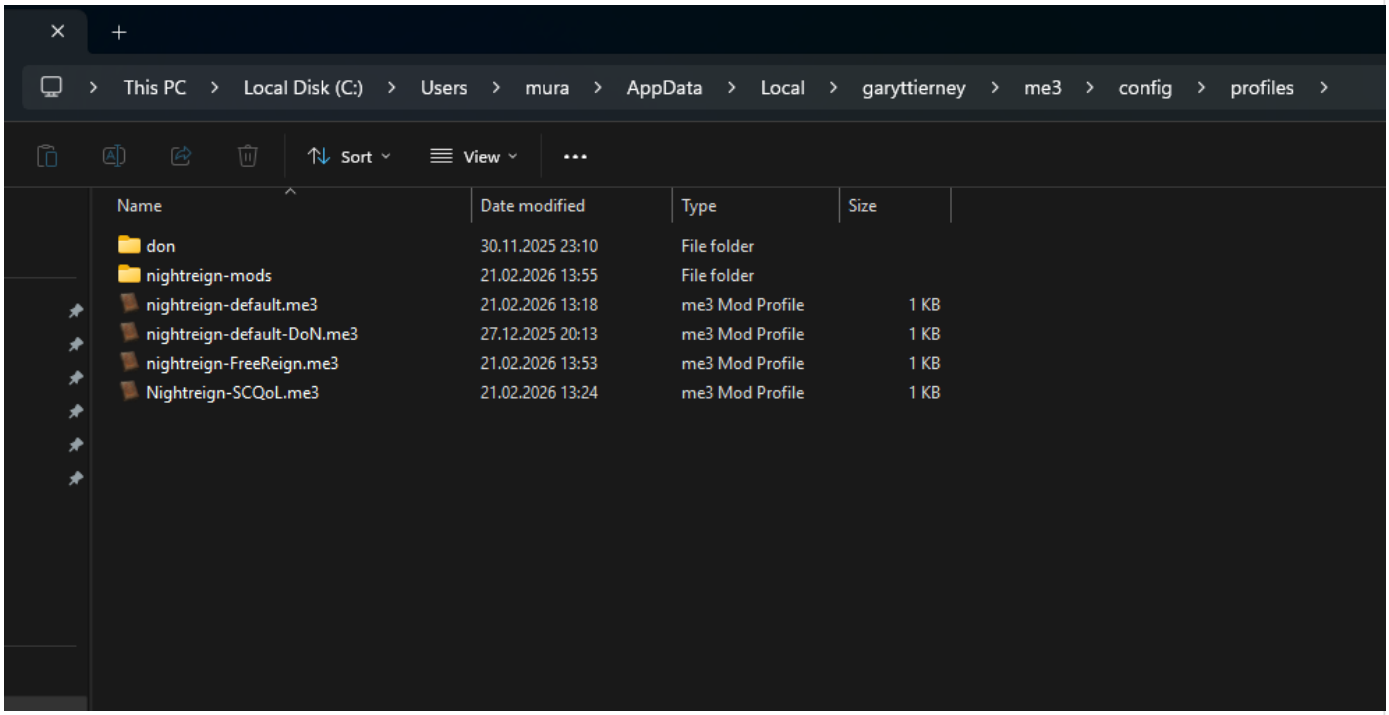
После скачивания мода, разархивируем зип-файл и устанавливаем менеджер через exe-файл. После этого мы попадаем в папку с файлами, которая находится по этому пути (вместо `username` имя вашего пользователя):

```
\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles
```

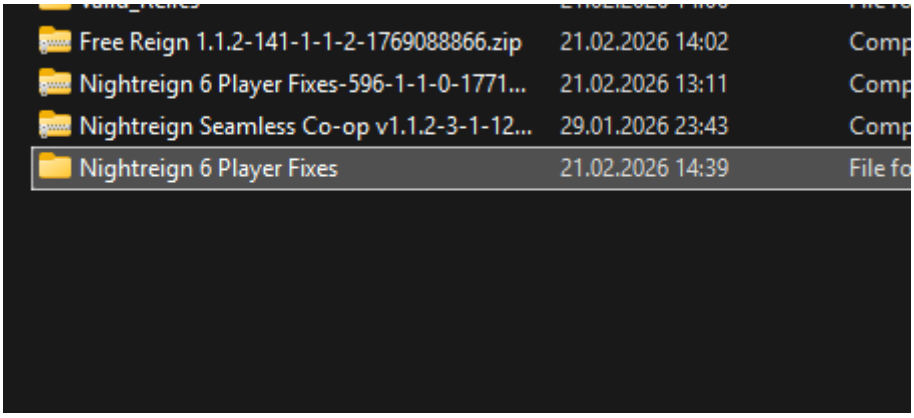
 будут профили разных игр, как пример:



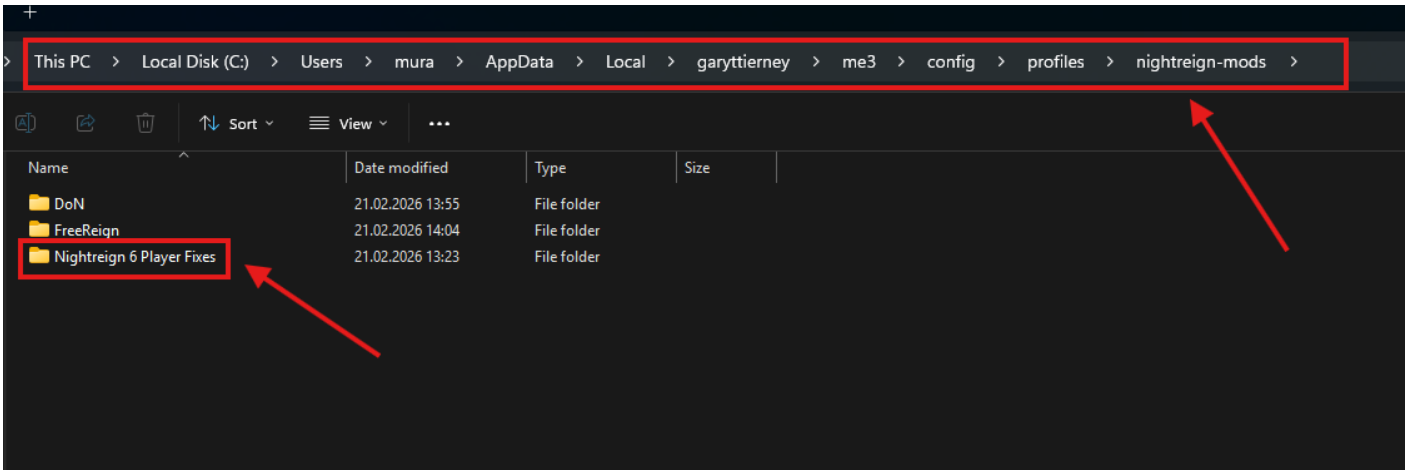
Базово тут файлы gamename-default.me3 и директории gamename-mods. На всякий случай можете удалять всё ненужное, как я и сделала:



Итак, установка. Качаем мод, разархивируем, и рекомендую сразу переименовать папку в удобочитаемую:



Её необходимо переместить в директорию с модами `nightreign-mods` в me3.



