Предисловие



Спустя больше, чем 1000 часов в Элден Ринге я до сих пор не могу от неё оторваться. И дело даже не в самой игре, а в моей любви к ней, как к какому-то учителю, проводнику или в какой-то степени з*намением*, которое привело меня к тому, кто я есть сейчас, чем занимаюсь и чем живу.

В день выхода игры у меня было отвратительно-поганое настроение, я ничего не хотела делать, и мне было тошно от происходящего вокруг. Чтобы немного отвлечься, я залипала на Youtube и заметила, что у одного игрового автора контента вышло новое видео. Честно сказать, час пробежек по Замогилью немного меня встряхнул в моральном плане.

Каждый день выходило по новой серии, я правда не могла оторваться и смогла забыться и отвлечься благодаря прохождению этой игры.

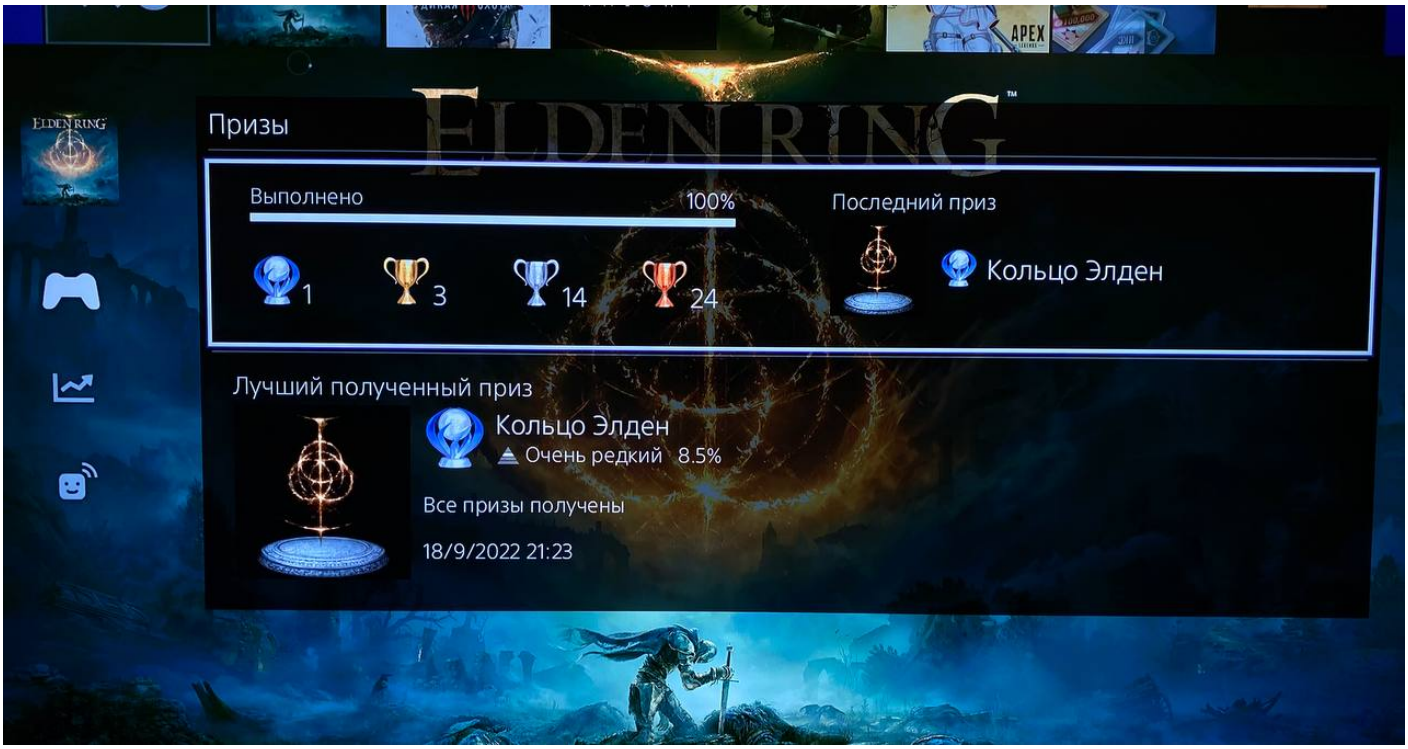
Я вспомнила, что я видела геймплейный трейлер, и сейчас, честно сказать, мне довольно забавно вспоминать свою первую реакцию на него. Я подумала что-то примерно "И этой игрой занимался Джордж Мартин? Может, он лучше "Ветра зимы" допишет? Это ещё и от создателей Dark Souls, жуть какая". Единственный момент в трейлере, который мне врезался в память - это кадр с Королевским Призраком, что очень забавно именно сейчас. (:

Я бы не поверила, если бы тогда кто-то бы мне сказал, что я буду проводить в этой игре дни и ночи. Что даже буду писать гайд по её прохождению, что найду друзей и

единомышленников благодаря игре, и из-за одного человека из этого круга буду работать на хорошей и интересной работе, а не в общепите или сфере обслуживания за копейки.

Но это всё больше личное. Если говорить про игровой опыт, то моё первое прохождение было спустя почти полгода после выхода игры. Я знала её вдоль и поперёк ещё до прохождения, и применяла свои знания в нём. Две недели отпуска пролетели как щелчок, также, как и 110 первых часов.

Первую платину я забирала спустя три *полных* прохождения. Я тогда не умела делать скриншоты, так что вот фотография:



К сожалению, то прохождение было на чужой консоли и чужом аккаунте, там 4 персонажа, которые не сохранились, зато сейчас у меня есть другие 4 персонажа, в общем и целом на которых часов 500.

У меня были разные билды - сила, кровь, ловкость, качественный, магия. Оружие тоже было разное - изогнутые двуручники, обычные двуручники, катаны, кулаки и когти, изогнутые мечи и косы. Были и смешанные билды, по типу вера+сила, магия+ловкость. Конечно, я не устраивала себе челленджи по типу "пройди только с луком", но, может быть когда-нибудь.

Идея написать гайд сидела во мне ещё с первого дня в игре, у меня была тетрадка, куда я писала про стартовые классы, билды, характеристики. Я всё выделяла блестящими ручками...

Спустя 1000+ часов я в курсе почти про каждый уголок, и, я думаю, что всё же можно направить знания в нужное русло. Особенно учитывая тот факт, что сейчас я знаю про ресурс, который можно для этого использовать, всё становится намного проще - надо только начать.

Про гайд

Некоторые скриншоты, описания и важные материалы брала из нашей Википедии по Элден Рингу. Ну и конечно же, я к ней обращалась в течение прохождения, так как местоположение некоторых нужных предметов я не помню наизусть. Что-то нужное и важное - конечно, но не всё подряд.

Если по прохождению будут какие-то вопросы ко мне, можно писать в личку в Твиттер: @metroborisovo
По чему смогу - подскажу. Ну и подписка не возбраняется, в основном пишу про Соулсы и свою личную жизнь, политики на аккаунте нет.

Revision #1
Created 26 May 2024 22:53:23 by Maru
Updated 9 June 2024 23:03:16 by Maru