Квестовые цепочки ключевых персонажей

Сигвард из Катарины



Описание

Добродушный рыцарь из Катарины, который пришёл в эти земли исполнить свой долг. По своей сюжетной линии несколько раз поможет вам, а вы ему.

Сюжетная линия

Поселение нежити

Первоначально вы можете его найти в башне, находящейся в Поселении нежити, перед лифтом. Рекомендуется сначала спуститься на лифте вниз к Морозному Рыцарю, после чего Сигвард разгадает секрет подъемника и переместится. Затем вам надо съездить наверх и

поговорить с гигантом-лучником. Далее можно заметить, что между средним и верхним этажами башни есть доски, на которые можно спрыгнуть и оттуда можно попасть на балкон, где задумчивый Сигвард сидит и никак не решится напасть на Огненного Демона. Если вы сами нападете на демона, Сигвард присоединится к вам в бою. Будьте осторожны: есть вероятность, что демон сбросит вашего напарника в пропасть, и вся сюжетная линия с ним оборвется. После победы он даст вам Сигбрау и жесты: «**Тост**» и «**Сон**». Если вы забыли поговорить с ним или умерли одновременно в бою с данным мини-боссом, то Сигвард будет сидеть около ритуального костра на площади, вокруг которого ходил кругами демон.

Храм Глубин

После того, как вы откроете большую дверь на втором этаже (подъемная платформа находится слева от входа к боссу), Сигварда можно будет услышать в колодце у костра **Часовня очищения**. Но он не появится сразу после открытия двери, необходимо переместиться в другую локацию и затем обратно. Там же, на втором этаже, либо уже в храме огня вы встретите Лоскутика; у него нужно забрать украденную броню и скинуть в колодец, получив за это жест «**Одобрение**».

Иритилл Холодной долины

Сигвард будет варить эстусовый суп на кухне недалеко от костра **Дальнее поместье**. Вход на кухню находится в нижней части Иритилла через болото, куда нужно двигаться от костра **Церковь Йоршки**. Здесь он вас угостит эстусом, даст Сигбрау и Силовую волну. Внимание! Ни в коем случае не заходите в Подземелье Иритилла, если вы отправили Серокрыса на вылазку на Иритилл, он умрет, если его не спасёт Лоскутик.

Подземелье Иритилла

После его можно будет заметить в Подземелье Иритилла в одной из тюремных камер. Окошко в камеру вы найдете на нижнем уровне подземелья, у ног гиганта, среди которых копошатся полчища крыс (при разговоре опасайтесь нападения больших скоплений этих мохнатых чудовищ). Чтобы освободить его, вам потребуется сперва найти ключ, а после — пробраться ко входу в темницу. Пробраться же к нему можно будет несколько позже, попав в Осквернённую столицу. После того как достигнете костра **Осквернённая столица**, вам нужно будет спуститься в самый низ башни и найти справа от безголовой горгульи проход. Пройдя токсичное болото и забравшись на крышу здания, вы увидите открытое окно, в которое нужно будет запрыгнуть. Там вы и освободите Сигварда и получите от него Кусок титанита.

Сюжетная линия катаринского рыцаря заканчивается в столкновении с гигантом Йормом: если всё было сделано верно, то, коснувшись тумана перед входом к Йорму, вы увидите катсцену с Сигвардом. После победы над гигантом Йормом, поговорив с Сигвардом, вы получите Сигбрау, после чего он скажет, что хочет отдохнуть после праздника и уснет. После убийства босса нужно отдохнуть у костра, Сигвард умрет, а на месте его гибели будет лежать сет брони, щит и меч.

Также можно просто отойти на значительное расстояние от рыцаря, в этом случае можно разглядеть анимацию его смерти — он выполнит сэппуку с помощью Повелителя Бурь.

Если в поединке погибнете только вы, то, при возвращении к Йорму, Сигвард снова вступит в бой. Если же погибнет Сигвард, то квест на этом закончится (после победы над гигантом или перезагрузки локации, на арене можно будет найти его оружие и сет брони).

