

Концовки Elden Ring

Чтобы получить платину, необходимо завершить игру минимум на три к



1. Повелитель Элдена.

2. Звёздный век.





3. Владыка Яростного пламени.

Звёздный век и Владыка Яростного пламени - самые сложные в получении. Если первую концовку пропустить не очень сложно, то вторую уж точно.

Повелитель Элдена.

Дефолтная концовка с четырьмя вариациями - Эпоха Разлома, Эпоха Порядка, Эпоха Сумрака и Эпоха Отчаяния. Вариабельность концовки не влияет на получение приза - можно выбрать любую, приз будет один.

Чтобы пройти на концовку Эпоха Разлома, после последнего босса напротив Расколотой Марики выбираем опцию «Починить Кольцо Элден». Запустится обычная концовка.

Прохождение следующих концовок:

| | |
|----------------|-------------------------------------|
| Эпоха Порядка | Квест брата Корина и Золотой Маски |
| Эпоха Сумрака | Квест Ранни и Фии, спутницы Мертвых |
| Эпоха Отчаяния | Квест Поедателя Отбросов |

Звёздный век.



Чтобы получить эту концовку, нужно выполнить квестовую цепочку ведьмы Ранни.

1. После получения коня от Мелины, нужно вернуться в первый храм, где встретили первого торговца. Садимся у костра и перематываем время на ночь, рядом с храмом появится Ранни. Говорим с ней.

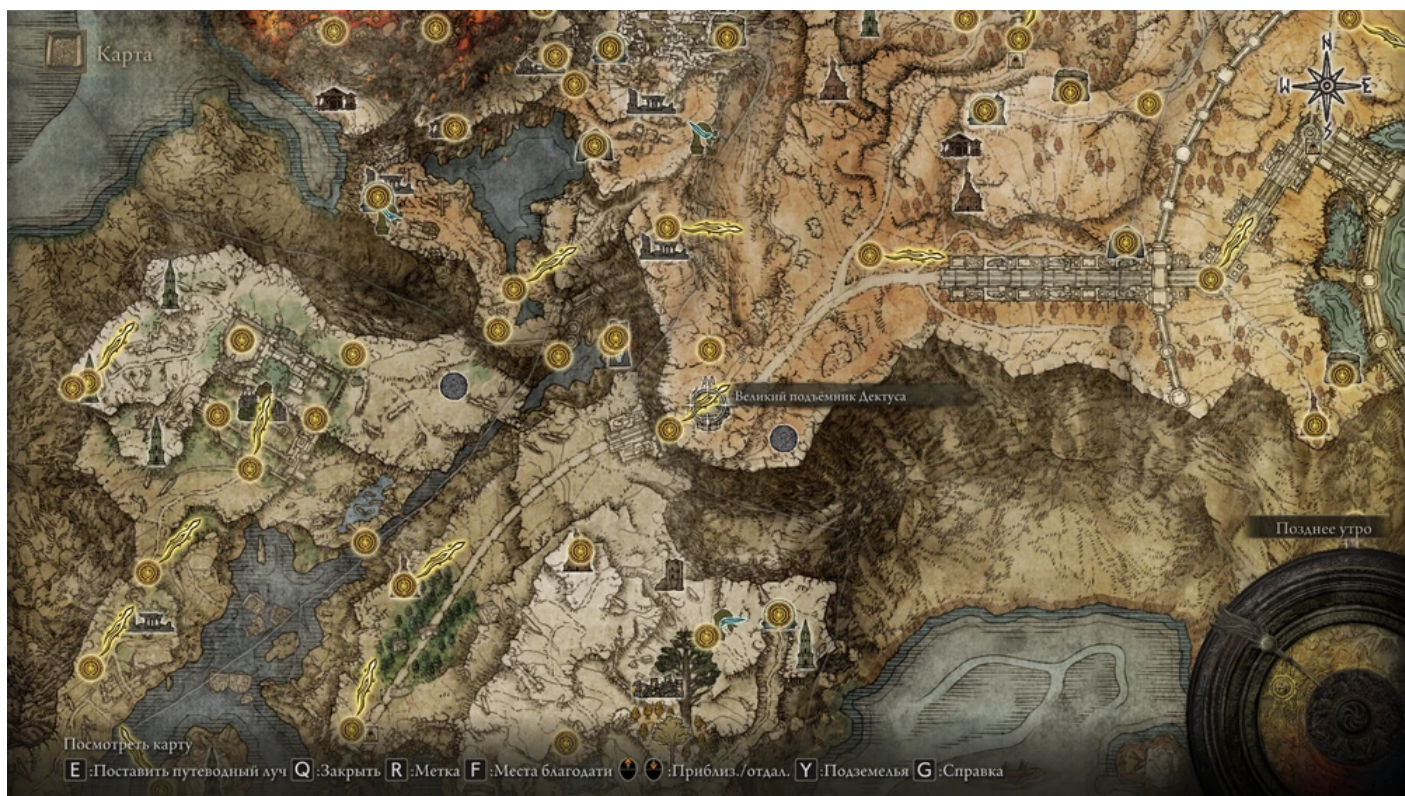


2. Убиваем босса Королева Реннала Полнолунная в великой библиотеке Райи Лукарии в локации Озерная Лиурния и идем в левый верхний угол карты в поместье Кари, убиваем босса Лоретта, королевский рыцарь.