Теперь в папке `profiles` (она на директорию выше) создаём файл конфигурации с расширением `.me3`, у меня это `Nightreign-SCQoL.me3` (сокращенно от Seamless Coop quality of life). Открываем его через Блокнот или VSCode и прописываем туда:

```
rofileVersion = "v1"

[supports]]
ame = "nightreign"

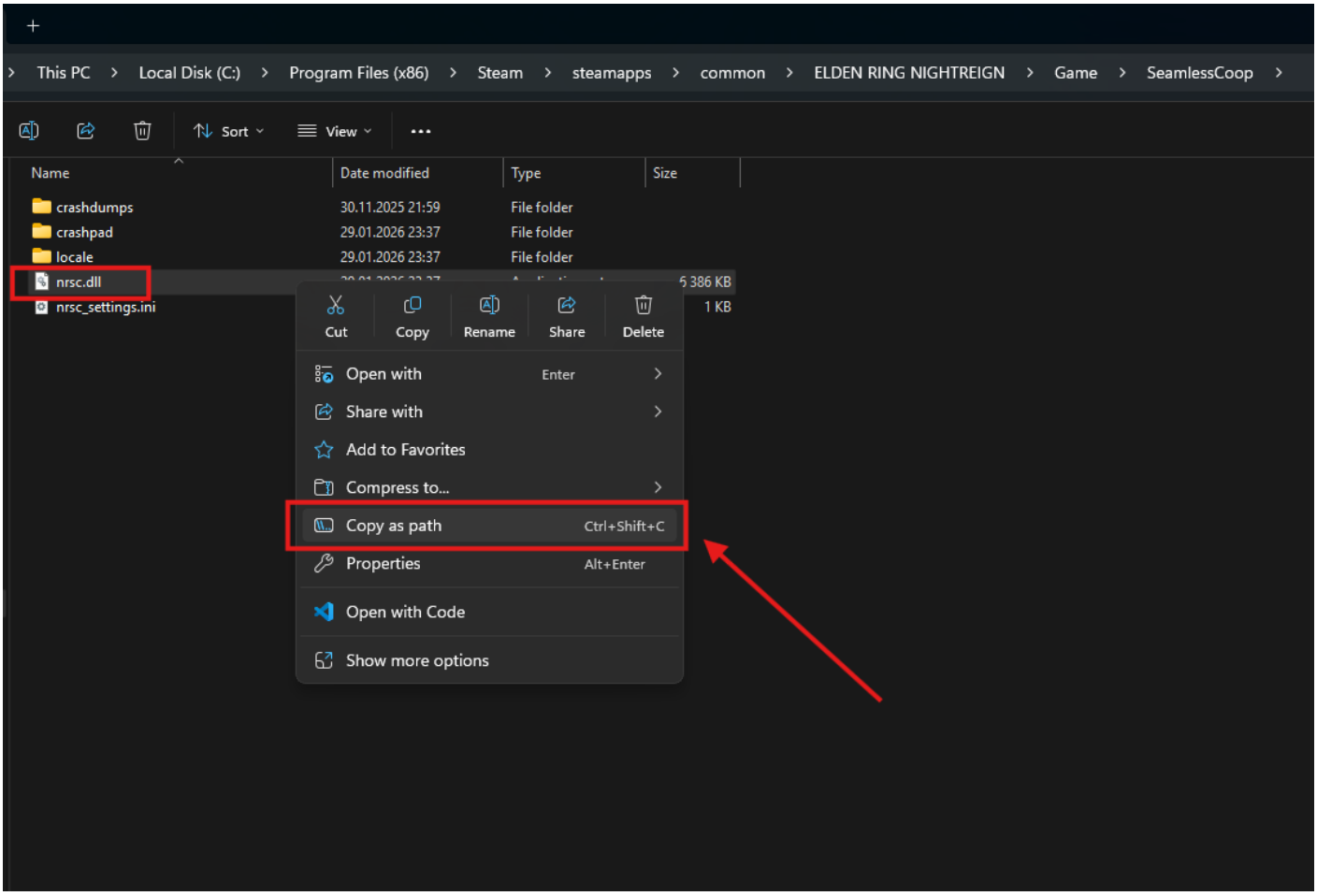
[package]]
d = "Nightreign 6 Player Fixes"
ath = "nightreign-mods/Nightreign 6 Player Fixes"

[natives]]
ath = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
IGHTREIGN\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'
oad_early = true
```

```
[[natives]]
path = "nightreign-mods/Nightreign 6 Player Fixes/LilyHook.dll"
```

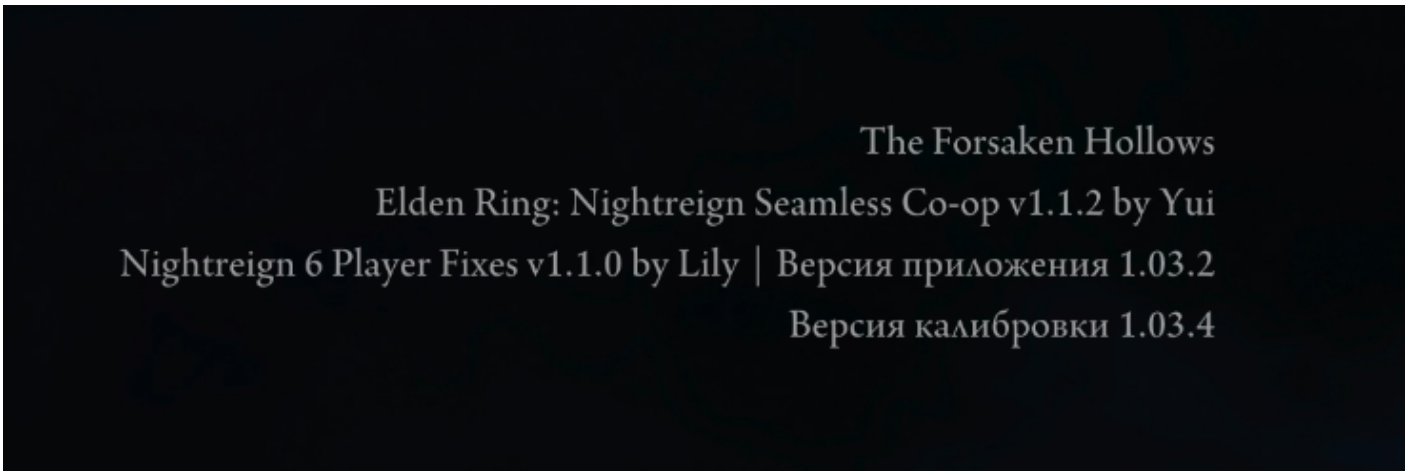
Смотрим построчно именно в блоке кода: ничего менять не нужно, кроме 11 строки. Там необходимо прописать путь к исполняемому файлу Seamless Coop.

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc.dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. Также необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.

Запускается, как и Free Reign, при нажатии на файл конфигурации. Если всё установлено успешно, рядом с версией игры появится версия фикса:



Больше карт и оружие из DS3 & SotE

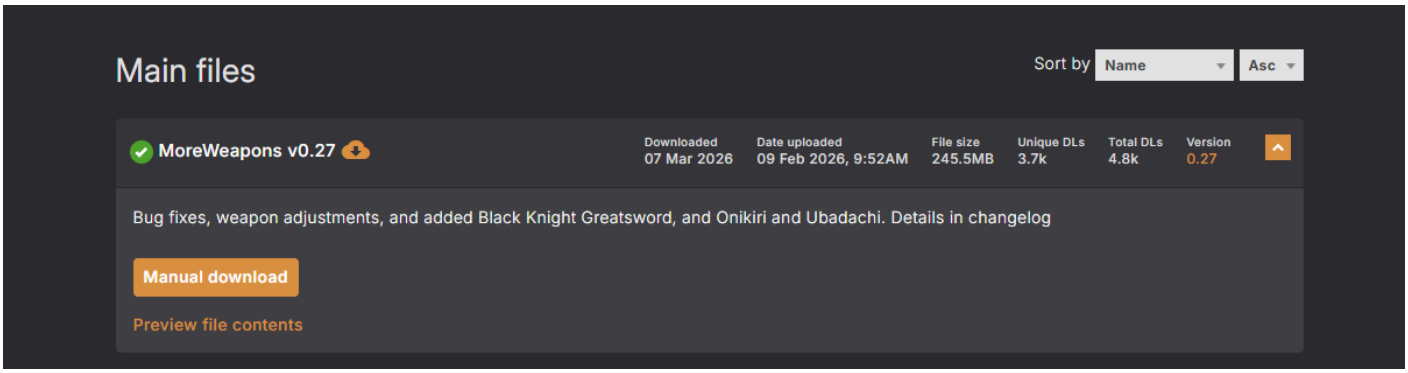
SotE and DS3 weapons - https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/554