Серокрыс из поселения нежити



Местонахождение

- Первоначально находится в тюрьме, в локации Высокая стена Лотрика. Тюрьма находится в самом низу башни под вторым костром локации. Освободить его можно с помощью ключа от камеры. Этот ключ можно найти выйдя на втором этаже башни с костром, спустившись с крыши, за Рыцарем Лотрика с копьём, в комнате, где можно будет подобрать Осколок эстуса.
- Позже он переместится в Храм огня, слева от Кузнеца Андрэ, где и будет торговать с игроком.

После освобождения Серокрыс попросит вас отнести кольцо женщине по имени Лоретта в Поселение нежити. Во время исследования области, вы найдете её останки. Принесите кость Лоретты к Серокрысу в Храм огня. Он позволит вам оставить Кольцо с синим слезным камнем.

После этого Серокрыса можно отправить на поиски новых вещей на продажу. Существует опасность, что в некоторых случаях он может умереть.

Сюжетная линия.

Первая вылазка Серокрыса

Когда вы отдадите кость Лоретты и перезагрузите Храм огня, Серокрыс попросит разрешения уйти за новыми товарами. После убийства любого босса он вернётся.

Вторая вылазка Серокрыса

После того, как вы убьёте Саливанское чудище на мосту Иритилла, он предложит вам отправить его на следующий грабёж.

Есть два персонажа, которые могут спасти Серокрыса, но им обоим необходима броня Катарины.

1. Первый персонаж, который украл броню Сигварда из Катарины — Лоскутик. Найти его можно в Храме Глубин, он притворится Сигвардом и заманит вас в ловушку, опустив мост, по которому будете бежать. Выберетесь из ловушки и снова поговорите с Лоскутиком на другой стороне моста. Затем нужно купить у служанки в Храме Огня ключ от башни и зайти туда, собрав Душу хранительницы огня на её вершине. Лоскутик запрёт выход из башни, снова заманив вас в ловушку. Если выбраться из неё, он начнет торговать с вами в Храме огня около арки, ведущей ко входу в башню. Тогда станет доступным диалог, нужный для спасения Серокрыса. После его отправки на вторую вылазку, Лоскутик спросит, куда тот пошёл. Если ответить на его вопрос правду, он гарантированно спасет Серокрыса, одевшись в доспехи Сигварда из Катарины, однако есть еще несколько условий:

- Вы должны отправить Серокрыса в Иритилл и сообщить о нём Лоскутику до того, как убьёте Понтифика Саливана. В противном случае он не станет с вами говорить (Серокрыс вернётся обратно даже если вы победили Понтифика Саливана перед отправкой его в Иритилл).
- Если вы купили броню Катарины у Лоскутика, он не сможет помочь Серокрысу и тот умрёт.
- Обязательно перезагрузите локацию Храм огня и убедитесь в том, что Лоскутик покинул его, в противном случае Серокрыс всё равно умрёт.

Чтобы Лоскутик спросил о Серокрысе, обязательно нужно встретиться с Сигвардом наверху башни в Поселении нежити и поговорить с ним у колодца в Храме глубин.

2. Второй персонаж — Сигвард из Катарины, которому нужно вернуть его броню. Столкнувшись с Лоскутиком в Храме Глубин, вы сможете найти Сигварда в **Часовне очищения**, застрявшим в колодце без брони. Купите доспехи у Лоскутика и бросьте их Сигварду в колодец (или убейте Лоскутика в Храме Глубин и заберите сет сразу). Он воспрянет духом и выберется из колодца, продолжив свой путь в Иритилл. Там он спасёт Серокрыса при условии, что вы не активируете костер в Подземельях Иритилла и не пойдёте в Подземелья Иритилла вообще до победы над Понтификом Саливаном.

Третья вылазка Серокрыса

Если вы отправите Серокрыса в третий раз доставать новые предметы, то он в любом случае умрёт в Великом архиве. Единственное, что вы можете сделать — это собрать Пепел Серокрыса и отдать его Служанке при храме. Она начнёт продавать все его предметы, а также добавятся несколько новых, которые вор успел собрать.