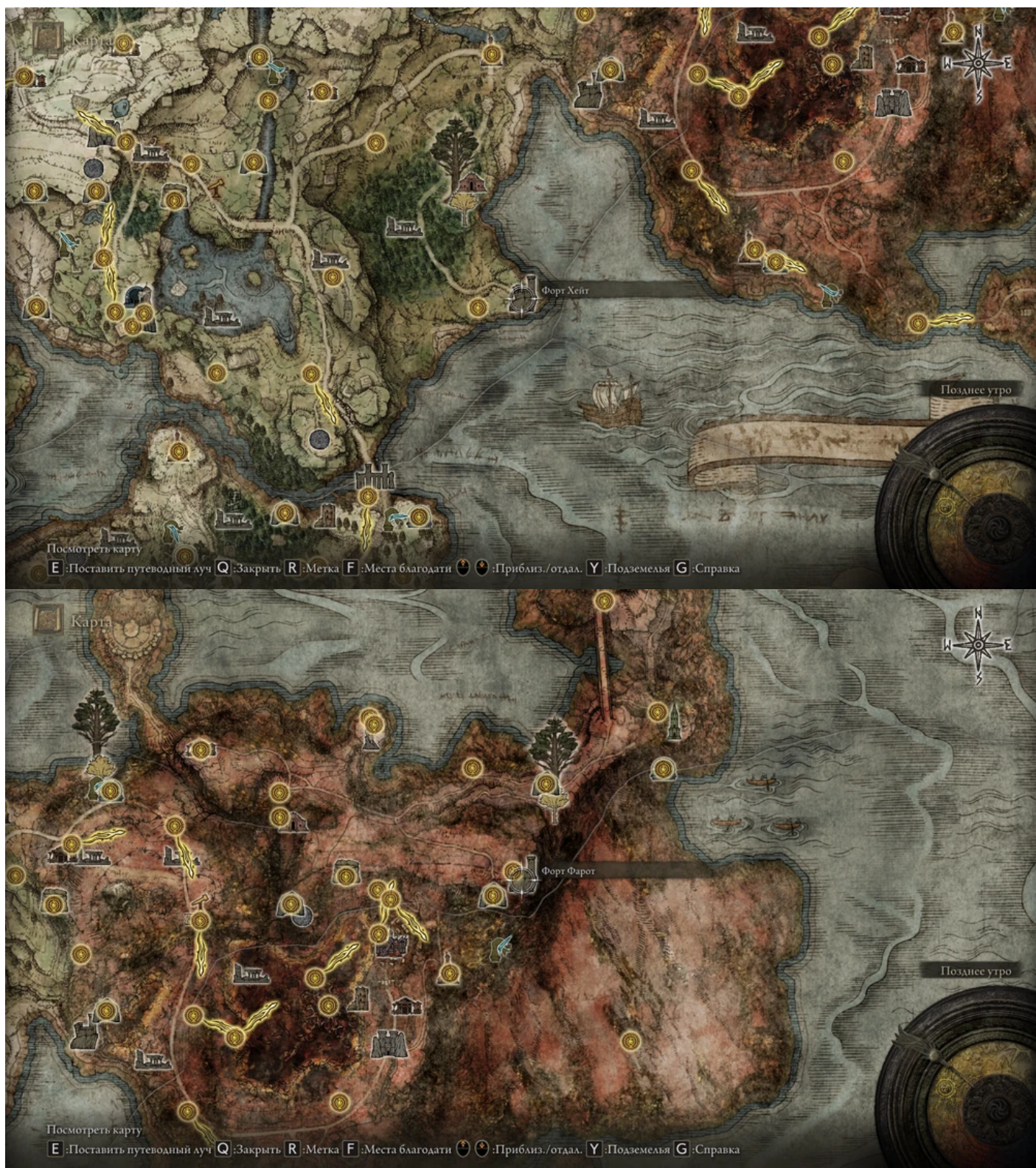


3. Получаем доступ к 3 башням (одна из которых будет закрыта). В башне Ренни говорим с ней и принимаем её предложение служить. Общаемся внизу башни с тремя NPC, возвращаемся к ней. Если есть желание, можно пройти сайд-квесты Блайда и Селувиса (будет в отдельной статье).