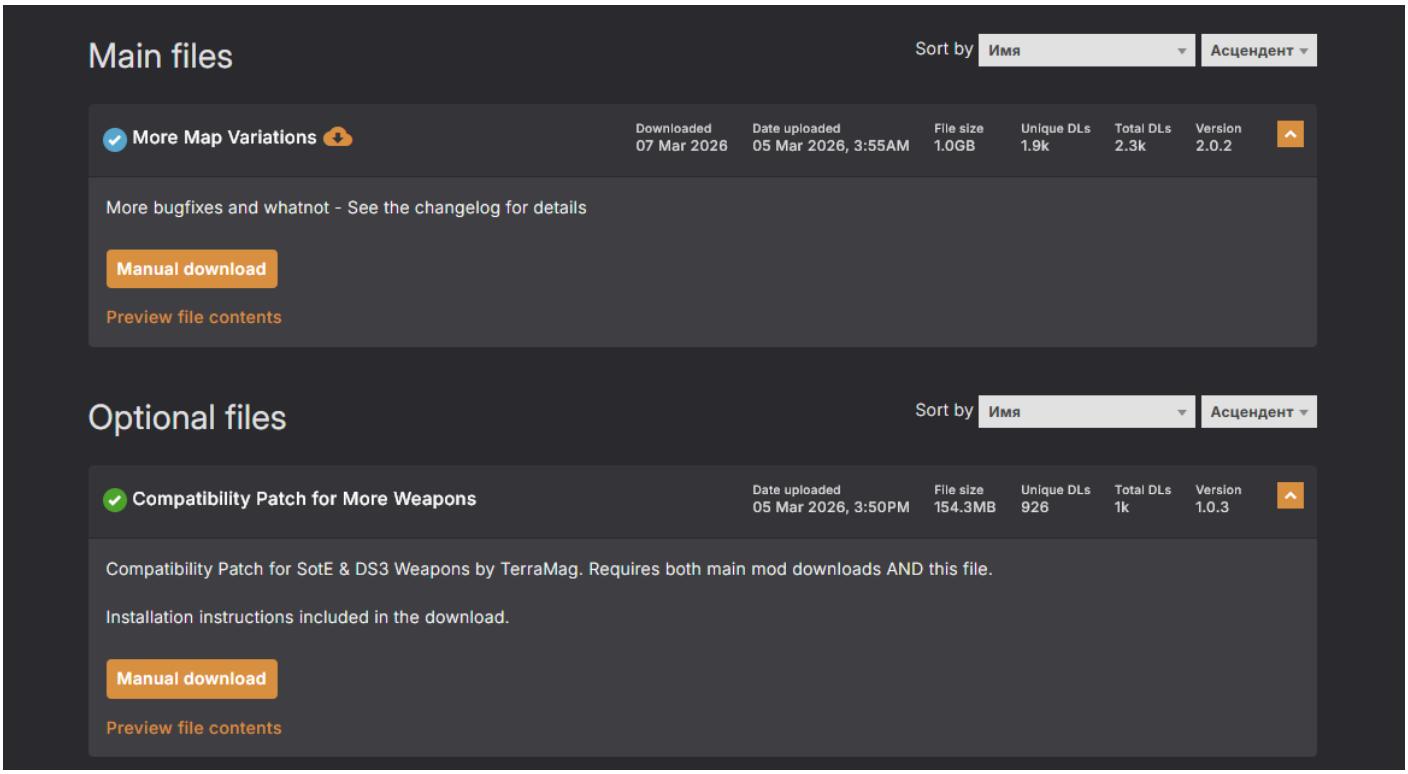
(русификатор https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/632?tab=files&file_id=3755)

More Map Variations - https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/578

(русификатор https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/633?tab=files (нужен compatibility))

Скачиваем два мода: SotE and DS3 weapons и More Map Variations (там необходимо скачать два файла: сам мод и совместимость с модом на оружие:





Теперь разархивируйте все три папки и зайдите в папку **More Map Variations** (лучше сразу её так обзовите, без лишних символов). Зайдите в папку `mod` внутри неё. Откройте папку `MoreWeapons` и в папку `MoreWeaponsTM` внутри неё, все файлы оттуда скопируйте в ранее открытую папку `mod`. При копировании будет предложено заменить или пропустить файлы, на этом этапе нажимаем **ПРОПУСТИТЬ**.

Затем заходим в разарзхивированную папку с патчем для совместимости (`Compatibility Patch for More Weapons`), там внутри будет папка `Compatibility Patch for More Weapons`, и её содержимое мы также копируем в папку `mod`, но уже **С ЗАМЕНОЙ**.

Чтобы поставить русский язык, сначала откройте папку `msg` в папке с модом и перенесите туда папку `rusru` из русификатора для оружия. Затем необходимо в эту же папку перенести с заменой файл `item_dlc01.msgbnd.dcx` из патча совместимости.

Папку `mod` копируем в `nightreign-mods`. Я дополнительно создала папку `More Map Variations`, чтобы не путаться в модах (учтите это при составлении файла конфигурации).

В папке с профилями (`C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles`) создаём файл с расширением `.me3` и пихаем туда это содержимое:

```
rofileVersion = "v1"

[supports]]
ame = "nightreign"

[natives]]
```

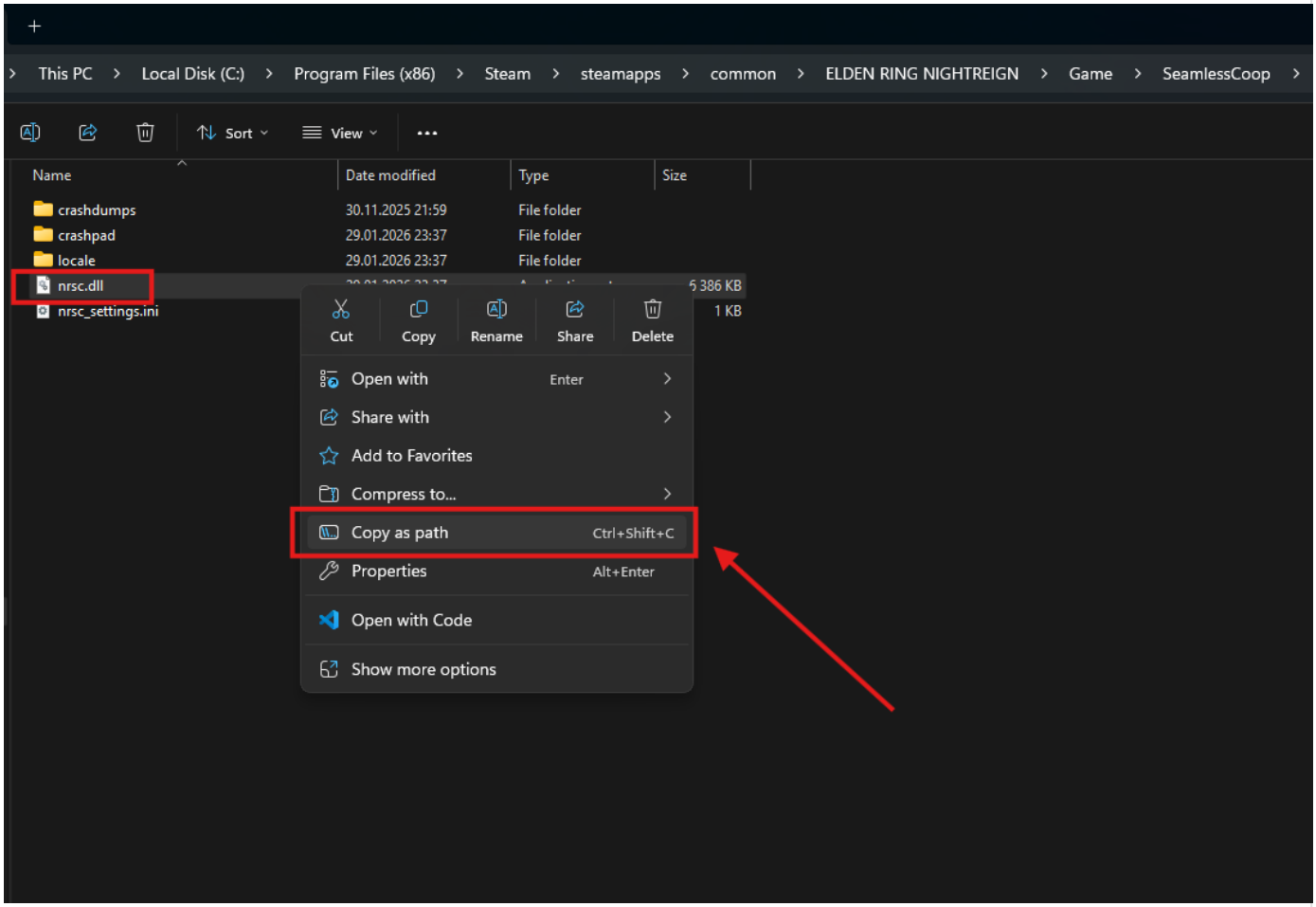
```
path = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
NIGHTREIGN\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'
load_early = true

[[packages]]
path = 'C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\nightreign-mods\More
Map Variations\mod'
```

Обратите внимание, что на 7 (и 11) строке путь к файлу Seamless Coop, кому лень листать выше, как его получить:

Кому лень листать

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc.dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. **Необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.**

Тоже самое проделываем с дирой до мода.

Мод запускается через файл `.me3` как обычно.

Установка Free Reign (ER Nightreign).

Этот мод позволяет исследовать открытый мир и изменения земли без ограничения по времени, а также позволит сражаться с Повелителями Ночи без прохождения сессии.