Сиррис из Бессолнечных земель



Описание

Сиррис — бывшая служительница церкви, затем перешедшая в орден Клинков Темной Луны и посвятившая свою жизнь борьбе со злодеями. В ходе своей сюжетной линии она охотится на них, несмотря на то, что один из них является её родственником. Она — фехтовальщик и боевой товарищ, верная своим моральным идеалам.

Первоначально с подозрением относится к игроку, но по мере становления игрока на светлый путь, отношения улучшатся. Она начнёт помогать игроку в битве со многими боссами и называть его своим другом, а затем поклянётся ему в верности. Может помочь игроку вступить в Клинки Темной Луны. В своём квесте вы можете вместе с ней охотиться на злодеев.

Но если игрок встанет на тёмный путь Пальцев Розарии, она разочаруется в нём и скажет, что, к сожалению, в следующий раз они встретятся врагами.

Сюжетная линия

Первый раз появится на ступеньках в Храме огня после того, как вы зажжёте костёр **Недостроенная крепость**.

Второй раз она вернется в Храм огня, если вы отдадите пепел Мечтателя Служанке при храме. В этом разговоре она обучит жесту **"Верность Темной луне"** при условии, что вы не

состоите в ковенанте Пальцы Розарии (при разговоре не должен быть
надет предмет ковенанта, а также нельзя повышать его уровень языком, но пользоваться самим перерождением можно). Жест необходим для вступления в ковенант Клинки Темной луны. Пепел мечтателя находится за скрытой стеной рядом с главой ковенанта Сторожевые псы Фаррона.

Теперь вы сможете призвать её для битвы с боссами Дьяконы глубин и Хранители Бездны. Призыв на бой с боссами не является обязательным условием для выполнения цепочки квестов Сиррис.

Далее нужно получить Маленькую куклу, чтобы пройти ко второму костру в Иритилле. Сядьте у костра, а затем вернитесь обратно на мост: рядом со входом на мост, недалеко от костра в Иритилл Холодной долины, будет ее знак призыва. Активировав знак, вы будете призваны в мир Сиррис для помощи в победе над темным духом Крейтоном Скитальцем, который является членом ковенанта Пальцы Розарии.

После победы над Крейтоном, она снова будет сидеть в Храме огня. Сиррис поблагодарит вас и даст Освященный панцербрехер и Кольцо серебряной кошки. После этого нужно добраться до костра Церкви Йоршки, повернуть налево от костра и спуститься вниз по лестнице, далее повернуть направо и идти к надгробию, у которого сидит Демон-ворон. Крейтон вторгнется в ваш мир (босс локации должен быть жив). После победы над ним вы сможете найти броню Крейтона на мосту, где помогали Сиррис. Если же прийти на могилу после победы над боссом локации, фантом не вторгнется в ваш мир и этот этап прохождения можно будет пропустить (проверено).

Последняя встреча произойдет после победы над Олдриком на месте битвы с
боссом Проклятое Великое древо. Перед входом на арену босса вы найдете её знак призыва (при условии, что древо повержено и вы приобрели у Служанки при храме особый предмет — Цветущий зеленоцвет) и вместе с ней убьёте Праведного рыцаря Годрика, её деда. На этом же месте в яме в вашем мире будет лежать его сет, а позднее вы сможете подобрать принадлежащий ему щит — снаружи храма огня, на уступе с пассивным полым, смотрящим вдаль.

На этом её квест заканчивается, она присягнет вам на верность в Храме огня, и её можно будет призвать на бой Доспехами драконоборца и Принцами-близнецами. После убийства Принцев, девушка погибает. Труп с её талисманом будет лежать около храма огня, рядом с могилой деда; а её сет появится в продаже у служанки независимо от того, призывалась ли она как союзный фантом для какого-либо сражения или нет.

Если не принимать её клятву, то после убийства любого босса Сиррис становится полой. Найти её можно перед алтарём в Яме Опустошённых. При приближении игрока сразу атакует, а после убийства с неё выпадает Талисман Затмения.

Йоэль из Лондора



Описание

Бывший чародей Лондора, ныне же паломник, выживший, в отличие от своих собратьев.