4. Теперь нужно убить босса Радан, Бич звезд, который находится в локации Звездные пустоши. Если игрок ещё не открывал место благодати в регионе "Плато Альтус", портал в замок, где проходит фестиваль и, по совместительству, боссфайт с Раданом, будет закрыт. Чтобы добраться до плато, есть два варианта: собрать медальон Дектуса и подняться на нём:



Местонахождение двух половинок:



Обе половинки находятся в сундуках, после навесных лестниц.

Есть второй вариант попасть на Плато: убийство босса Магмовый змей Макар в Озёрной Лиурнии. Для платины его убийство обязательно, так как за него дают достижение. Находится в конце локации. После убийства на арене откроется лифт, по которому можно добраться до места благодати "Одинокый гроб".

Убиваем Радана, после чего будет открыт путь в Нокрон.

5. Перемещаемся в Замогилье, на любую благодать, что близка к туманному лесу и спускаемся по огромной дыре вниз, на карте будет метка. Попадаем в Нокрон. После босса "Ложная Слеза" мы должны найти благодать "Лес предков". Он находится за поющей почитательницей предков за обелиском, почти что сразу после моста. Играем в паркур, спускаемся вниз, забираем клинок.
6. Возвращаемся к Ренни, она вас благодарит. Открывается третья башня, Ренны. Идем туда и наверху самой башни перемещаемся по телепорту. Забираем куклу у могилы и пытаемся с ней заговорить у костра (есть опция). Нажать придется несколько раз. Проходим локацию, и на каждом костре надо исчерпать все диалоги с маленькой Ренни.
7. В конце локации побеждаем тень Погибели. После победы вы получаете ключ от сундука. Бежим к озеру Гёвнили и активируем благодать. Сундук находится рядом с Реналлой Полнолунной, которую мы уже одолели. Забираем кольцо из сундука и возвращаемся на благодать.
8. Хорошо будет к этому моменту создать много Оберегающих пилюль и достать сет гриба, так как забег по озеру не из приятных. Конец находится правее места благодати, добегаем до конца локации и ложимся в гроб (лучше перед этим отдохнуть у благодати, так как после отдыха в гробу будет босс).
9. После босса Астель, за ним будет открыт проход. Если он закрыт, значит, вы не забрали кольцо. Там есть лифт, который поднимет вас на локацию Озерная Лиурния. В соборе Магнуса Целеса, спускаемся в дыру в земле, надеваем кольцо на куклу и забираем меч.
10. После убийства финального босса игры, на земле появится синий знак призыва. Призываем Ранни и смотрим ролик.

Владыка Яростного пламени.



Забег по Подземельям Отчуждения:

Для прохождения на данную концовку нужно найти идеально скрытый колодец и попасть в Подземелье Отчуждения в локации Лейнделл, столица королевства. Также концовку можно получить, оказавшись в столице пепла, после убийства Маликета, там вход будет более очевидным.

До сожжения столицы в эту область можно попасть через колодец, если от места благодати "Балкон возле бульвара", спуститься вниз по лестнице и добежать до драконьего крыла. Колодец находится внизу за ограждением — между драконьим крылом и разрушенной постройкой:



По сути нужно пройти все запутанные подземелья и одолеть босса **Мог, Знамение**, и спуститься в самый низ локации после него (за сундуком на арене боссфайта будет скрытая дверь, за которой будет адский паркурный спуск вниз). Однако если босс столицы **Морготт, король знамений**, ещё жив, то проход будет перекрыт золотой завесой.

Спускаемся вниз, снимаем с себя все шмотки и стучимся в зловещую дверь.

ВНИМАНИЕ! После прикосновения Трех пальцев не будет возможности выбрать другие концовки, кроме как Владыка Яростного пламени, поэтому паркур по гробам лучше оставить на "после" финального босса. Если попали впросак - нужно пройти квестовую цепочку Миллисенты (не убивая её), убить босса Малению, получить от неё Иглу Микеллы, найти скрытого босса Владыка драконов Пласидусакс и применить иглу на его арене. Проходить босса не обязательно, но для платины он также будет нужен.

Чтобы получить все три концовки за одно прохождение, необходимо:

1. Пройти квест для концовки «Звездный век».
2. Победить финального босса и сохраниться, загрузить с этого момента сохранение в облако.
3. Завершить игру, призвав Ранни, тем самым вы получите первую концовку.
4. Затем загружаете свой сейв из облака в память системы.
5. Просто завершаете игру без призыва Ранни, тем самым получите вторую концовку.
6. Опять загружаете сейв.
7. Только сейчас делаете условие для последней третьей концовки «Владыка яростного пламени».
8. Возвращаемся на костёр у побеждённого финального босса и завершаем игру с третьей концовкой.

Revision #12

Created 12 May 2024 14:30:38 by Maru

Updated 26 May 2024 22:51:33 by Maru