Предисловие

Как и к основной игре, напишу небольшое предисловие к дополнению, отвечая на несколько важных вопросов. Вероятно, ниже будут спойлеры, но постараюсь описывать без них.

Стоит ли идти в DLC посреди основной игры или лучше запустить концовку и пойти после неё?

Увы, события в DLC никак не влияют на основную игру. Вот прям вообще никак. Нет никаких новых диалогов со старыми NPC, Мелина также не появляется в Стране Теней. Если вы хотите попробовать новые классы оружия из дополнения в эндгейме, конечно, вы можете не завершать основную игру, но выбор только за вами. Разницы, на каком сюжетном моменте идти в дополнение, нет.

На каком уровне идти в DLC?

Глобально - на том, на котором вы идёте в Фарум-Азулу. Мне было хорошо как и на 110 уровне, так и на 150. Особой разницы не почувствовала, хотя, вероятно, это из-за скилла и привычки. Самое основное, что я точно могу посоветовать - прокачать жизненную силу до 50-60. Это, я бы сказала, обязательный параметр для комфортного прохождения дополнения, особенно в первый раз. Боссы будут сносить достаточно много.

Что при себе нужно обязательно иметь при прохождении DLC?

Если вы на свежем персонаже на NG, то рекомендую идти в дополнение после сбора всех колокольных сфер на кузнечные камни (после прохождения Двух из Божественной кожи, до Маликета): в дополнении ОЧЕНЬ много разных и НОВЫХ видов оружия, которые вы точно захотите опробовать в деле.

Какой билд подходит под DLC?

Любой. Абсолютно. Как показала практика, в дополнении есть как классное оружие на ловкость, так и крутые на силу, а также чары и молитвы, которые зарекомендовали себя как нельзя круто. Если вы хотите попробовать вообще (почти) всё, могу посоветовать собрать билд **GinoMachino**:

Жизненная сила	55

Интеллект	30
Выносливость	56
Сила	39
Ловкость	28
Мудрость	16
Вера	45
Колдовство	16

Недавно на работе я включала себе на фон его первое прохождение и заметила, что он использовал почти всё оружие, которое было в дополнении. Однако стоит уточнить, что данный билд больше подходит для тех, кто уже играет давно и может пожертвовать уроном и очками для некоторых характеристик, и ему будет комфортно. В любом случае билд в Веру в DLC очень хорош.

Новая система прокачки персонажа

В меню, при нахождении в Царстве теней, появляется новый раздел - **Благословение царства теней**. Это новая механика, которая работает только в дополнении. Согласитесь, если бы вы пришли в дополнение супер-раскаченными и ваншотали всех боссов, это было бы скучно. Разработчики решили добавить эту фичу, чтобы улучшить баланс. **Каждое очко благословения увеличивает исходящий урон и уменьшает входящий.**

Есть два вида улучшений - Благословение Древа Упадка и Благословение праха славного духа. ??? ??? ?? ???????? **??????? ????? ??????**, ??? ?????? - **???? ???????? ????**. ???????????? ?????? - 20 ? 10 ??????????????.

??????? ???????? ?? ????????? ???????? ????? ? ??????:

Уровень	Урон (%)	Защита (%)	Количество
0	1	1	0
1	1.10x	0,091x	1
2	1.20x	0,167x	2
3	1.25x	0,200x	2
4	1.30x	0,231x	2
5	1.35x	0,260x	2
6	1.42x	0,299x	2

Уровень	Урон (%)	Защита (%)	Количество
7	1.5x	0,334x	2
8	1.55x	0,355x	2
9	1.6x	0,375x	2
10	1.65x	0,394x	2
11	1.75x	0,429x	3
12	1.85x	0,460x	3
13	1.87x	0,467x	3
14	1.90x	0,474x	3
15	1.92x	0,481x	3
16	1.95x	0,488x	3
17	1.97x	0,494x	3
18	2.00x	0.500x	3
19	2.02x	0.507x	3
20	2.05x	0.513x	3

Чтобы усилить персонажа полностью, потребуется 49 осколков.