Местонахождение

Его можно найти на краю разрушенного моста, среди пары десятков мертвых пилигримов. Он попросит игрока принять его на службу. Если игрок согласится, то он появится в Храме огня. Также перед началом диалога важно зачистить всех собак, так как Йоэль имеет мало здоровья и, в случае нападения на вас, есть вероятность, что его тоже могут задеть. Чтобы он погиб достаточно 3-4 укусов от собак.

Примечания

- Йоэль — мужчина.
- Является обязательным NPC для секретной концовки.
- В Храме огня он продает заклинания волшебства, а также может повысить уровень персонажа взамен на темную метку (появляется в инвентаре в разделе ключей), которая повышает уровень опустошения персонажа после каждой смерти. Сделать это он может 5 раз: при уровнях опустошения 0, 2, 6, 12 и 15, после чего умирает.
- Заклинание Двуручный меч душ появится в продаже **ТОЛЬКО** после принятия темной метки.
- Повышая уровень 5 раз и становясь полым, вы помогаете Йоэлю исполнить его долг.

- Также он умирает, когда игрок доходит до Катакомб Картуса, причём можно убить Хранителей Бездны и возжечь одноименный костер. Если в инвентаре будет 5 темных меток, то после смерти Йоэля рядом появляется Юрия из Лондора.
- Если убрать метку с помощью хранительницы до смерти Йоэля, то предлагать новых он больше не будет.
- Если получив все 5 меток сразу же собственноручно убить Йоэля, то это никак не повлияет на дальнейшее развитие квеста — Юрия всё равно появится в храме совершенно не враждебная к игроку.
- Если вы начали NG+ и оставили опустошение, то вы сразу можете взять 5 меток.
- В русской локализации, когда он произносит «Темная Метка», в английской версии используется «Darksign» (Знак тьмы).
- Также, когда он прощается, при наличии 5 тёмных меток в русских субтитрах содержится неполная фраза: «береги себя…» На самом деле можно услышать, как он прямо говорит: «*береги себя, наш повелитель*».
- Обучает жесту «Призвать» при первом разговоре в Храме огня.
- Если вы намерены остановить прокачку, например, для повышения уровней в PvP-ковенантах, тогда необходимо заранее озаботиться получением меток: без повышения уровней их не получить.

Юрия из Лондора



Описание

Вторая по старшинству из основательниц Чёрной Церкви Лондора, Юрия действует во благо людей (полых). Желает, чтобы протагонист занял трон Повелителя полых, и является ключевым персонажем в получении концовки Узурпация огня. Одета в черный сет,

использует Тёмную руку и Тёмное течение. Достаточно серьёзный противник если напасть на неё, так как она использует все преимущества тёмной силы.

Местонахождение

- Появляется в Храме огня после получения пяти тёмных меток у Йоэля из Лондора и его смерти.
- Можно призвать на битву с финальным боссом. Её знак призыва находится на дороге по пути восхождения к туманным вратам.

Примечания

- Продаёт все товары Йоэля из Лондора, а также свои.
- Перестаёт говорить с вами после убийства пилигрима в Церкви Йоршки.
- Если попытаться убить её после ритуального убийства Анри, то она не будет сопротивляться, а перед смертью скажет вам исполнить предначертанное и забрать пламя.
- После снятия Темной метки Юрия перестает торговать с игроком, так что если хотите купить у неё вещи, сделайте это до снятия метки.
- Не появится в Храме огня, если снять метку при живом Йоэле.
- Предлагает убить Орбека из Винхейма, а в обмен на его пепел выдаёт Морионовый меч. При этом у служанки появляется в продаже покров тайны. Убивать Орбека необязательно, достаточно выполнить его квестовую линию и подобрать его пепел в Великих Архивах.
- Не появится, если вы не успели набрать 5 меток, а Йоэль из Лондора уже умер.
- Её сет можно получить двумя способами: 1) Убить её, передать пепел служанке и выкупить сет; 2) Дойти до концовки, не снимая меток, вызвать её на финальную битву (при этом она должна выжить). В этом случае, её сет будет лежать на том месте, где она обычно стояла в Храме огня.
- Из описания чуда Темный клинок мы можем узнать, что две другие основательницы Чёрной Церкви Лондора являются сестрами Юрии. Сама Юрия вторая по старшинству, её младшую сестру зовут Лилиан, а старшую — Эльфриде (сокращенно, Фриде).
- После разговора с Фриде в Нарисованном мире Арианделя, у Юрии появится новый диалог.
- Юрию и её сестер называют девами изначальных первозмеев, среди которых самые известные — это Фрампт и Каас.
- Если с помощью Камня очищения вы временно снимите опустошение, она все равно продолжит с вами торговать.
- Пропадает, если убить Анри и Горация при первой встрече. И также пропадает, если вы убьете Анри в Церкви Йоршки в Иритилле Холодной долины.
- После победы над Фриде в Нарисованном мире Арианделя в разговоре с Юрией появится новый диалог. Также новые реплики будут, если подойти к ней с оружием, созданным из души Фриде.