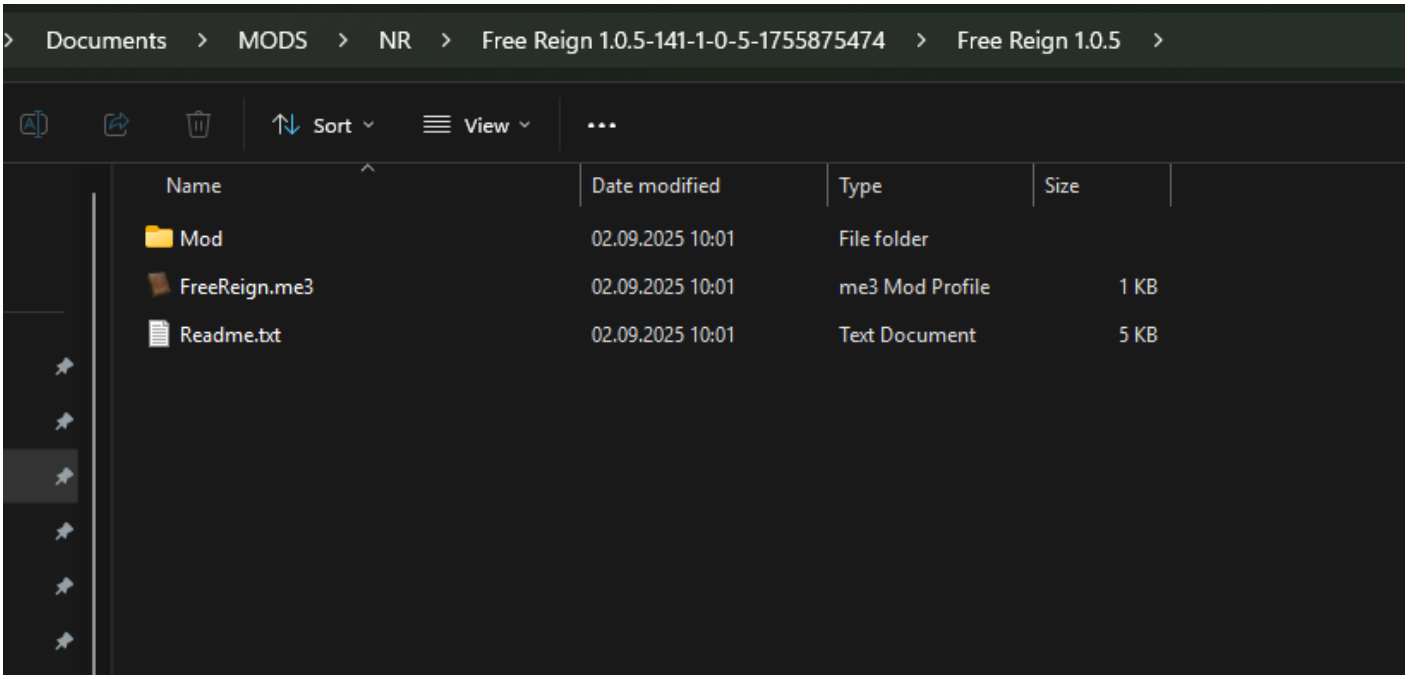
Мод работает через ModEngine3, микро-инструкция по установке есть выше.

FreeReign - https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/141

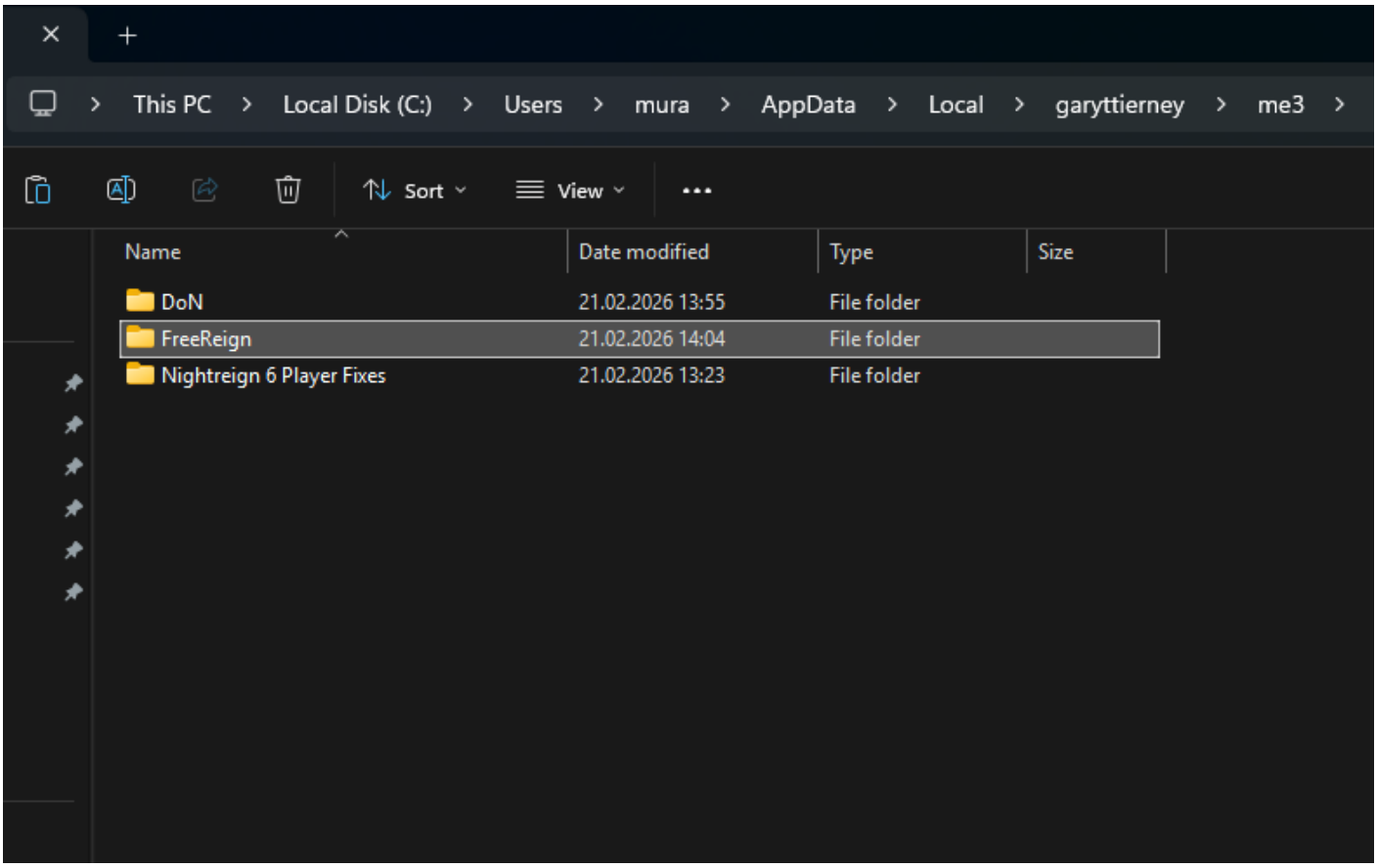
ModEngine3 - https://github.com/garyttierney/me3 + GUI

https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/213

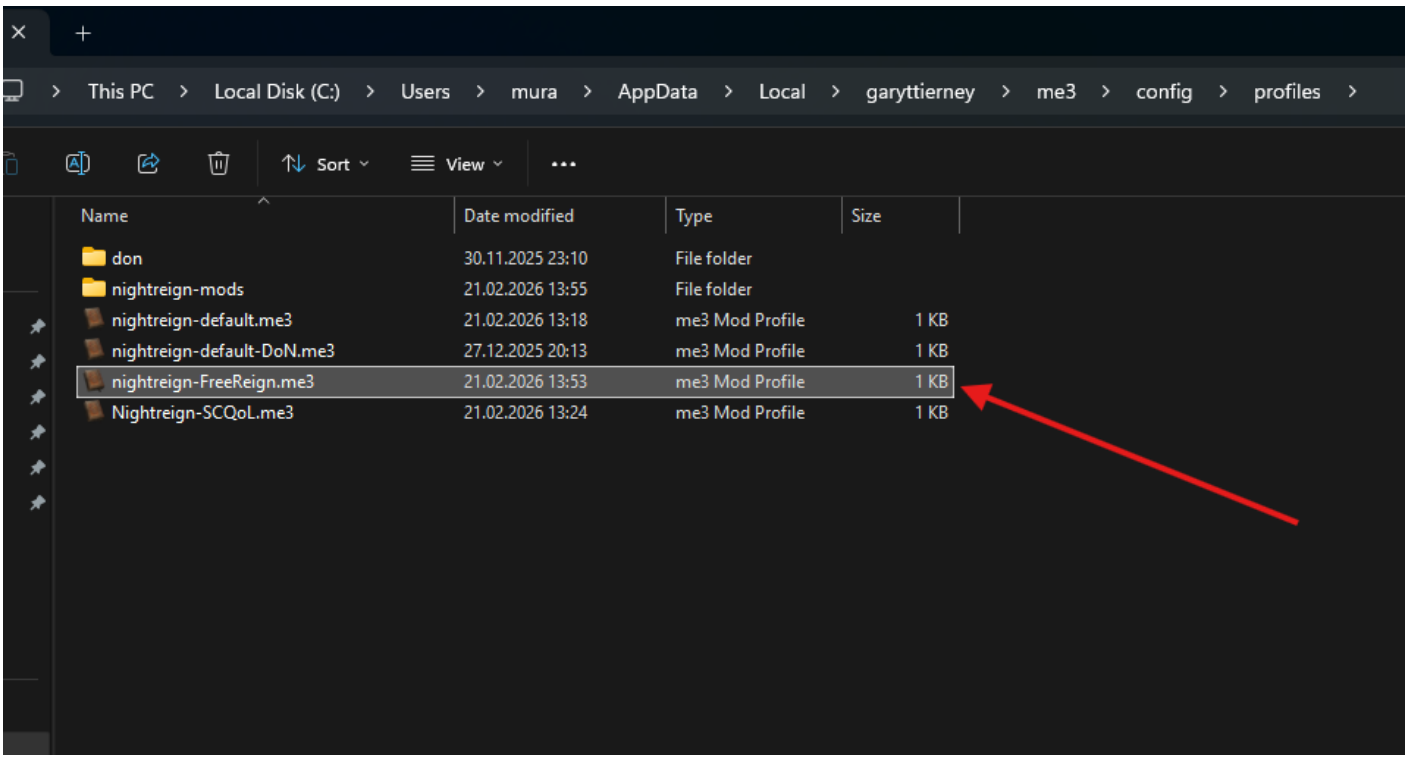
Скачиваем файлы Free Reign, разархивируем, получаем два файла и директорию:



Директорию Mod перемещаем в директорию **nightreign-mods** в папке с профилями me3 (я её обозвала FreeReign, вы можете сделать также)**:**



Мы сделали половину дела, теперь настройка конфига. Нам при скачивании мода дали файл **FreeReign.me3**, можно использовать его (или создать новый удобный вам файл с расширением `.me3`). И его необходимо поместить в папку с конфигами:



Стандартное содержимое:

```
profileVersion = "v1"

[[supports]]
game = "nightreign"

[[packages]]
id = "FreeReign"
path = 'Mod'
```

> Настоятельно рекомендую ????????? все моды через сохранение Seamless Coop, чтобы избежать проблем с основным сохранением.

Теперь надо подружить Free Reign с Seamless Coop. Изменяем файл конфигурации по подобию:

```
rofileVersion = "v1"
tart_online = false

[ natives ]]
ath = 'C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING
IGHTREIGN\Game\SeamlessCoop\nrsc.dll'
oad_early = true

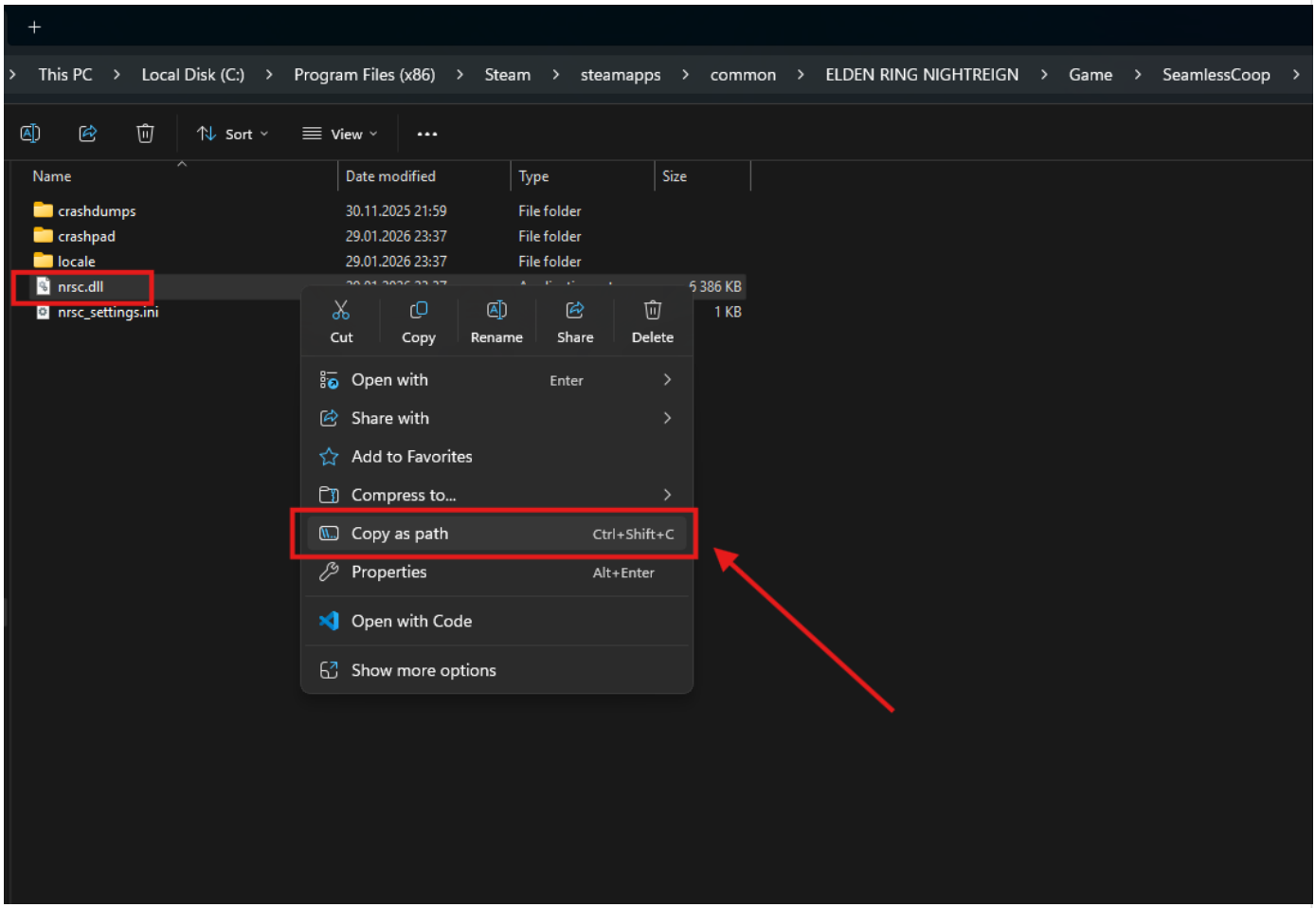
[ supports ]]
ame = 'nightreign'

[ packages ]]
nabled = true
ath = 'C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\nightreign-
ods\FreeReign'
oad_after = []
oad_before = []
```

ак, что мы сделали. В `[[ natives ]]` мы указали путь к dll-файлу, который отвечает за mless Coop. Как получить полный путь к файлу nrsc.dll, описано выше, в инструкции к ксу.

ому лень листать

Чтобы получить путь к запуску Elden Ring Nightreign через Seamless Coop, открываете локальные файлы игры через Steam, заходите в `Game > Seamless Coop`, выбираете файл `nrsc. dll`, нажимаете ПКМ и выбираете **Copy as path/ Копировать как путь** (или просто нажимаете сочетание клавиш `Ctrl+Shift+C`):



В буфере обмена будет полный путь, его и необходимо вставить после `path =`, как указано в блоке кода выше. Необходимо сменить двойные кавычки на одинарные.

Также необходимо поместить флаг `load_early = true`, без него игра не запустится.

В `[[ packages ]]` указан путь до директории, где хранятся файлы мода (обратите внимание, что у меня это директория `\nightreign-mods\FreeReign`).

Запускается Free Reign через файл конфигурации **FreeReign.me3** (или тот файл конфигурации, что вы создали).