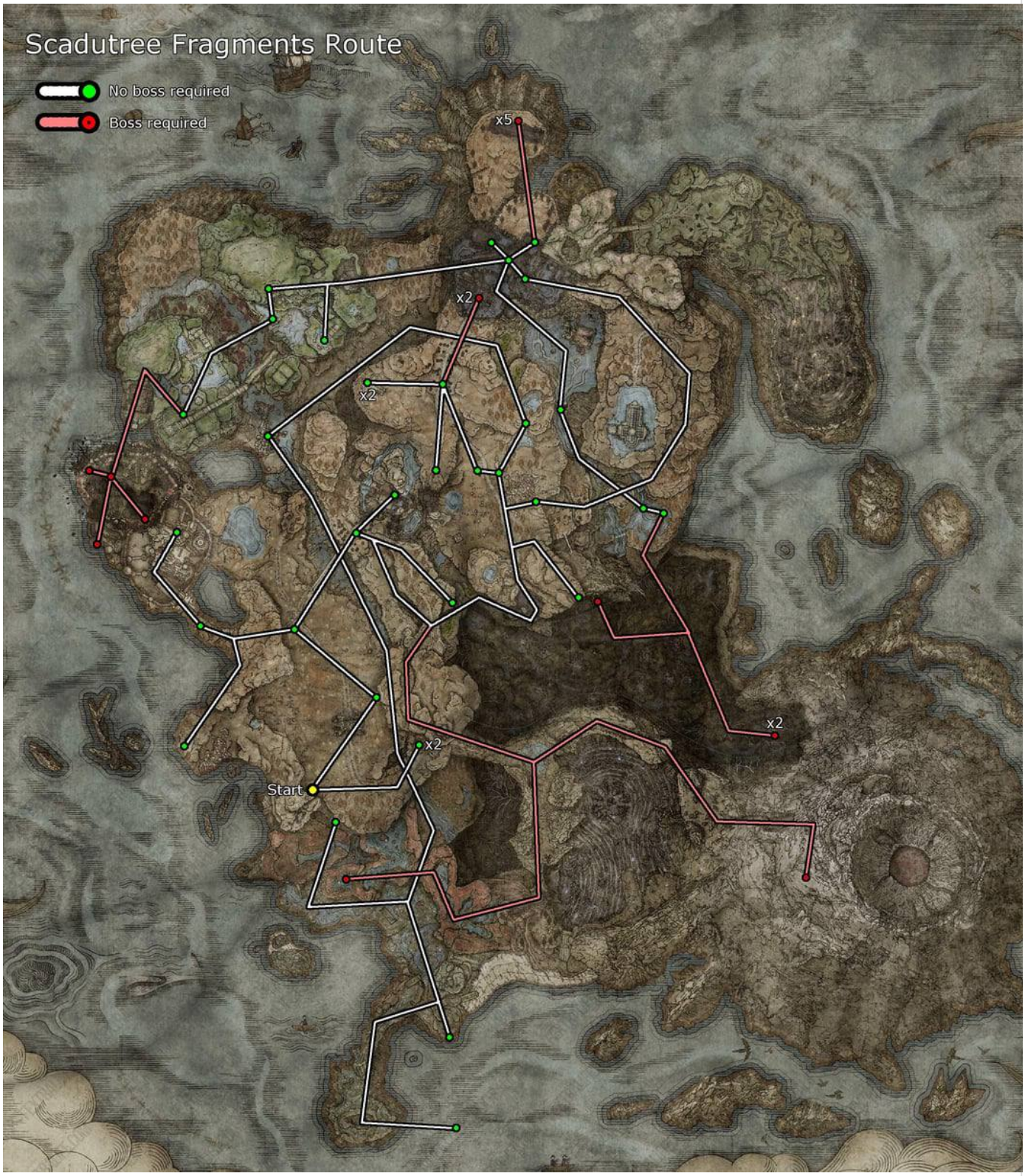
??????? ?????:

Уровень	Урон (%)	Защита (%)	Количество
0	1	1	0
1	1.075x	0.069x	1
2	1.150x	0.125x	1
3	1.225x	0.174x	1
4	1.300x	0.215x	2
5	1.375x	0.250x	2
6	1.450x	0.282x	3
7	1.525x	0.309x	3
8	1.600x	0.334x	3
9	1.675x	0.356x	4
10	1.750x	0.375x	5

Для полного усиления потребуется 25 праха славного духа.