Анри из Асторы



Описание

Негорящий и добрый рыцарь из Асторы, путешествующий по этим землям со своим спутником Горацием, чтобы уничтожить Святого из Глубин.
Персонаж будет противоположного пола по отношению к протагонисту.

Сюжетная линия

- Впервые мы встречаем этого персонажа вместе с Горацием в локации Путь Жертв, рядом с костром **Недостроенная крепость**. Там он/она расскажет, что является негорящим, как и протагонист, и сейчас они идут в Храм глубин, чтобы найти Олдрика. Если поговорить с Горацием, он даст предмет Синие Стражи.
- После победы над Дьяконами Глубин Анри с Горацием появятся в Храме огня и в разговоре скажет, что они направляются в Иритилл, куда по слухам ушёл Пожиратель богов.
- Далее Анри перемещается в Катакомбы Картуса, где может быть встречен(а) дважды. Первый раз в проходе, недалеко от длинной лестницы, по которой катается шар из нежити (поднимитесь по этой лестнице, далее поверните направо, в коридор, где лежат 4 оживающих скелета, поверните ещё раз направо и внизу увидите NPC), Анри будет стоять один/одна и скажет, что они с Горацием разлучились и он(а) не может его найти. Спросит не видели ли вы его.

Примечание: эта встреча не является обязательной. Если вы пройдёте локацию и найдёте Горация, Анри сразу переместится в следующее место.

- В следующий раз он(а) будет стоять на скалистом выступе в пещере с ветхим подвесным мостом, на возвышенности с правой стороны. После разговора с Анри перейдите мост, ударьте по нему и дождавшись окончания анимации разрушения моста, используйте его как лестницу и спускайтесь вниз. Убейте Огненного демона и переходите в локацию Тлеющее озеро. Придерживайтесь правой стороны, пока не увидите проход в скале, в конце прохода вы встретите Горация, настроен он будет враждебно.
- **Если Гораций не убит персонажем:** после убийства Верховного повелителя Вольнира, вернитесь туда где вы оставили Горация, вы найдёте тело Анри и меч Анри. Гораций так же будет агрессивно настроен. Это будет завершением квестовой линии (*если вы не находили Горация или не рассказывали Анри о его местонахождении, то Анри выживет и переместится в следующую локацию*).
- **Если Гораций убит персонажем:** после убийства Верховного повелителя Вольнира, Анри может быть найден(а) возле костра **Церковь Йоршки** в локации Иритилл Холодной долины (*Неважно скажете вы Анри о смерти Горация или нет, он(а) всё равно появится здесь*). Он(а) даст кольцо злого глаза и обучит жесту "Молчаливая решимость".
- В Церкви Йоршки в углу есть замаскированный пилигрим. Его можно убить, чтобы спасти Анри, или оставить для получения секретной концовки. **Важно**: Убийство пилигрима поссорит вас с Юрией, что лишит вас секретной концовки.
- **Если пилигрим убит:** В следующий раз вы встретитесь с Анри в Анор Лондо. Знак призыва и радужный камешек будут у главных ворот, которые открываются рычагом (**ВАЖНО:** Гораций должен быть убит, иначе знак призыва не появится, но будет лежать радужный камешек). Использовав знак, персонаж будет призван в качестве фантома для помощи в убийстве Олдрика, Пожирателя Богов (*помогая Анри в убийстве Олдрика, вы побеждаете его только в мире Анри, но не в своём*). *Примечание:* если к этому времени вы уже убили Олдрика, знака призыва не будет, и вы не сможете завершить его/её квестовую цепочку этим путём.
- После помощи Анри поговорите с Лудлетом, чтобы получить меч Анри. После чего можно встретиться с сошедшим(ей) с ума Анри либо в том же месте где был Гораций, в локации Тлеющее озеро (*в том случае если вы рассказали Анри что случилось с Горацием*), либо наверху холма, рядом с самым первым костром в локации Храм Глубин (там, где длинная лестница) (*в том случае если вы не рассказали Анри что случилось с Горацием*).
- **Если вы не убили пилигрима,** поговорите с Юрией после достижения костра **Анор Лондо** (если этого не сделать, ни пилигрим, ни Анри не появятся). После чего Анри будет убит(а) пилигримом (Анри — полый, поэтому он/она, возможно, не мёртв) и перенесен(а) в Анор Лондо, где будет лежать за иллюзорной статуей Гвина. Там пилигрим вручит вам меч признания, после чего вы сможете провести ритуал обручения, укрепив свою тёмную метку и завершив квест для получения концовки Тёмного Лорда.
- В случае, если вы разругались с Юрией (к примеру, сняв тёмные метки) или она и вовсе не появлялась в Храме Огня, то пилигрим будет мёртв, а на трупе Анри будет лежать его/её меч. Его/её сет теперь можно приобрести у служанки.