Как подружить Deep of Night с Seamless Coop. [В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ НЕ РАБОТАЕТ]

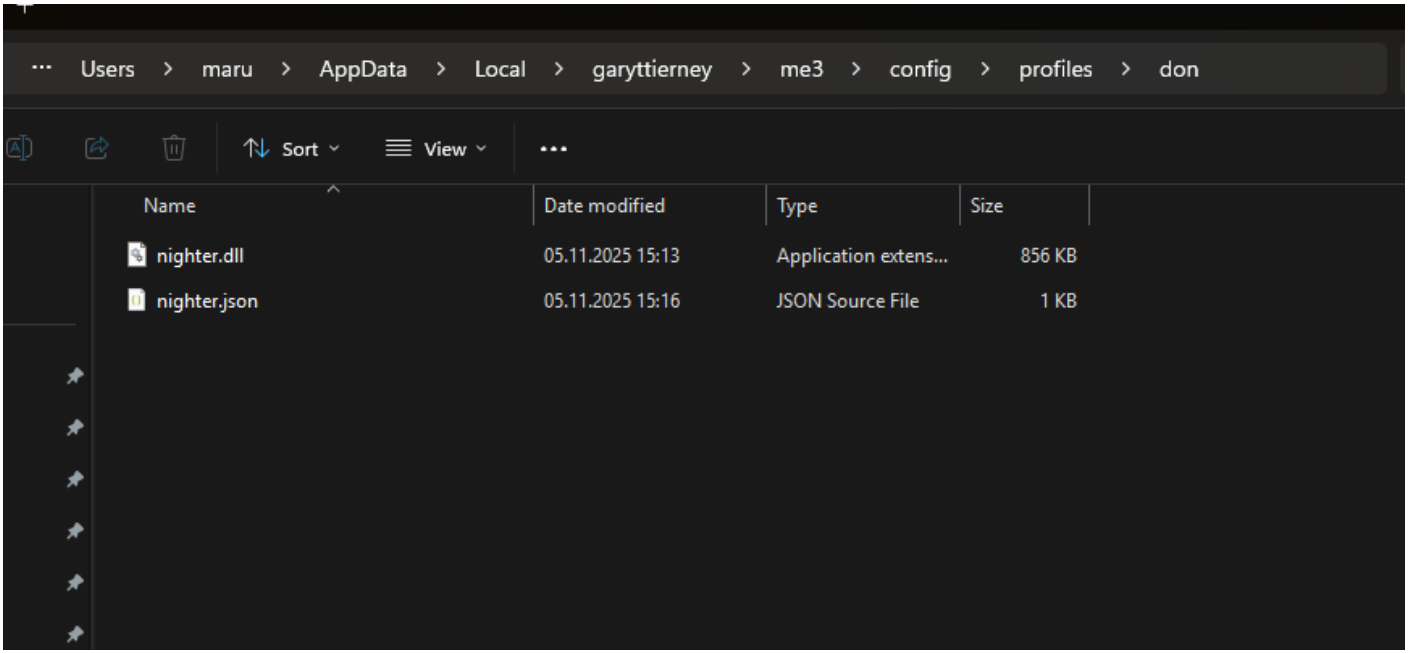
~~Самая сложная часть над которой я мучилась час, так как нигде нет внятной инструкции.~~

Базово в Seamless Coop доступна только первая глубина (UPD: вроде как это пофиксили) . Если хочется поиграть с друзьями в бесшовном кооперативе в более сложном режиме, необходим мод **Add Deep of Night (With Changable Depth)**.

Add Deep of Night (With Changable Depth) -

https://www.nexusmods.com/eldenringnightreign/mods/379

Этот мод тоже работает через me3, но с небольшой оговоркой - через менеджер. Там есть, тксзть, НЮАНСЫ. Качаем мод, в нём всего два файла:



Можете создать диру в папке с профилями me3, чтобы было удобнее, и кинуть туда эти два файла. Внимание - они обязательно должны лежать "рядом" (в одной директории), иначе ничего не получится.

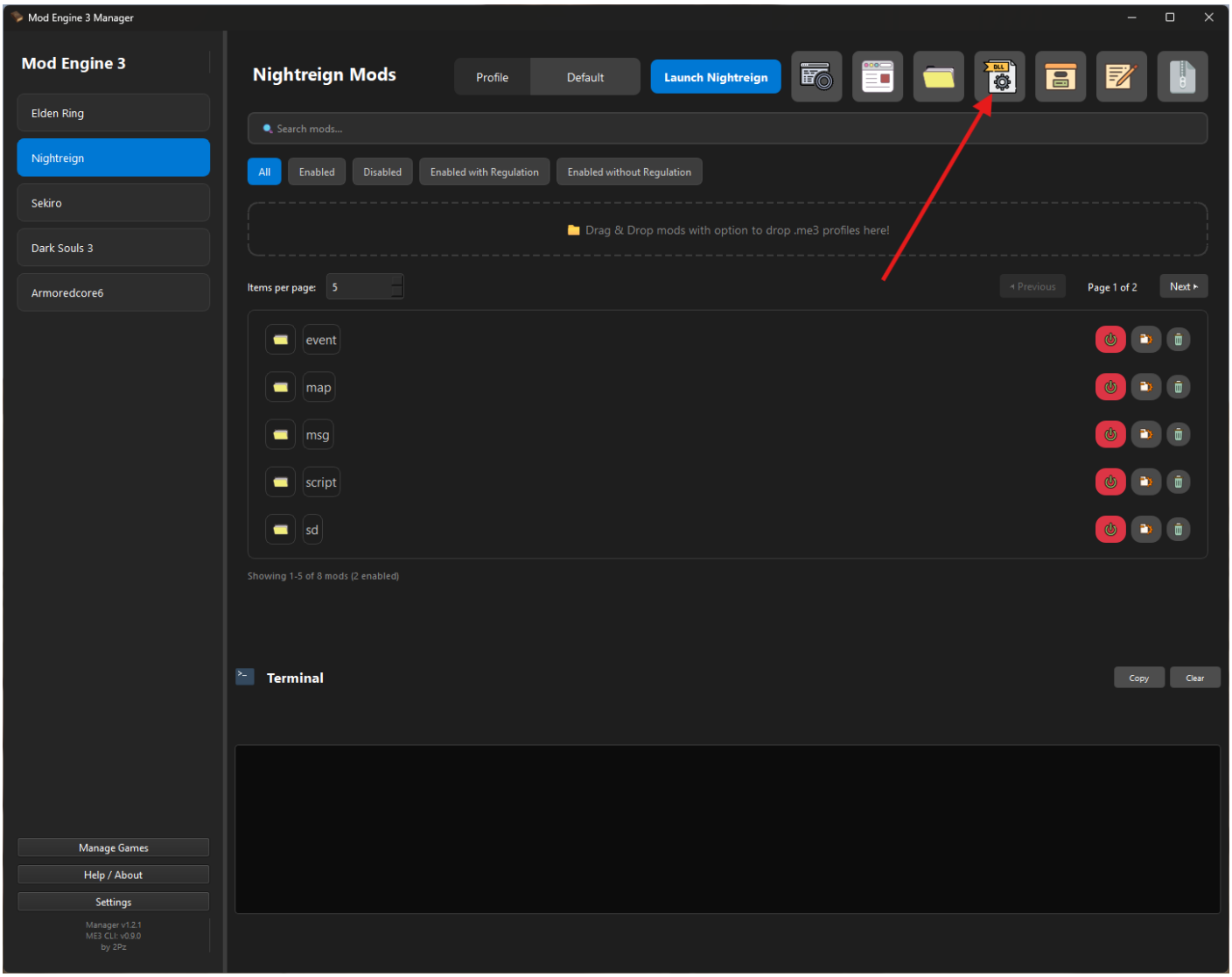
Первый - dll, второй - конфиг с таким содержанием:

```
"unlockDeepNight": true,
"deepNightLevel": 3,
"bypassOnlineCheck": false,
"superNightLordList": [
    0,
    1,
    2,
    3,
    4,
```