Я особо не исследовала локации, активно собирая прах, но что могу сказать точно - избегая боссов в самом начале игры можно собрать очень много осколков и качнуть уровень. Ниже под спойлером карта.

Карта с Осколками Древа Упадка



Советую ли я это делать? В какой-то степени нет, в какой-то да. Если хочется прочувствовать свою слабость и беспомощность, как в начале основной игры, можно находить осколки по мере прохождения, если хочется ощущать продолжение игры - можно качнуться уровня до 10 вообще без каких-либо проблем, не трогая боссов и не достигая точки невозврата (не советую в самом начале игры приближаться к воротам Пристанища Теней и пересекать мост после Деревни Бонни).

Что касается высоких NG (+3 и выше) - тут однозначно стоит собрать все доступные Осколки до первых боссов. Мне было тяжко без должной прокачки, так как даже некоторые, казалось бы, "лоховские" враги могли одним ударом снести мне треть ОЗ, а некоторые атаки боссов опустошали полоску полностью своими ульта-атаками.

ОЧЕНЬ СОВЕТУЮ отмечать найденные осколки на карте, чтобы если вдруг вы где-то потеряли осколок, вы могли понять, где, и не бегать по всем локациям и не искать их.

Ну и заглянув в описание Праха славного духа спустя несколько прохождений я обнаружила, что он влияет и на Потока тоже, так что чтобы коньзёл не умирал от каждой тычки, советую качать и прах, даже если вы не используете призыв.

Новые классы оружия

В дополнении появились новые классы, среди которых:

Легкий двуручник: быстрый и элегантный по мувсету двуручный меч, который наносит обычный и колющий урон. Очень легкий по весу. Оружие: **Миледи**, **Меч Леды** и **Двуручный меч Релланы**.

Клинок для удара слева: парное оружие (которое при двуручном хвате позволяет не взять оружие в две руки, а в стойку). Быстрое оружие, похожее по скорости на изогнутые мечи, но весят не так много. Пример: **Клинок для левой руки**, **Диск с письменами**, **Диск Проклятых клинков**.

Оружие с письменами: оружие, которое можно метать, удерживая силовую атаку. Единственное оружие, которое можно только метать - **Гладиус с письменами** (что легкая, что силовая атака позволяют метать оружие). Остальные можно метать, только удерживая силовую атаку. Примеры: **Гладиус с письменами**, **Диск с письменами**, **Большой молот с письменами**, **Копьё с письменами**, **Копьё Колосажателя**, **Кулак голема**, **Когти ночи**.

Когти зверя: те же самые когти, только легче по весу и с уникальным набором атак. Похожи на когти из Бладборна. Парное оружие. Пример: **Коготь зверя**, **Коготь красного медведя**.

Большие катаны: те же самые катаны, только больше по размеру, наносят больше урона, но намного медленнее своих меньших собратьев, соизмеримо с УГС-ами. Примеры: **Большая катана**, **Большая катана дракона-охотника**, **Большая катана Ракшасы**.

Флаконы с духами: оружие парфюмеров. У всех, за исключением Ядовитого, встроенный только стихийный урон. Парное оружие. Примеры: **Флакон огненных искр**, **Флакон молнии**, **Флакон Яростного Пламени**, **Флакон смертельного яда**, **Флакон мороза**.

Рукопашный бой: сражение голыми руками и ногами буквально. Тоже парное оружие. Очень быстрый мувсет, которым можно накладывать статусные эффекты, но существенный минус - короткие по дистанции. Примеры: **Приём Сухого Листа**, **Пинок Дейна**.

Теперь вы знаете всё, что необходимо, и можно приступать к прохождению.

Revision #7
Created 7 September 2024 16:36:13 by Maru
Updated 6 October 2024 20:41:49 by Maru