Если после убийства Дьяконов Глубин не поговорить с Анри в Храме огня, а пройти вплоть до костра **Церковь Йоршки**, то нужно будет сделать следующие действия, дабы Анри появился в Церкви Йоршки корректно:

- Говорим с Анри в Храме огня.
- Перемещаемся к костру **Верховный повелитель Вольнир**.
- Выбегаем и смотрим, появился ли внизу Гораций. Если нет перемещаемся в Храм огня и обратно, снова смотрим. Появился бежим и убиваем его.
- Перемещаемся снова к костру **Верховный повелитель Вольнир**.
- Выбегаем и смотрим, появился ли Анри. Если нет перемещаемся в Храм огня и обратно, снова смотрим. Появился разговариваем с ним.
- Перемещаемся в Храм Огня и обратно к костру Вольнира. Выбегаем и смотрим, появился ли внизу монумент Горацию.
- Перемещаемся в **Церковь Йоршки** и наконец видим Анри. Если пропустить хотя бы один пункт при данных обстоятельствах, то Анри в **Церкви Йоршки** не появится!

Неразрывный Лоскутик



Местонахождение

Храм Глубин

Первый раз мы встречаем Лоскутика в локации Храм Глубин. Важно, чтобы до этого вы не посещали область под крышей Храма, ведущую к Розарии, иначе Лоскутика уже не будет в локации.

Слева от босса есть проход и лифт; поднявшись так на второй этаж, вы увидите огромную дверь; как только вы её откроете, появится Лоскутик в катаринских доспехах, он будет стоять внутри здания, немного дальше и левее от двери (если его нет, попробуйте перезайти в игру).

Притворившись Сигвардом, он предложит пройти по поднятому мосту за сокровищем. Когда вы дойдёте до середины моста, запустится катсцена; в зависимости от вашего пола, являетесь ли вы клириком и жив ли первый гигант, его речь будет отличаться. Мост опустится и вы окажетесь на нижних просторах храма. Впрочем, если не переходить по мосту, а вместо этого спуститься и поговорить с Сигвардом в колодце, то Лоскутик покинет область, не трогая мост, и следующая встреча произойдет как обычно в Храме Огня.

Если вы хотите помочь Сигварду выбраться из колодца, но не хотите покупать броню, то после разговора с ним, можно убить Лоскутика и получить броню, которую нужно скинуть в колодец с Сигвардом. Но, помимо того, что вы потеряете торговца, Лоскутик уже не поможет Серокрысу во втором путешествии (но помочь может Сигвард).