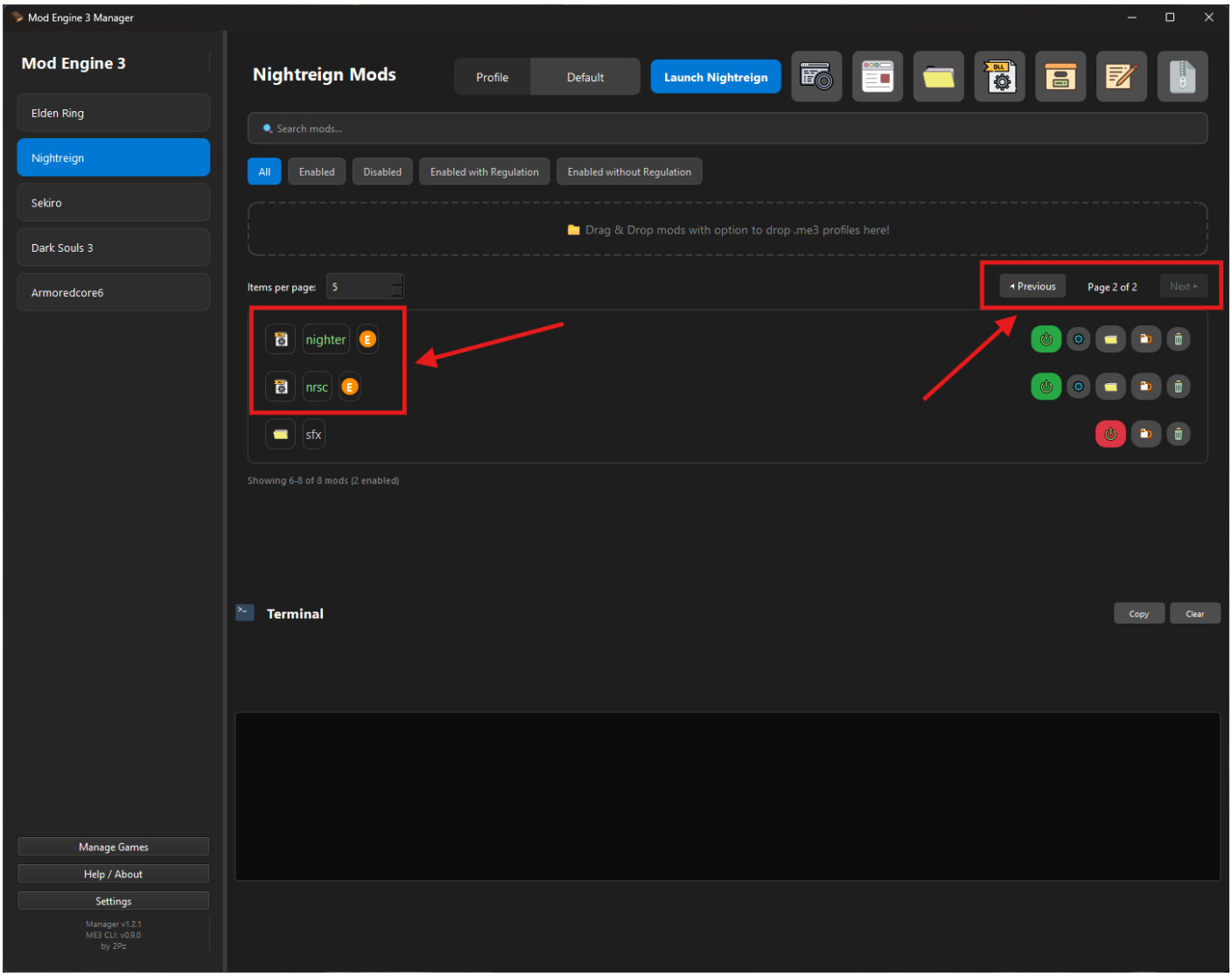
```
            5,
            6
        ]
}
```

Обратите внимание на строку `"deepNightLevel": 3,` - через эту строку можно изменить Глубину. Базово там стоит 5 Глубина, и вам с тиммейтами необходимо выставить именно ту, в которой собираетесь играть.

А теперь как добавить мод. Вам необходимо зайти в менеджер и добавить два dll-файла по кнопке:

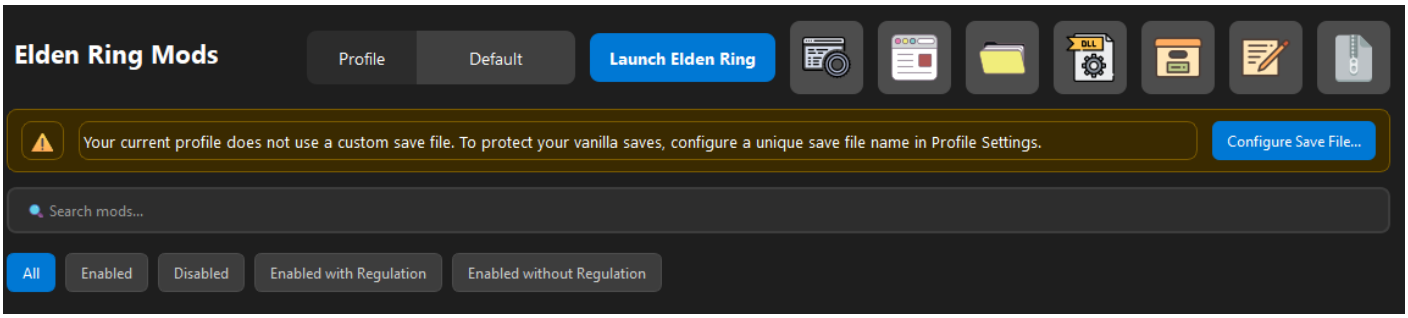


Добавляем два файла: **nighter.dll** (который мы добавили в диру `C:\Users\username\AppData\Local\garyttierney\me3\config\profiles\don`) и **nrsc.dll** (в дире `C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\ELDEN RING NIGHTREIGN\Game\SeamlessCoop`). Они должны появиться на второй страничке со значком :



Файлы не нужно перетаскивать, только указать их в тех директориях, где они находятся, через поиск. Конфигурация автоматически пропишет путь к ним. Если закинуть их в одну папку с модом, ничего не будет работать.

ОПЦИОНАЛЬНО, если вверху такое предупреждение:

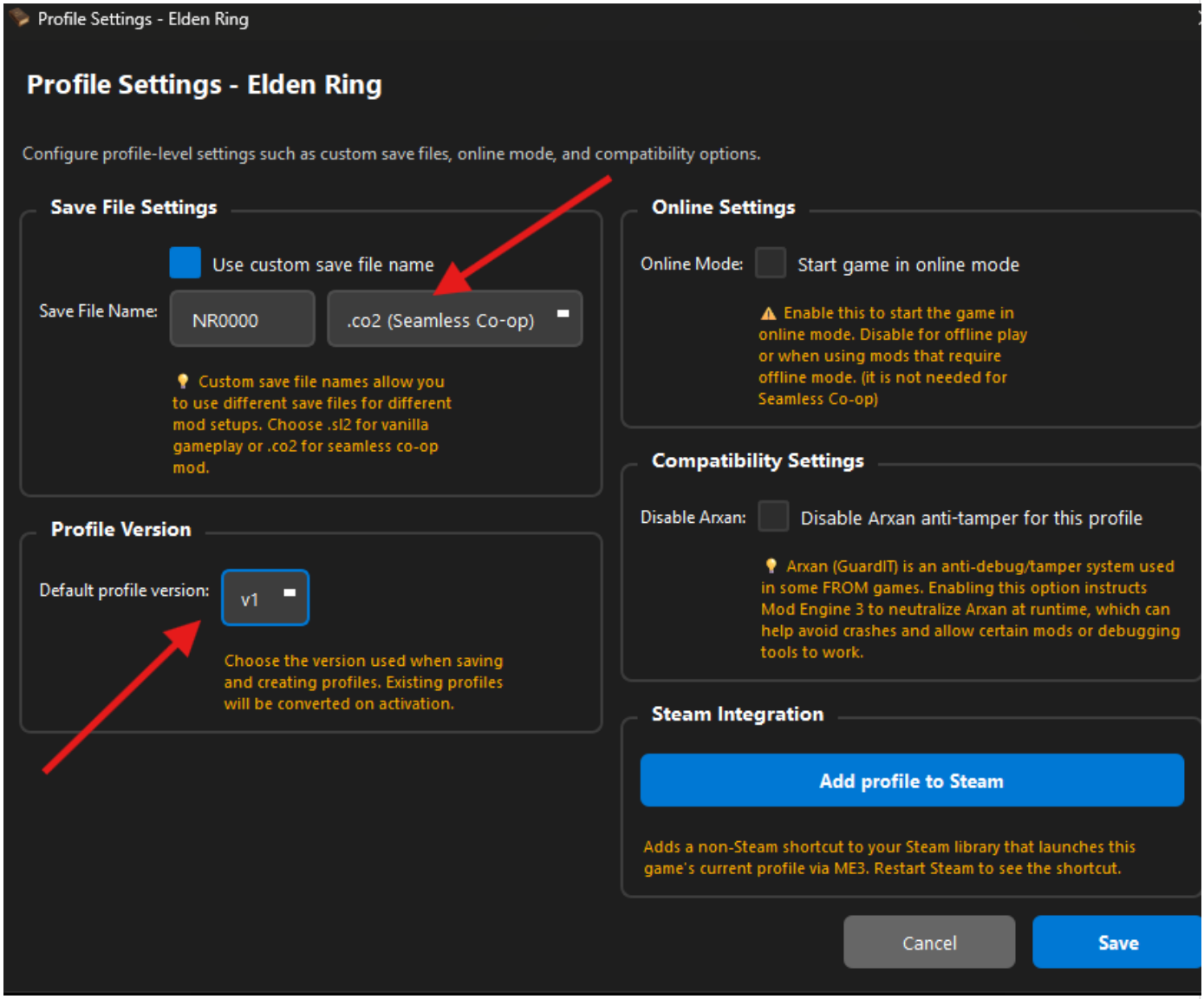


Обычно такого предупреждения нет, если вы правильно внесли nrsc.dll в конфигурацию.