Следующая встреча произойдёт также в Храме Глубин, но по другую сторону от опущенного моста. За одной из дверей у костра **Часовня очищения** будет лифт на крышу храма, через которую вы сможете попасть на другое крыло 2-го этажа (поднявшись на лифте, вы увидите "стрелка"), где также есть проход к Розарии. Лоскутик будет стоять уже без брони у рычага для моста. Если вы скажете, что узнали его, получите жест "Упасть ниц" и ржавую монетку. Вы можете здесь же купить катаринский сет, но, опять же, спасти Серокрыса сможет теперь только Сигвард.

Если вы попали в это место ещё до первого разговора и сами подняли мост, Лоскутика в Храме глубин вы уже не встретите. Также этой встречи не будет, если вы уже общались с Лоскутиком в Храме огня. Но способ снова встретиться с этим проходимцем есть!

Если вы всё-таки приобрели ключ от башни у Служанки при храме огня, поднялись на башню и в башне хранительниц огня с лифтом уже были заперты Лоскутиком до Храма Глубин, при этом открыли центральную дверь в храм глубин со стороны кладбища, зажгли костер у Розарии и подняли мост рычагом до победы над Хранителями Бездны и последующей встречей Сигварда в к колодце и разговора с ним, а теперь не можете встретить Лоскутика ни в Храме огня, ни в Храме Глубин в доспехах Сигварда, вам необходимо сделать следующее: снова подняться к башне хранительниц огня и прокатиться вверх, а затем вниз на лифте, опустившись вниз, снова увидите Лоскутика, закрывшего решетку в башню, во второй раз. Снова вернетесь в Храм Огня и выслушаете мольбы о пощаде этого персонажа, он снова будет с вами торговать, но на этот раз в его ассортименте будет полный комплект брони из Катарины, который вы можете оставить, или купить и сбросить Сигварду в колодец, причем достаточно лишь брони без его щита.

Храм огня

Данное событие произойдет вне зависимости от того, была ли встреча в Храме глубин или нет.

Вам нужно купить у Служанки при храме ключ от башни за 20,000 душ. Как только вы начнёте подниматься на платформе, ведущей к душе хранительницы огня, Лоскутик закроет решётку. Отсюда можно выбраться либо с помощью косточки возвращения или знака тьмы, аккуратно спрыгнув по гробам до низа башни, использовав чудо Возвращение, либо же при помощи заклинания Шпион. Если вы ходили в башню в начале игры и не встретили его тут, поднимитесь ещё раз, после прохождения Храма глубин (возможно, нужно найти Розарию и поднять мост).

С этого момента Лоскутик будет торговать в коридоре Храма, где можно выйти к башне хранительниц. Он попросит прощения, за которое вы получите жест "На корточках" (получите, когда торговец будет сам сидеть так, как вариант телепортироваться в другую локацию и обратно). Можно отказать ему, и Лоскутик отдаст ржавую монету и жест "Упасть ниц" — сработает, даже если предыдущие встречи были пропущены.

Если вы не покупали катаринский сет, он перестанет торговать во время второй и третьей вылазки Серокрыса. Если вы скажете Лоскутику, где тот находится, он уйдёт на помощь Серокрысу. В первый раз Лоскутик и Серокрыс вернутся после убийства Понтифика. В Замке Лотрика Лоскутик уже не сможет ему помочь, и вернётся после убийства босса (в продаже появится Скрытое благословение).