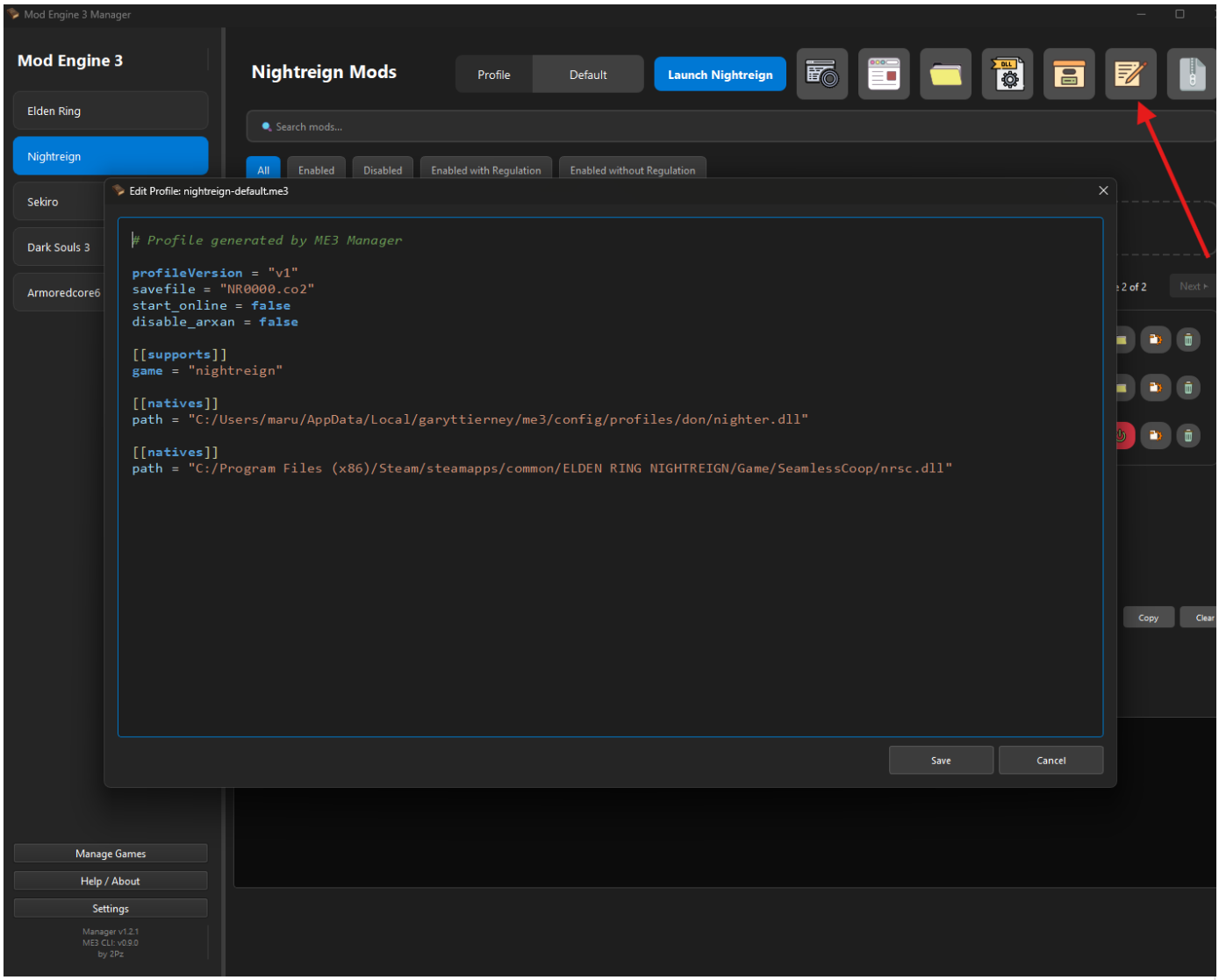
Конфигурация сейва

Жмаем на Configure Save File.

В конфигурации укажите только имя и расширение и стандартную версию профиля (в примере у меня указан базовый ER, так как NR уже был сконфигурирован):

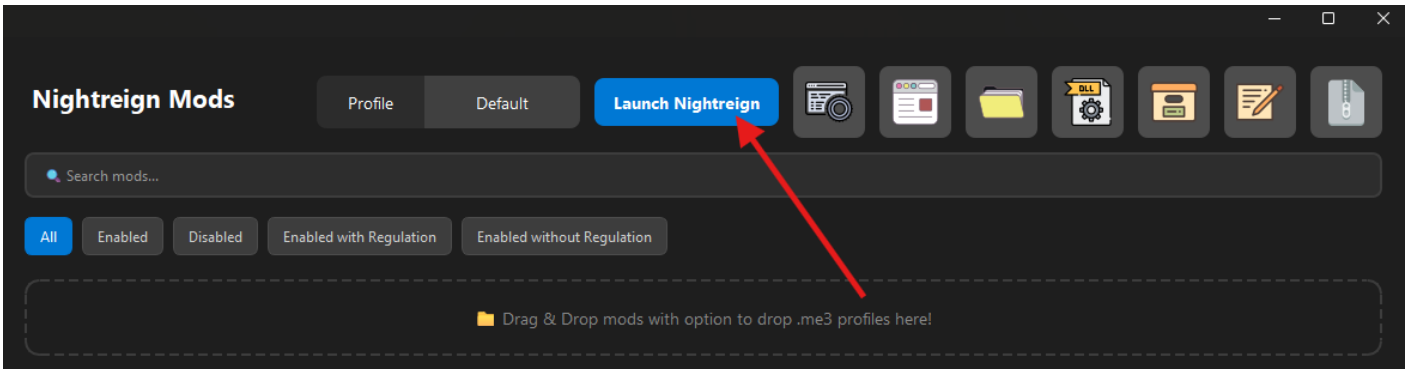


Чтобы проверить, правильно ли всё сделано, нажимаем на кнопку с карандашиком и проверяем нашу конфигурацию:

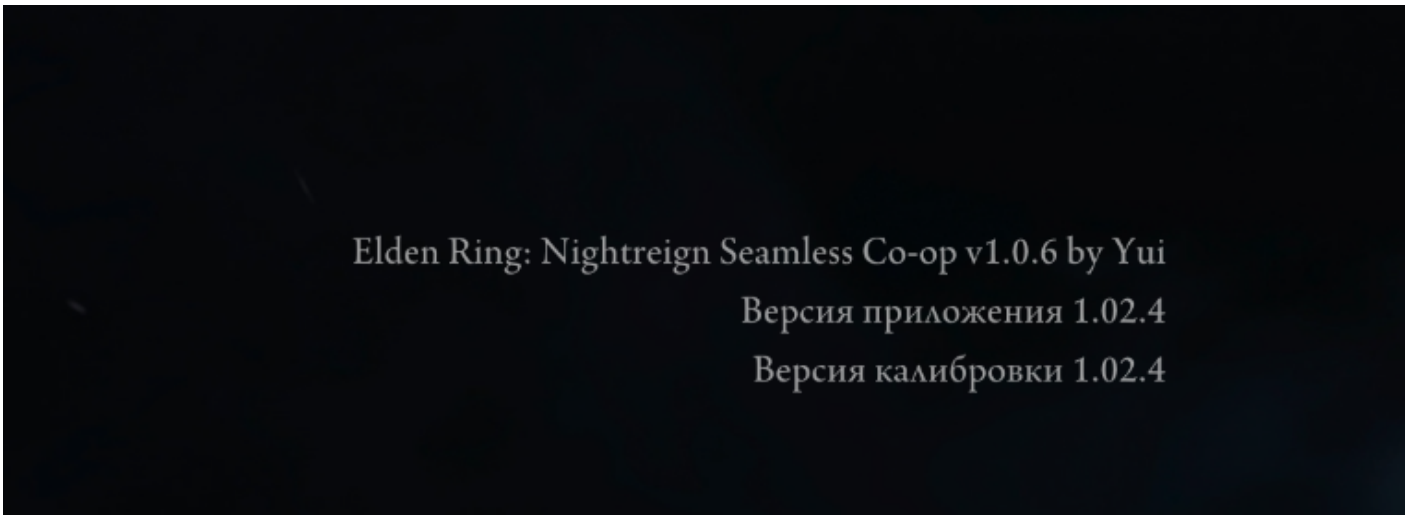


Должен быть указан файл сохранения и два пути - с библиотеками мода и бесшовного кооператива.

Запускается мод как через файл (у меня это **nightreign-default.me3**), так и по кнопке:



После запуска **может** пройти определённое время, минута или пара минут - лично у меня файлы компилируются достаточно долго. Если при входе вы увидели это:



Значит, всё получилось. В круглом столе будет указан тот уровень Глубокой ночи, что указан в конфигурационном файле:



Готово!

Revision #16
Created 5 November 2025 14:58:12 by Maru
Updated 8 April 2026 12:25:23 by Maru