Примечания

- Во всей серии Dark Souls, а также в Bloodborne и Demon's Souls, данный персонаж встречается под разными именами, но всегда старается напакостить игроку.
- Непонятно, как Лоскутик смог опустить стену, находясь на противоположном уступе от рычага.
- Если отправить Серокрыса грабить в Замок Лотрика (летальный исход), после — убить всех боссов в игре и, до того как нашли пепел Серокрыса, сказать **Лоскутику** , куда ушёл Серокрыс, Лоскутик исчезнет из Храма огня до NG+. Однако его можно вернуть, воскресив и заново убив босса Копье церкви.
- Если убить Серокрыса в Храме огня, Лоскутик переместится к дереву гигантов и станет враждебным, при этом его дружелюбие вернуть будет невозможно, так как ни Статуя Велки, ни Монолит очищения не считают вас грешником после содеянного. Если убить **Лоскутика** при данных обстоятельствах, его предсмертный диалог никак не изменится.
- Даже если Лоскутик был убит до похода в DLC, Лапп всё равно появится.
- Лоскутика можно будет призвать на битву с боссом Копье церкви после прохождения сюжетной линии Лаппа. Знак призыва появится даже в том случае, если убить Лоскутика в Храме огня.
- Единственный персонаж всей серии Dark Souls, который имеет две собственные сюжетные линии.
- Если купить у Лоскутика кольцо с копытом, а после — убить, из него выпадет еще одно кольцо.
- Лоскутик продает два шотела и дагу — оружие Лотрека из Карима из Dark Souls, с которым у Лоскутика была обоюдная вражда.

- Некоторые диалоги Лоскутика немного изменятся, если выбрать в качестве стартового персонажа клирика. Это своеобразная отсылка к поведению Лоскутика в первой части.
- Существует баг: если купить у него катаринский сет и поднять прах Серокрыса после второй вылазки, Лоскутик все равно может спросить о Серокрысе и уйти до убийства какого-либо босса.
- Если попытаться убить Лаппа в DLC до последней встречи с ним, то он будет иметь имя "Лапп, утративший память". Если его бить на последней встрече, то над его полоской жизни будет написано "Неразрывный Лоскутик". Также изменятся его диалоги при нападении.

Леонхард Безымянный Палец



Местонахождение

После достижения костра «Башня на стене» Леонхард появится в Храме огня и при встрече даст вам пять треснувших красных очей. Повторно его можно встретить после зажжения костра «Подножие утеса» и при наличии у игрока бледного языка, на том же месте, возле трона Лотрика. При второй встрече Леонхард даст ключ от зала с подъемником (при наличии бледного языка), что находится под вторым костром локации Высокая стена Лотрика. Нужно отпереть дверь, спуститься на лифте вниз и победить темного духа. После его убийства вы получите Красное око. При третьей встрече Леонхард научит игрока жесту «Аплодисменты». После этого он будет ждать в Храме огня, пока вы не найдёте Розарию и не передадите ей хотя бы один бледный язык, а затем переместится в Храм Глубин, в спальню Розарии. После последней встречи с ним там и зажжения костра в Осквернённой столице

Леонхард убивает Розарию, с которой выпадает Черное око. Отомстить ему можно с помощью ока в локации Анор Лондо после убийства босса Олдрика, Пожирателя Богов (костер «Олдрик, Пожиратель Богов»), поднявшись на любом из лифтов по обе стороны костра и зайдя в комнату, где лежала Гвиневер.

Примечания

- Его лицо обезображено ожогами, и поэтому он носит маску.
- Как и все Пальцы Розарии, использует кольцо тумана, маскирующее его на большой дистанции.
- В Храме огня и в Храме Глубин вооружен шотелом, а в Анор Лондо — мечом-полумесяцом.
- После победы над ним в Анор Лондо, выпадает его маска и клинок. Остальной сет продаётся у служанки.
- Персонаж одет в тот же самый сет, который носили маги в сетевом тестировании Dark Souls III.
- До самой смерти остается верен Розарии, считая протагониста недостойным её внимания.
- Его титул (Безымянный Палец) — говорящий: «Ringfinger» буквально — «Палец для (обручального) кольца», что является намеком на его чувства к Розарии и то, что он решил забрать её душу из ревности к Чемпиону Пепла.
- Возможно, является аналогом Лотрека из Карима из первой части. Схожие особенности: используемое оружие, верность госпоже, предательство в середине игры с последующим вторжением к ним через черное око в соборе Анор Лондо.
- Диалог на получение ключа в любом случае появится после победы над Проклятым Великим древом, однако если не говорить с ним до битвы, потребуется сначала пройти весь первый диалог и после заново переместиться в локацию Храма огня и снова с ним поговорить.

Revision #6
Created 8 May 2023 01:51:46 by Maru
Updated 8 May 2023 22:49:28 by Maru